

"Все в порядке, Эйко. Гадкий кобальд ушел", - сказал Лакс, легонько похлопывая по плечу все еще дрожащего малыша Слизь.

Эйко подверглась воздействию умения "Страх Дракона", которое Кадмус выпустил, чтобы заставить Колетта и его друзей потерять силы и желание сражаться.

Это была первая встреча Эйко с таким страшным монстром, поэтому она не смогла остановить свой природный инстинкт, когда Страх Дракона овладел ее телом.

После нескольких минут уговоров, слизеринка наконец успокоилась и спряталась в мантии Лакс, чтобы чувствовать себя в безопасности и тепле.

"Все-таки, это было очень близко к цели, старший брат", - сказала Колетт. Если внимательно прислушаться, то можно было уловить в ее словах затаенный страх. "Если бы у тебя не было с собой медали, все могло бы выйти из-под контроля".

Хелен, сидевшая рядом с Колетт, кивнула головой в знак согласия.

"Старший брат, я не знала, что ты теперь почетный рыцарь этого королевства", - прокомментировала Хелен. "Ты третий человек, которого я знаю, получивший титул почетного рыцаря от Его Величества".

Мэтти смотрел на Люкса с завистливым выражением лица, пытаясь выудить из него ответы.

"Как ты получил эту почетную медаль?" спросил Мэтти. "Какие достижения ты совершил, чтобы получить достаточно заслуг, чтобы получить звание почетного рыцаря?" - спросил Мэтти.

Лакс взглянул на Симп-карлика, когда тот гордо поднял подбородок.

"Ты забыл? Я спас твою задницу в Гнезде Кобальда", - ответил Лакс. "Король гномов решил, что мой поступок был великолепен, и дал мне эту награду. Если ты хочешь быть таким же, как я, тебе лучше быть хорошим, ты, курносый Симп!"

"Симп!" Эйко высунулась из мантии Лакса, присоединившись к папе в дразнении Мэтти. Малышка Слизь даже хихикнула и еще раз назвала Мэтти Симпом, прежде чем вернуться в мантию Лакса.

"Кого ты называешь курицей-курицей Симп?! Я не Симп!" Мэтти упрекнул Лакс.

"Мэтти, помолчи", - сказала Колетт, глядя на гнома. Он мгновенно сложился и тут же захлопнул свою ловушку. "Ты можешь напугать Эйко".

"Хорошо", - ответил Мэтти и посмотрел на Лакс.

Лакс усмехнулся и хотел сказать "Видишь?". Но в конце концов, он решил сдержаться и дать Мэтти немного приличия. Хотя Симп-карлик препирался с ним при каждом удобном случае, Лакс наконец-то понял, что это был просто способ Мэтти общаться с ним.

Всадники Норрии, пришедшие из-за появления драконьего кобольда, могли только качать головами от того, насколько глупыми были разговоры детей. Чтобы кобольды снова не напали на Люкса тайком, они решили просто проводить его прямо в свою крепость и предотвратить любые неприятности.

Группа путешествовала полдня, прежде чем прибыла к основанию горы, где находилась крепость Норрии.

Лакс был очень удивлен, потому что крепость была такой же большой, как и крепость Вильдгард, где он рос с самого детства.

"Добро пожаловать в Стронгхолд Норрии", - с улыбкой сказал капитан всадников. "Обычно мы не позволяем чужакам входить в наш домен, но вы, ребята, исключение. Пожалуйста, следуйте за мной и не бродите вокруг после того, как мы прибудем к месту назначения".

Лакс и гномы понимающе кивнули головой. Хотя им и хотелось прогуляться внутри крепости, они сдерживали это желание до тех пор, пока не получили разрешение от Торама, который был верховным главнокомандующим крепости.

Не делая никаких остановок, гном-капитан повел гостей в казарму, где их ждал другой гном-капитан.

Прежде чем Лакс и остальные покинули деревню, они попросили капитана гномов, Бореаса, который находился в Деревне Листьев, отправить сообщение в Крепость, чтобы сообщить об их прибытии. Благодаря этому Торама смог заранее подготовиться и даже послал капитана гномов сопроводить их в их Домен.

К счастью, он так и сделал, иначе Лакс могла бы попасть в плен к Драконьим Кобольдам и сильно пострадать от их жажды мести.

