

Красный драгоценный камень на голове мутировавшего карбункула ярко светился, означая увеличение его скорости передвижения, а также увеличение скорости берсеркированных рогатых кроликов вместе с ним.

Лакс уже знала, что карбункул был скорее монстром поддержки, чем нападения. Как и рогатые кролики-берсерки, карбункул должен был быть ростом всего в метр.

Однако тот, с которым они столкнулись сейчас, был не меньше двух метров в высоту, поэтому Колетт и назвала его мутировавшим монстром.

У Лакса не было времени открыть Компендиум Элизиума и проверить, что означает это "мутировавший", но не нужно было быть гением, чтобы понять, что это была более сильная версия оригинального монстра.

Надеюсь, что это все еще монстр, ориентированный на поддержку...

Лакс не успел закончить свою мысль, потому что карбункул открыл рот и выпустил шквал сверкающих золотых алмазов, каждый из которых был размером с ноготь.

"Бойцы-скелеты!" Лакс вызвал своих Скелетов, которые встали перед Гномами и использовали свои щиты, чтобы блокировать неожиданную магическую атаку мутировавшего Альфа-зверя.

Когда ослепительная атака отступила, треть здоровья бойцов-скелетов была потеряна, отчего лицо Лакса стало серьезным. Однако прежде чем он успел придумать, как отразить атаку Карбункула, четыре рогатых кролика-берсерка уже сократили расстояние и ударили своими рогами по щитам бойцов-скелетов, отчего те отлетели в сторону.

К счастью, хотя Колетт и остальные были молоды, они не были беспомощными маленькими детьми.

После того, как бойцы-скелеты были отброшены, Колетт, Мэтти, Дьябло и Иштар использовали свои сильнейшие навыки, чтобы атаковать ноги рогатых кроликов-берсерков, чтобы снизить их подвижность.

Атаки удачно соединились, что дало им идеальный результат, к которому они стремились, но, прежде чем кто-либо из них успел отпраздновать, красный драгоценный камень на лбу Карбункула снова засветился.

Зеленый свет окутал рогатых кроликов-берсерков, и полученные ими повреждения исцелились, что позволило им уклониться от последующих атак Колетт и остальных.

Лакс призвал своих Великих лучников-скелетов, чтобы нанести урон Карбункулу, стоявшему позади всех его приспешников.

Альфа-зверь ловко уклонялся от дождя стрел, направленных на него с невероятной скоростью. Независимо от вида атаки, Карбункул ловко уклонялся от нее, что осложняло жизнь Лаксу и остальным.

Бывали случаи, когда им удавалось серьезно ранить рогатых кроликов-берсерков, но благодаря целительным способностям карбункула, полученные монстрами раны быстро восстанавливались.

"Это никуда не денется, старший брат!" сказала Колетт, обрушивая свою булаву на голову рогатого кролика-берсерка, который напал на Мэтти, стоявшего рядом с ней. "Сначала нам нужно разобраться с мутировавшим карбункулом!"

"Есть! Дьябло, Иштар, давайте сначала разберемся с этим Альфа-зверем!" приказал Лакс, прежде чем активировать свой Боевой клич, который усиливал физические и магические атаки его союзников.

Затем он приказал своим бойцам-скелетам и великим лучникам-скелетам помочь Колетт и остальным справиться с приспешниками Альфа-зверя.

Бойцы-скелеты, как и лучники-скелеты, были на пике монстров 1 ранга. Рогатые кролики-берсерки, возможно, были сильнее их, но разрыв между ними был не так уж велик.

Гномы были удивлены, когда поняли, насколько сильны призванные Луксом Скелеты. Прошло совсем немного времени с тех пор, как они сражались с Темными Драуграми в Бронзовом Склепе и вышли победителями.

Из-за этого они подумали, что если добавят Лакс и Дьябло к своей партии, то смогут сразиться с Карбункулом, если будут работать все вместе. Никогда в своих самых смелых мечтах они не думали, что один из скелетов-бойцов Лакс так же силен, как и они!

'Невероятно', - подумала Колетт. 'Большой брат действительно удивительный!'

Мэтти, сражавшийся вместе с Колетт, тоже заметил силу скелетов, сражавшихся рядом с ним, и был ошарашен.

'Как он стал таким сильным за такой короткий промежуток времени?' Мэтти не мог поверить в то, что видел. Хотя он знал, что Лакс был награжден несколькими Звериными Ядрами от их семей, этого было недостаточно, чтобы создать столько мощных Сумм с самого начала.

Без помощи Карбункула, Рогатые Кролики-берсерки медленно теряли свои позиции в лобовом противостоянии.

"Я чувствую себя более могущественным!" Аксель задохнулся, когда на него подействовал эффект Боевого клича.

Аксель кивнул, выпуская заклинание за заклинанием в рогатого кролика-берсерка, который был прижат скелетными бойцами Люкса.

"Мы можем победить!" скандировала Хелен, произнося заклинания поддержки, чтобы помочь своим товарищам по команде стать сильнее.

Сражение было очень напряженным, ни одна из сторон не хотела отступать. Мутировавший карбункул сражался три против одного, а его приспешники - четыре против шестнадцати.

