

"Итак, ребята, не хотите ли вы пойти со мной и бросить вызов подземелью ранга С?" Лакс спросила гномов, которые в данный момент вместе пили послеобеденный чай.

"А?" Колетт моргнула один раз, затем два раза, прежде чем наклонить голову в сторону.
"Подземелье С ранга?"

Лакс кивнул. "Да. Это подземелье, принадлежащее Стронгхолду Норрии. Только их элитные воины могут бросить ему вызов. К счастью для нас, я получил разрешение на вызов. Так вы, ребята, хотите пойти с нами или нет?"

Хелен, которая держала Эйко на руках, посмотрела на Люкса широкими, как блюдца, глазами.

"Старший брат, разве подземелья ранга С не слишком продвинуты для наших нынешних рангов?" спросила Хелен. "Мы еще даже не вошли в ранг Апостолов. Если я правильно помню, монстры в подземелье ранга С - это все монстры от 2 до 3 ранга. Их боссы также являются монстрами 3 ранга Альфа. Я не думаю, что мы сможем справиться с ними".

"Нет. Вы ошибаетесь, Хелен", - прокомментировал Мэтти. "Это относится только к нормальному режиму подземелья ранга С. В режиме кошмара все монстры 3 ранга, а босс - Альфа-зверь 4 ранга".

Гном уставился на Люкса с серьезным выражением лица. "Если он будет с нами, то пройти обычный режим возможно. Но Кошмарный режим - это просто самоубийство".

Хотя монстры 3 ранга были сильны, они были слабее карбункула, с которым они сражались на Равнине Стремления. Мэтти считал, что у них все еще есть шанс победить их, если они войдут в нормальный режим. Единственной проблемой мог стать монстр-босс. Это был Альфа-зверь 3 ранга, который был даже сильнее красноглазого богомола, которого они не надеялись победить с их нынешней силой.

"Старший брат, ты собираешься бросить вызов Режиму Кошмара?" спросила Колетт обеспокоенным тоном.

"Конечно, нет", - покачал головой Лакс. "Я не дурак."

Лакс знал, что бросать вызов Кошмарному режиму Доминиона Орков было самоубийством. Однако это не означало, что в будущем он не бросит ему вызов. Компендиум Элизиума рассказал ему о квесте, который можно было получить в Доминионе Орков, даже если он находился в обычном режиме.

Награда за него была потрясающей, но это была сделка на один раз. Если кто-то уже завершил квест, то награда исчезнет навсегда. Лакс хотел узнать, прошел ли кто-нибудь это скрытое задание. Если нет, то он с радостью поделится наградой со своими друзьями.

"Не волнуйтесь", - заверил их Лакс. "Мы всегда можем использовать кристаллы телепортации, чтобы покинуть Подземелье, если оно окажется слишком тяжелым для нас".

Мэтти скрестил руки на груди. "Как насчет разделения ядер зверей и капель монстров?"

В отличие от монстров внешнего мира, когда монстры внутри подземелья умирали, их тела исчезали, а из них выпадали такие предметы, как ядра зверей, оружие и другие части монстров, принадлежащие только им.

"Мэтти!" Колетт посмотрела на мальчика-гнома, но Мэтти не сдвинулся с места.

recccccv.c

Хотя Колетт ему очень нравилась, он не позволил бы другим воспользоваться ее добротой.

"Мы разделим вознаграждение поровну между всеми нами", - ответил Лакс с улыбкой. Он не собирался забирать всю добычу монстров себе. Единственное, что его действительно интересовало, это щедрая награда за скрытое задание для тех, кто первым выполнит его.

--

Скрытое задание: Я желаю господства

- Первый вождь орков, основавший эту империю сотни лет назад, оставил свои реликвии, разбросанные по всей его территории. Те, кому посчастливится наткнуться на них, получат сокровища, которые он оставил для будущих поколений.

eeenvl.

< Награды >

- Зелье жизненной силы

Это зелье добавляет +50 постоянных очков жизненной силы тому, кто его употребляет. За всю жизнь вы можете употребить только одно зелье жизненной силы.

- Книга умений 3 ранга по вашему выбору.

Вы сможете выбрать любой навык 3 ранга и ниже из сокровищницы Империи орков.

< Бонусные награды >

- ???

--

Это были награды, которые можно было получить за скрытый квест в подземелье Доминиона Орков.

Когда Лакс узнал об этом, он уже был твердо намерен проверить, доступен ли еще этот квест. Хотя Зелье Жизни не казалось чем-то особенным, оно было очень ценным для тех, кто только начинал свой путь в Элизиуме.

Однако настоящим призом, которого жаждал Лакс, была книга умений 3 ранга на выбор. С его особой способностью, Эволюцией умений [EX], обычный навык повышался на одну ступень, делая его более мощным.

Эти награды будут доступны всем, то есть Колетт и остальные также получают зелье жизненной силы, а также навык 3 ранга по своему выбору. Что касается бонусных наград? Лаксу было очень интересно узнать, какие награды он сможет получить за выполнение скрытого квеста в подземелье ранга "С".

"Я пойду с тобой, старший брат!" Колетт с готовностью подняла руку.

"Я тоже!" Хелен тоже подняла руку с улыбкой на лице. Она все еще не вернула Лаксу его услугу по спасению своих друзей, поэтому она была более чем готова сопровождать его в экспедиции по Подземелью.

