

Лакс посмотрел на детскую слизь на своих руках, которая также смотрела на него с улыбкой.

Проверив свой Elysium Compendium, который активировал функцию исследования подземелий, Лакс смог увидеть уровень сложности подземелья, которое им предстояло пройти.

"Господство орков: Кошмарный режим".

"Черт", - внутренне выругался Лакс, когда подтвердились его худшие опасения.

Полуэльф осмотрел окрестности и обнаружил, что находится в долине. Вокруг росло несколько деревьев. Вдали виднелась похожая на крепость твердыня с развевающимся на ветру флагом, на котором были изображены два топора, скрещенные друг над другом.

У гномов, стоявших рядом с ним, были бледные лица, потому что они ясно слышали голос в своей голове, который сказал, что они вошли в кошмарную сложность Доминиона Орков.

"Эм... Старший брат?" спросила Колетт. "Я думала, мы просто собирались бросить вызов нормальному режиму?"

"... Таков был план", - ответила Лакс. "Но Эйко прыгнула мне на руку и случайно заставила меня выбрать не ту сложность".

Детеныш слизи невинно наклонил голову в сторону, как будто она не имела представления о том, что сделала. Лакс мог только подхватить Эйко и положить ее обратно на голову, прежде чем повернуться лицом к гномам рядом с ним.

"Хорошо, теперь у нас есть два варианта. Первый - использовать наши кристаллы телепортации, чтобы покинуть это место", - сказал Лакс. "Как вы знаете, это одноразовый расходный материал. Если мы хотим получить еще один, нам придется заплатить за него десять золотых монет".

"Хотя я уверен, что мы сможем оплатить расходы, я предлагаю сначала проверить это место. Только не забудьте поместить свой кристалл телепортации туда, где вы сможете сразу же добраться до него в случае чрезвычайной ситуации".

Гномы кивнули и положили камни телепорта в карманы. Они знали, что откусывают больше, чем могут прожевать, но им также было очень любопытно узнать, с какими монстрами им предстоит сражаться в кошмарном режиме Доминиона Орков.

"Ладно, пойдём", - сказал Лакс, шагнув вперед.

Первым делом он хотел узнать, выполнен ли квест или нет. Компендиум Элизиума мог показать только места в Подземелье, которые активируют скрытый квест. Он не знал, был ли этот квест выполнен в прошлом или нет.

"А пока следуйте за мной", - приказал Лакс. "Если по пути нам встретятся монстры, мы сначала оценим, сможем ли мы их победить или нет. Выбранный нами рейтинг сложности - это режим кошмара в подземелье с рейтингом С. По крайней мере, самые слабые враги, которые бродят по этой местности, - все монстры 2 ранга".

Гномы понимающе кивнули головой. Самыми сильными монстрами, с которыми они сражались до сих пор, были рогатые кролики-берсерки (монстр 2 ранга) и мутировавший карбункул (монстр 3 ранга пика Альфа).

Подземелье Orc Dominion Instance Dungeon не было типичным подземельем, в котором для продвижения вперед нужно было преодолевать каждый этаж. Это подземелье было подземельем с открытым миром и штурмом крепости, и победить в нем можно было только победив вождя орков, которого можно было найти в стронгхолде.

Короче говоря, это подземелье было тренировочной площадкой для налета на крепость орков с элитной командой бойцов.

Все воины Норрии должны были пройти это испытание, чтобы официально присоединиться к Всадникам Норрии и стать частью пограничной армии Гвеливена.

"Вперед, Клевер!" Колетт подняла руку, и рядом с ней появился Карбункул ростом в полметра.

После возвращения в Соле, Колетт попросила селекционера монстров в их семье помочь высидеть яйцо. Сейчас Клевер обладала силой монстра 1 ранга. Он специализировался на лечении своих союзников и повышении скорости их передвижения.

Когда он вырастет во взрослую особь, он сможет стать верховым животным, что позволит Колетт увеличить свою мобильность во время конных сражений.

Пройдя пять минут, Лакс поднял руку, жестом призывая всех остановиться. Затем он сделал жест, чтобы они присели и последовали за ним в кусты. Через некоторое время он указал направление, и гномы обнаружили причину, по которой Лакс попросил их спрятаться.

Сквозь деревья пробирались два свиноподобных чудовища с зеленой кожей. Они были ростом не менее двух метров и вооружены боевым топором. Это были обычные воины орков, которые составляли основную часть армии орков.

Воины орков", - подумал Лакс.

Каждый из них был монстром 2 ранга и был худшим кошмаром для новичка, если ему доведется встретиться с ним в одиночку.

Причина, по которой Лакс смогла узнать их местонахождение, заключалась в карте, которую предоставил компендиум Элизума. Экспериментируя с компендиумом, Лакс обнаружил, что у него есть специальная функция автоматического режима, которая давала ему доступ к таким

функциям, как оценить, показать карту, показать местоположение квеста и многое другое, после того как он объединил ее с Книгой Душ.

Подобно игре, Лакс мог видеть мини-карту в верхней правой части своего зрения, которую он мог расширять в любое время, когда захочет.

Естественно, если он попадал в место, куда никогда раньше не заходил, карта была пустой. Однако, благодаря своей специальной функции, Elysium Compendium позволял Лаксу обнаруживать врагов в радиусе ста метров, даже если они находились в неисследованной области его карты.

Убедившись, что в ближайшем районе действительно только два врага, Лакс посмотрел на гномов, и все они кивнули ему в ответ.