"Давайте сначала отправимся в конюшни", - с улыбкой сказал гном-капитан по имени Густалл. "Лорд Невреал там и уже ждет вашего прибытия".

Глаза Люкса внезапно наполнились ожиданием, ведь Невреал обещал ему несколько вещей, прежде чем они расстались не так давно.

~~~~~n~l.c~

Через пять минут они прибыли в конюшню, где несколько гномов рассматривали двухметровую

лошадь, тело которой было полностью черным. У ног и по краям гривы и хвоста ярко полыхало фиолетовое пламя, отчего она казалась устрашающей для тех, кто видел ее впервые.

"Прекрасно."

Именно это слово сорвалось с губ Лакса, когда он смотрел на величественное существо перед собой.

"Рад, что тебе понравилось", - сказал Невреал, подходя к Лаксу с самодовольным выражением лица. "Мне потребовалось некоторое время, чтобы привести Кошмара в это место. Однако ты уверен, что сможешь приручить этого зверя? Не то чтобы я сомневался в твоих словах, но даже конюх в королевской столице не смог сделать его послушным".

Лакс почесал голову, потому что он тоже не знал, сможет ли Дьябло приручить зверя или нет. Единственное, что он знал, так это то, что его Именное Существо было Скелетным Всадником, и хорошо разбиралось в приручении зверей, которые могли служить ему наездниками.

"Скоро мы это узнаем", - сказал Лакс. "Выходи, Дьябло!"

Первороденный Лакса появился перед ним и посмотрел на Кошмарного коня вдалеке. Словно почувствовав его взгляд, Кошмар тоже повернул голову в сторону Дьябло, который схватил его.

Два монстра смотрели друг на друга целую минуту, прежде чем Дьябло прыгнул в сторону огороженного участка, где в данный момент держали Кошмара.

Кошмар яростно заскулил, топнув ногой, и посмотрел на скелета перед собой. Очевидно, ему не нравилось, что кто-то вторгается в его личное пространство.

"Кеке", - усмехнулся Дьябло, вызывая свой щит и меч.

Гномы, стоявшие за оградой, радостно закричали, ожидая начала хорошего представления. Все они пытались приручить Кошмара, но тот был слишком агрессивен, чтобы его можно было приручить.

В настоящее время зверь был монстром 2 ранга, что сулило неприятности тем, кто был слабее его. Оно было быстрым и имело в своем арсенале как короткие, так и дальние атаки, что делало его неприятным противником для тех, кто пытался справиться с ним неподготовленным.

"5 золотых монет на то, что Кошмар разобьет скелет на куски", - сказал один из гномов, начав заключать пари со своими друзьями.

"10 золотых монет на Кошмар!"

"5 золотых монет за Скелета. Хотя я не уверен в его шансах, я люблю ставить на аутсайдеров".

Гномы зашумели, начав собирать золотые монеты для ставок. Колетт и остальные хотели было присоединиться к ним, но их остановил Лакс.

"Дети не должны играть в азартные игры", - сказал им Лакс с серьезным выражением лица. "Это может превратиться в зависимость".

Поэтому молодые гномы неохотно кивнули головой и просто наблюдали за двумя монстрами, стоявшими друг напротив друга.

Эйко тоже показался интересным этот бой, поэтому она села на голову Лакс, чтобы лучше видеть битву. Как любительница сражений, Эйко хотела узнать как можно больше стратегий о том, как сражаться. Так она сможет победить единорога Астру, когда в следующий раз навестит свою маму в Академии Барбатос.

"Удачи, Дьябло", - пробормотала Лакс. "Заставь этот Кошмар подчиниться твоей воле".

Лакс был полностью уверен, что Дьябло сможет укротить гордого монстра, тело которого начало яростно пылать.

Очевидно, что Кошмар считал Дьябло сильным противником, поэтому не собирался сдерживаться. Дьябло же, напротив, смотрел на стоящего перед ним коня Кошмара. Он давно хотел использовать свои способности в полной мере, но из-за отсутствия лошади не мог этого сделать.

Теперь, когда представилась возможность, он без колебаний использовал бы все, что в его силах, чтобы заставить Кошмара уступить и стать его новым скакуном.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2992459>