

Посмотрев на свои запасы, Лакс решил усовершенствовать своего Напарника и сделать его более грозным. В конце концов, именно он будет главной боевой силой в этой спасательной операции.

Поскольку у Дьябло был особый титул, Перворожденный, количество очков навыков, которые он получал каждый раз, когда Лакс использовал Звериное Ядро для его улучшения, увеличивалось.

--

< Diablo >

- Прогресс (0 / 500)

--

Лакс и глазом не моргнул, когда использовал тридцать четыре Звериных Ядра 1 ранга, чтобы улучшить Дьябло до следующей ступени.

--

< Diablo >

- Прогресс: (10 / 600)

--

Лакс решил еще раз улучшить Дьябло, превратив его первое названное существо в монстра 2 ранга. С мифическим мечом Кровавая Луна в руках, Дьябло теперь мог сражаться с монстрами 3 ранга на равных.

--

< Diablo >

"Наконец-то достойный противник. Наша битва будет легендарной!"

- Именованный Скелет

- Скелет-наездник

- Рейтинг: B

- Мана: 10

- Прогресс (10 / 600)

Здоровье: 7,500 / 7,500

Мана: 1,640 / 1,640

Атака: 250 - 300 (+300 урона от Кровавой Луны)-.

Тип атаки: Эфирный урон.

Сила: 83 (+1)

Интеллект: 82

Жизнеспособность: 81 (+2)

Ловкость: 82 (+2)

Ловкость: 82 (+2)

Защита: 83 (+200 защиты)

Титул: Первенец, капитан отряда, неутомимый заряжающий.

Активные навыки: Slash, Heavy Slash, Bone Spear, Duel [EX], Whirlwind Slash (New), Leap (New).

Пассивные умения: Парирование, Тактик, Улучшенное уклонение, Союз человека и зверя, Повышенная стойкость (новый).

Примечание: Не могли бы вы научить меня даги?

--

Диабло удалось собрать 268 звериных ядер из трупов, оставленных гномами. Десять из них были ядрами 2 ранга, а остальные - звериными ядрами 1 ранга.

Поскольку Лакс использовал семьдесят четыре Звериных Ядра 1 ранга, чтобы дважды улучшить Диабло, его запас сократился до ста девяноста четырех.

Теперь, когда он дважды модернизировал Диабло, пришло время модернизировать себя!

Лакс был очень рад, когда Диабло освоил навык АОЕ, Whirlwind Slash, который гарантировал, что даже если его окружают со всех сторон, Диабло все равно сможет уничтожать своих врагов столько, сколько захочет.

Вторым навыком, который получил Диабло, был Leap. Это умение позволяло ему подпрыгнуть на несколько метров в воздух, а затем приземлиться в нужном месте, вызывая небольшой толчок, который наносил АОЕ физический урон в радиусе четырех метров, аналогичный Whirlwind Slash.

Помимо этого, значительное увеличение очков здоровья и защиты Диабло позволило Лаксу почувствовать себя увереннее, ведь это означало, что его напарник сможет выдержать больше ударов. Это обеспечит Диабло большую живучесть на поле боя.

Полюбовавшись статками Диабло целую минуту, Лакс решил повысить конституцию своего тела, чтобы не отставать от своего партнера по преступлению.

Проверив свой прогресс, Лакс использовал двадцать Звериных ядер 1 ранга, чтобы повысить Конституцию тела до следующей ступени.

--

< Наследие Бессмертного Завоевателя >

Рейтинг: E+

Прогресс: (0/400)

--

< Дзинь! >

< Поздравляем! Ваша Конституция тела была повышена! >

< Выберите один из этих трех вариантов в качестве бонусной награды! >

(Вариант 1) - +50 постоянных очков к Жизнеспособности

f□□□□□□□□□□.□□□

(Вариант 2) - Warcry: +30 физического и магического урона вам и вашим союзникам.

Длительность: 5 минут

Время действия: 10 минут

(Варианты 3) - Мужество: Умение, которое позволит вам выдержать смертельный удар и не умереть. Независимо от силы атаки, после нанесения урона у вас всегда останется одно очко здоровья.

На этот раз Лакс твердо выбрал навык War Cry. Этот навык был ему нужнее всего, и он был бы дураком, если бы не выбрал его в этот критический момент.

Как и ожидал полуэльф, его удобный, денди, навык Специальной Эволюции [EX] включился и улучшил выбранный навык.

--

< War Cry будет преобразован в Battlescry после выполнения всех требований. >

< Поскольку навык приобретается при повышении конституции тела, а не из ядра зверя, требования к эволюции отменяются. >

< Боевой клич

+100 физического и магического урона вам и вашим союзникам.

Длительность: 5 минут

Время действия: 10 минут

--

< Наследие Бессмертного Завоевателя >

Рейтинг: D

Прогресс: (0/600)

< Бонусные награды >

+5,000 очков здоровья, Боевой клич,

Дополнительная награда: +2 Summon Skeleton Skill

- Вы сможете призвать еще четырех скелетов, чтобы они сражались за вас.

--

'Да, черт возьми!' Лакс очень хотел закричать, но сдержал свой восторг.

Единственный навык, который могли использовать монстры-кобольды 1 ранга, был навык Slash. Поскольку у Лакса уже был этот навык и его улучшение, он не изучал никаких других навыков.

Несмотря на это, он был доволен общим улучшением своей силы после улучшения.