"Я возьму ту, что слева", - сказала Лакс. "Вы все займетесь тем, что справа".

"Хорошо", - ответила Колетт, крепко сжимая в руке булаву. "Мы готовы, старший брат".

Лакс кивнул, вызывая четырех бойцов-скелетов. Он не хотел пока вызывать Дьябло, потому что хотел посмотреть, как его обычные воины справятся с монстром 2 ранга с их нынешней силой.

"Боевой клич!" Лакс активировал свой навык, который добавлял +100 очков к физическим и магическим атакам. Затем он приказал своим бойцам-скелетам атаковать двух орков, дав Колетт и остальным достаточно времени, чтобы подготовиться.

Как и ожидалось, когда два орка увидели скелетов, они немедленно повернулись, чтобы столкнуться с ними лоб в лоб.

"Сейчас же!" приказала Колетт.

Светловолосая гномка, а также ее помощник Мэтти бросились в бой и набросились на одного из орков, вступивших в схватку со своими врагами.

Оба они приближались к рангу Апостола, поэтому их можно было считать сильными монстрами 1 ранга. Конечно, тот, против кого они сражались, был настоящим монстром 2 ранга, поэтому они относились к этой битве серьезно.

Энди и Аксель произносили свои заклинания и ждали удобного случая, чтобы использовать их.

Колетт ударила своей булавой по ногам орка с рычанием, которое никак не сочеталось с ее очаровательной внешностью. Орк закричал от боли и уже собирался ударить ее своим оружием, когда в его грудь последовательно ударили огненная и водяная пули, отбросив его назад.

Мэтти воспользовался этой возможностью, чтобы двумя своими короткими мечами нанести удар по ногам орка, пустив кровь. К сожалению, орк-воин смог сразу же оправиться и отбил Колетт и Мэтти боевым топором в руке.

Колетт заблокировала удар, но из-за невероятной силы орка она все равно отлетела на несколько метров.

С другой стороны, Мэтти смог уклониться от атаки орка и даже контратаковать, нанеся удар по правой ноге орка.

Орк зарычал от злости и ударил Мэтти в спину, отчего тот покатился по земле.

Лицо мальчика-гнома исказилось от боли, потому что удар чуть не сломал ему правую руку. Если бы не тот факт, что Хелен дала ему защитное заклинание, которое смягчило урон, полученный от удара орка, он мог бы отделаться не только переломом.

Кловер побежала в сторону Мэтти и наложила на него исцеляющее заклинание, позволив ему восстановиться как раз вовремя, чтобы уклониться от последующей атаки орка.

Энди и Аксель последовали за ним со своими магическими заклинаниями, чтобы дать Мэтти достаточно времени, чтобы отстраниться от монстра 2 ранга. Последнего было довольно трудно одолеть из-за его высокой силы и живучести.

□□□□□□□□v□l.c□□

В этот момент один из скелетов Лакса был разбит на куски орком, против которого они сражались.

Хотя Орк-воин был весь изранен благодаря командной работе четырех Скелетов, его свирепость вызвала у Лакса восхищение. Три оставшихся Скелета сразу же почувствовали возрастающее давление после смерти одного из своих товарищей по битве. Они оказались отброшены назад мощными ударами Орка-воина.

Именно в этот момент каменный шип пронзил плечо орка, заставив его вскрикнуть от боли.

"Шип!" крикнула Эйко и выпустила в противника еще один шип земли, который вонзился в поясницу ее цели.

Лакс позволил ей присоединиться к битве, чтобы посмотреть, как Эйко справится с монстром 2 ранга, находясь на фланге своих бойцов-скелетов.

Орк зарычал от гнева, взмахнув своим оружием одним могучим взмахом, используя свой навык под названием "Cleave".

Бойцы-скелеты подняли щиты, чтобы блокировать атаку, но от удара их отбросило на несколько метров.

С другой стороны, Эйко воспользовалась этой возможностью, чтобы выпустить еще один шип земли, который удобно попал в грудь орка, заставив его кашлять кровью. Желая продолжить атаку, малышка-слизь телепортировалась на два метра от лица орка и выпустила одно из своих усовершенствованных заклинаний.

"Огненный шар!" крикнула Эйко, и перед ней материализовался шар пламени, который взорвался на лице орка, сжигая его дотла.

Орк был сильно ранен бойцами-скелетами и предыдущими подлыми атаками Эйко. Чтобы покончить с жизнью, ему нужен был лишь завершающий удар, и детеныш слизи не упустил возможности нанести его.

Через несколько секунд ядро зверя зеленого цвета упало на землю вместе с боевым топором, который нес орк.

Эйко бесцеремонно съела ядро зверя, после чего стала последовательно моргать, пока не приземлилась на голову Лакса с довольным выражением лица.

Она была очень горда своей работой и решила съесть Звериное Ядро в качестве награды, что заставило Лакса почувствовать себя беспомощной.

'Ну, пока она счастлива, думаю, все в порядке?' подумал Лакс, переключая свое внимание на орка, которого Колетт и Мэтти обходили с флангов.

После крика, наполненного нежеланием, орк наконец-то рухнул на землю, оставив после себя звериное ядро и оружие. Сразу же после этого Колетт и Мэтти сели на землю, задыхаясь.

Именно тогда маленькие гномы поняли, как трудно с их нынешним уровнем силы одолеть подземелье ранга С в режиме кошмара.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2992647>