

Благодаря тому, что Иштар и Великий лучник скелетов преследовали красноглазого богомола, комары смогли воспользоваться ситуацией и коллективно атаковали богомола ядовитыми спреями, истощающими его здоровье.

Остальные насекомые, поняв, что их лидеры проигрывают битву, решили переключить свое внимание на появившихся из ниоткуда скелетов. Однако Дьябло стоял перед своими подчиненными и сражался с Кровавой Луной в руках.

Хотя во время столкновения погибли еще два бойца-скелета, Дьябло было более чем достаточно, чтобы сдерживать сразу нескольких врагов. В конце концов, он был монстром 2 ранга, и у него было наготове мифическое оружие.

Москиты догадались, что Скелеты на их стороне, и воспользовались возможностью нанести значительные потери своим врагам.

В итоге Дьябло и еще два бойца-скелета остались в авангарде, а Иштар и Великие лучники-скелеты наносили залп за залпом удары по красноглазому богомолу вдалеке.

Через пять минут глаза красноглазого богомола ярко засветились. Это был знак, что он вот-вот применит свой навык Берсерка, которого Лакс и Дьябло так ждали. Как только Альфа-монстр проявил признаки берсерка, Скелеты тут же прекратили атаковать и побежали прочь, как будто не было завтрашнего дня!

Через несколько секунд после того, как они покинули поле боя, в окрестностях раздался сердитый визг, похожий на скрежет ногтей по стали.

Состояние берсерка у красноглазого богомола ужаса наступило не сразу. Это было постепенное усиление, которое увеличивало все его показатели на 50% по истечении нескольких минут. Лучший способ борьбы с ним - позволить ему активировать "Берсерк", а затем убежать, пока его действие не закончится.

Все альфа-звери и полевые боссы обладали навыками берсерка. Именно поэтому с ними было труднее всего сражаться, а также поэтому они были опаснее обычных монстров.

Красноглазый богомол ужаса был зверем 2 ранга высокого уровня. Хотя он был только 2 ранга, он был сильнее большинства монстров 3 ранга.

Когда он входил в состояние берсерка, его сила достигала средней стадии 3 ранга, что ставило его на один уровень с монстром 4 ранга на пике его силы.

Поскольку это был монстр высокого ранга, его здоровье и защита были сильнее, чем у большинства других, поэтому бороться с ним в одиночку было невозможно, даже если противник был монстром 4 ранга.

Лакс искала всю информацию, связанную с красноглазым богомолем, потому что он был одним из самых опасных Альфа-зверей в Зоне новичков, уступая лишь полевому боссу, Королю лесных волков.

Те, кто достиг ранга Апостола, обычно бросали вызов этому Альфа-монстру в качестве доказательства своей силы, прежде чем покинуть Деревню Листьев, как это сделала партия Фредерика, когда их партия достигла ранга Апостола.

Мощные порывы ветра неслись во все стороны, когда красноглазый богомол ужаса развязал разрушительную атаку на окруживших его комаров.

Его острые когти кромсали все на своем пути, включая монстров 2 ранга, чешуйчатых мучительных комаров.

Безжалостные ядовитые комары, монстры 3 ранга, оставались вне зоны его атаки и только издалека выбрасывали ядовитые брызги.

www.alpha-monster.com

Альфа-зверь знал, что его борьба затянулась, поэтому он прыгнул в сторону одного из москитов 3 ранга, как пушечное ядро. Затем он раскрыл крылья для дополнительного ускорения, сократив расстояние за два удара сердца.

Когти богомола отсекли крылья безжалостного ядовитого комара от его тела, отчего монстр 3 ранга упал на землю.

Удивительно, но богомол не стал убивать. На самом деле, как только он приземлился на землю, он прыгнул к другому комару и перерезал его крылья пополам.

Комары умеют ходить и ползать, но их скорость была ничто по сравнению с тем, как быстро они могли летать в воздухе. Как только они приземлились на землю, несколько разъяренных насекомых, которые были слабее комаров, набросились на них, несмотря на то, что последние были сильнее.

Один за другим комары 3 ранга падали на землю, пока не осталось только четыре. Эти комары уже взлетели на недостижимую для Богомола высоту, что не позволило Альфа-монстру продолжить свое буйство.

www.alpha-monster.com

Так как дело обстояло именно так, Богомол сосредоточил свое внимание на монстрах 3 ранга, которых он покалечил ранее, а теперь их атаковали злобные насекомые, которых они терроризировали в течение нескольких дней. Несмотря на это, эти комары все еще были монстрами 3 ранга, поэтому они одолевали своих врагов и убивали их одного за другим.

Красноглазый богомол был единственным, кто мог прорвать их защиту, что он и сделал. Он наносил им множественные удары, пока из их тел не сочилась зеленая кровь.

После убийства последнего безжалостного ядовитого комара свечение глаз Альфа-монстра ослабло, что означало, что его состояние берсерка прошло. Это был момент, которого ждали Лакс и комары.

Увидев, что их заклятый враг перестал двигаться, оставшиеся Безжалостные Ядовитые Москиты набросились на него, чтобы убить. Это был единственный в жизни шанс высосать кровь Альфа-монстра и получить возможность эволюционировать в более высокий вид.

Это была конечная цель всех существ. Даже обычные монстры могли эволюционировать, но только если они потребляли достаточное количество звериных ядер или выполняли требования для эволюции.

Скелеты, которые теперь вернулись на окраину поля боя, наблюдали за происходящим издали. Хотя все они состояли из костей, в мерцающих огоньках их впалых глазниц можно было увидеть предвкушение.

Лакс, надежно спрятавшийся в Муравьином гнезде, злобно улыбался, ожидая окончания битвы.

Альфа-зверь был на последнем издыхании, и его падение было лишь вопросом времени. В данный момент это была гонка со временем для комаров и насекомых, которые оказывали сильное сопротивление, пока красноглазый богомол не оправится от своего ослабленного состояния.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2990775>