Раньше он мог призвать только четырех воинов-скелетов, чтобы они сражались за него. С дополнительными +2 к навыку Summon Skeleton Skill он теперь мог призвать семь скелетов-бойцов, что делало его партией из одного человека.

Кроме того, он получил дополнительные 100 очков стата, которые мог свободно распределять. Однако, поскольку Лакс не собирался покидать Деревню Листьев, он просто хранил очки и не добавлял их к своим текущим показателям.

'Еще раз', - решил Лакс и решил еще раз улучшить себя, чтобы справиться с любыми изменениями, которые могут возникнуть во время побега из Гнезда Кобольдов.

Потратив шестьдесят Звериных ядер 1 ранга из своих запасов, Лакс снова получил возможность выбрать один из трех вариантов в качестве награды за повышение Конституции тела.

--

< Дзинь! >

< Выберите один из этих трех вариантов в качестве бонусной награды! >

(Вариант 1) - +50 постоянных очков к Жизнеспособности

(Варианты 2) - Мужество: Умение, которое позволит вам выдержать смертельный удар и не умереть. Независимо от силы атаки, после нанесения урона у вас всегда останется одно очко здоровья.

(Вариант 3) - Парирование: Пассивное умение, которое дает вам высокий шанс отразить физическую атаку ближнего или дальнего боя, используя ваше оружие. Сломав стойку противника, вы сможете провести контратаку.

--

Лакс выбрал пассивный навык, Парирование, потому что это было то, в чем он сейчас больше всего нуждался. Этот навык был бы очень полезен в предстоящей битве с кобольдами. Кроме того, умение успешно парировать множество атак было бы очень полезно, независимо от того, с кем сражается противник.

< Так как навык получен из повышения конституции тела, а не из ядра зверя, требования эволюции будут отменены. >

< Экспертное парирование >

- Пассивное умение, которое дает вам более высокий шанс отразить физическую атаку ближнего или дальнего боя с помощью вашего оружия. Сломав стойку противника, вы сможете провести контратаку, которая с очень высокой вероятностью нанесет критический урон вашему врагу.

--

< Наследие бессмертного завоевателя >.

Рейтинг: D+

Прогресс: (0/800)

< Бонусные награды >

+5,000 очков здоровья, экспертное парирование,

Дополнительная награда: +1 навык Summon Skeleton Archer

- Вы сможете призвать еще двух лучников-скелетов, чтобы они сражались за вас.

- Эта дополнительная награда не может быть использована в данный момент, поскольку требование для открытия Summon Skeleton Archer не выполнено. Как только навык Skeleton Archer станет доступен, эффект этой награды автоматически активируется.

Завоевание - это не только захват земель и расширение своего Домена. Настоящее завоевание - это покорение сердец людей. Как только вы завоюете их преданность, перед вами откроется путь к Доминиону.

Примечание: Вы начинаете выглядеть как настоящий протагонист романа!

--

Лакс ухмыльнулся, глядя на свои текущие показатели с довольным выражением лица. Теперь он превзошел по очкам здоровья Диабло, что придавало ему уверенности в предстоящей битве.

Кроме того, его свободные очки статов составляли почти 500, что было более чем достаточно, чтобы стать апостолом класса В.

Полуэльф пока не хотел делать этот шаг, потому что у него было еще много дел в Деревне Листьев. Было еще много уникальных заданий, которые он не выполнил, потому что был еще слишком слаб.

Однако сейчас, даже без помощи партии, Лакс был уверен, что сможет проложить себе путь через различные области, чтобы сразиться с Альфа-зверями, которые были высшими существами в зоне новичков.

--

██████████v██.co██

Имя: Лакс Фон Кайзер

Возраст: 16 лет

Раса: полуэльф

Ранг: (нет)

Здоровье: 11,960 / 11,960

Мана: 940 / 940

Сила: 46 (+3)

Интеллект: 46 (+1)

Жизнеспособность: 31

Ловкость: 34 (+3)

Ловкость: 31 (+3)

Доступные свободные очки статов: 480

Специальные способности: Эволюция умений [EX], Утечка маны [EX], Трансмутация предметов [EX].

Активные умения: Power Shot, Dark Arrow, Fury Slash, Double Fury Slash, Battle Cry

Пассивные умения: Enhanced Fortitude, Expert Parry,

--

На Земле существовала известная поговорка: "В разгаре любого кризиса кроется великая возможность".

Если бы не тот факт, что Колетт и остальных похитили Кобольды, у Лакса никогда бы не было возможности улучшить свои навыки до нынешнего уровня.

Лакс знал это, но раз уж дело дошло до этого, все, что он мог сделать, это воспользоваться текущей ситуацией. Они все еще находились в ловушке внутри Гнезда Кобольдов и ждали спасения.

Если он, его друзья и другие гномы не смогут выбраться из этой смертельной тюрьмы, он не сможет отпраздновать награду, которую он уже получил от этой спасательной операции.

'У меня все еще есть 114 звериных ядер', - с улыбкой подумала Лакс. 'Думаю, этого более чем достаточно, чтобы повысить ранг скелетных бойцов до ранга С, что откроет навык Summon Skeleton Archer'.

Полуэльф начал поглощать оставшиеся в его распоряжении ядра зверей, чтобы дважды повысить ранг скелетных бойцов. Больше всего на свете ему было интересно, какие возможности откроются перед ним после открытия навыка Summon Skeletal Archer.

Если все пойдет по сценарию, то велика вероятность, что на стороне Лакса будет сражаться еще одно Именное Существо.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2990146>