"Ии!" Эйко тоже подпрыгнула и упала с ладони Хелен. Это был ее способ сказать Люксу, что она тоже хочет пойти.

Энди и Аксель также кивнули головой. Что касается Мэтти? Лакс даже не нужно было спрашивать, идет ли этот паршивец или нет. Раз уж Колетт захотела пойти, карлик Симп собирался последовать за ней.

"Хорошо, пойдем", - сказал Лакс с улыбкой.

После того, как все подготовили свое снаряжение, они пошли искать Невреала, который отвел их к потайной двери внутри казармы, ведущей под землю.

Через несколько минут ходьбы они подошли к Серебряным воротам, которые охраняла дюжина Всадников Норрии.

Если присмотреться, на поверхности ворот можно было увидеть лицо орка. Это было свирепое изображение, которое, казалось, устрашало тех, кто хотел войти в его владения.

Хелен, которая была самой робкой в группе, вздрогнула, увидев изображение на воротах. Увидев это, Колетт тут же взяла ее за руку и слегка сжала в знак утешения. Лакс улыбнулся, заметив эту сцену, и подтвердил, что у Колетт действительно есть все необходимое, чтобы быть лидером.

Ее прекрасные навыки наблюдения позволили ей заметить мельчайшие изменения в языке тела подруги и использовать наиболее подходящий метод для решения проблемы.

Лакс переключил свое внимание на Невреала и гнома, который, похоже, был капитаном, охранявшим это подземелье. Он знал, что Невреал должен был потянуть за какие-то ниточки, чтобы им позволили бросить вызов в Подземелье, которое использовалось исключительно Всадниками Норрии.

"Лорд Невреал, это они планируют бросить вызов Доминиону Орков?" - спросил капитан гномов, которым было поручено охранять вход в Подземелье.

"Да", - кивнул Невреал.

Капитан гномов посмотрел на полуэльфа и маленьких гномов со сложным выражением лица.

"Но они даже не имеют ранга Апостола", - прокомментировал капитан гномов. "Кроме того, здесь только шесть человек. Это подземелье рассчитано на двенадцать человек. Я не думаю, что они способны бросить вызов этому подземелью".

Невреал нахмурился. Он тоже понимал этот вопрос и думал, что Лакс съел больше, чем мог прожевать. Однако, прежде чем он успел ответить, Лакс шагнул вперед и улыбнулся охраннику.

"Капитан, мы здесь, чтобы испытать, каково это - сражаться с более сильными противниками", - объяснила Лакс. "Мы хотели узнать, что мы сможем сделать, если встретим монстров такого же ранга в дикой природе. Как вы знаете, бывают случаи, когда мы встречаем монстров, которые на порядок выше нас по рангу".

"Я хочу, чтобы я и мои друзья испытали, каково это - встретиться с такими монстрами, чтобы в будущем мы не застыли и не были парализованы страхом. Хотя сейчас это может показаться глупым, я считаю, что способность адаптироваться к таким ситуациям спасет нам жизнь в будущем".

Стражники, охранявшие вход, не могли удержаться от того, чтобы не кивнуть головой в знак согласия. Как солдаты Королевства, они были обязаны обеспечить безопасность территории Норрии от всех угроз.

Бывали случаи, подобные вспышкам монстров, когда мутировавшие монстры внезапно появлялись из ниоткуда, представляя большую опасность для всех. Способность быстро принимать решения в ситуациях жизни и смерти действительно повысит их шансы на выживание.

"Очень хорошо", - гном-капитан неохотно кивнул головой в знак согласия с объяснениями Лакса. "Каждый из вас возьмет по одному кристаллу телепорта, который есть только в этом Подземелье.

"Если вы действительно не можете держаться, просто используйте его. Упрямство приведет только к смерти, которая автоматически выбросит вас из подземелья. Наказание суровое, но по сравнению со смертью в реальной жизни, это небольшая цена".

Лакс с радостью взял кристалл телепорта, который протянул ему один из охранников. Он понимал, что это всего лишь мера предосторожности, и не хотел бы потерять свои текущие показатели только из-за упрямства.

После того, как Колетт и остальные получили свои кристаллы телепортации, гном-капитан отошел в сторону и жестом велел Лаксу выйти вперед.

Полуэльф кивнул головой и приложил ладонь к воротам подземелья. Перед ним появилась строка текста.

--

< Выберите уровень сложности >

- Обычный

- Кошмар

--

В тот момент, когда Лакс уже собирался нажать кончиком пальца на режим "Нормальный", Эйко прыгнула с головы Лакса и приземлилась на тыльную сторону его руки, заставив его по ошибке нажать на режим "Кошмар".

Сразу же его группа исчезла от входа в подземелье.

Через несколько секунд Невреал, капитан гномов, а также другие гномы-стражники потрясенно вскрикнули, потому что глаза орка, выгравированные на поверхности ворот, полыхнули огненно-красным.

Это означало только одно, и только одно.

"Это отродье...", - капитан гномов почесал голову от досады, потому что не знал, стоит ли бить Люкса или нет за его глупость.

"К счастью, у них в руках кристаллы телепортации", - Невреал похлопал гнома-капитана по плечу, чтобы успокоить его. "Давайте просто немного подождем. Я уверен, что рано или поздно они выйдут".

Капитан гномов вздохнул и кивнул головой. Поскольку все уже было сделано, единственное, что они могли сделать, это ждать возвращения группы Люкса после прохождения Кошмарного режима Доминиона Орков.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2992599>