Видя, что здоровье его приспешников уже упало ниже пятидесяти процентов, карбункул решил использовать свою способность исцеления, чтобы восстановить их здоровье. Однако Лакс и Дьябло ждали именно этого момента.

Дьябло направил свой меч на мутировавшего карбункула и активировал свой особый навык Дуэль [EX], который заставлял его врагов обмениваться с ним одним ударом.

Это было похоже на умение насмехаться, но разница между этими двумя навыками заключалась в том, что умению насмехаться можно было противостоять, а умению дуэли [EX] - нет. С эффективным радиусом действия в триста метров Дьябло мог практически дразнить все, что попадалось ему на глаза.

Хотя действие умения длилось одну минуту, это была очень полезная способность для того, чтобы сломить врага.

После применения умения мутировавший карбункул повернулся лицом к Дьябло и закричал. Его навык исцеления был прерван, и теперь он был вынужден броситься в сторону названного существа.

Дьябло, облаченный в черные рыцарские доспехи, стоял непоколебимо, чтобы вступить в схватку со зверем Альфа, которого он разозлил.

Иштар приняла осадную стойку и выпустила Пронзающую стрелу, которая полетела в грудь карбункула, заставив его завывать от боли.

Лакс вытянул руку и выкрикнул "Слив маны", чтобы истощить запасы маны Альфа-зверя. Полуэльф знал, что это будет битва на истощение, поэтому его приоритетом было истощение маны карбункула, чтобы лишить его возможности произносить заклинания, которые помогли бы его приспешникам оправиться от одностороннего избиения, от которого они сейчас страдали.

Меч в руке Дьябло коротко засветился, когда он активировал свой навык "Тяжелый удар". Его меч встретил разящую атаку мутировавшего карбункула. Звук удара металла о металл разнесся по округе.

Ноги Дьябло заскользили по земле, а мутировавший карбункул сделал два шага назад после их столкновения.

Еще одна стрела пролетела по воздуху и пронзила грудь карбункула, заставив его вскрикнуть от боли. Иштар была очень оппортунистичным охотником и вовремя атаковала в нужный момент, нанеся Альфа-зверю значительный урон.

Лакс также выпустила Темную стрелу в мутировавшего Карбункула, надеясь ослепить его, но это не удалось.

В этот момент один из рогатых кроликов-берсерков издал пронзительный крик, после чего замятво рухнул на землю.

Альфа-зверь сразу же встревожился, потому что совершенно забыл о своих приспешниках, так как был опутан Люксом и его двумя Безымянными Существами. Как раз в тот момент, когда он собирался применить свою магию исцеления к выжившим, Дьябло ударил своим щитом по морде Альфа-зверя, во второй раз прервав его магию исцеления.

Лакс поняла, что единственная причина, по которой они смогли одолеть мутировавшего монстра, заключалась в том, что Карбункул изначально был монстром вспомогательного типа. Среди Альфа-зверей в Деревне Новичков он был самым слабым.

Чтобы справиться с ним, нужно было сначала убить его приспешников, а затем окружить его и зарубить до смерти. Это была типичная стратегия, используемая в борьбе с карбункулом, которая доказала свою эффективность на протяжении долгого времени.

Поскольку из-за вмешательства Дьябло он не мог исцелить своих союзников, оставшиеся рогатые кролики-берсерки падали один за другим.

В тот момент, когда все уже собирались окружить мутировавшего Альфа-монстра, он высоко подпрыгнул в воздух, пытаясь убежать. Дьябло также использовал свой навык прыжка, следуя за врагом по воздуху, а Иштар выпустила еще одну пронзительную стрелу.

Хотя звук свистящего ветра достиг ушей мутировавшего карбункула, от стрелы было практически невозможно уклониться в воздухе. Не в силах уклониться, стрела пронзила его грудь, сломав стойку. Тяжелый удар Дьябло последовал сразу же после того, как стрела попала точно в цель, пробив ему спину и отправив на землю.

□r□□□□□ovel.□o□

Гномы и скелеты не упустили эту возможность и побежали к упавшему Альфа-зверю. Однако крик Лакс заставил их всех занять оборонительную позицию, так как Карбункул снова выпустил Алмазный Шторм в качестве последнего средства.

Как и раньше, бойцы-скелеты стояли перед гномами и защищали их от уникальной атаки

мутировавшего зверя.

Когда атака закончилась, тела бойцов-скелетов разлетелись на куски, потому что их здоровье было уже на нуле после сражения с рогатыми кроликами-берсерками. Однако это не было большой проблемой.

"Встать!" приказал Лакс, и его бойцы-скелеты снова поднялись, чтобы выбить все дерьмо из огромного кролика, который убил их всего мгновение назад.

Жалкий Альфа-монстр оказался окружен со всех сторон, и бежать ему было некуда. Дьябло и Иштар уже нанесли значительный урон его ногам. Однако его способность к самолечению стала раздражать.

Чтобы справиться с этим, Лакс использовал "Слив маны" каждый раз, когда заканчивалось время действия умения. После изнурительных тридцати минут мутировавший Альфа-монстр наконец упал, превратившись в частицы света.

Он оставил на земле несколько предметов, в том числе яйцо высотой в два фута, которое заставило Колетт подпрыгивать от счастья.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2991337>