

"Ладно", - пробормотала Лакс после напряженной внутренней борьбы. "Да будет так. Я выбираю тебя, Трансмутация предметов!"

--

< Эволюция навыка [EX] обнаружила новый навык. >

< Поскольку навык получен в результате повышения конституции тела, а не из ядра зверя, требования эволюции отменяются. >

< Трансмутация предметов [EX] >.

- Перенесите до двух навыков или атрибутов оружия с одного предмета на другой. После успешного переноса навыков или атрибутов предмет, принесенный в жертву, будет немедленно уничтожен.

--

< Наследие бессмертного завоевателя >.

Рейтинг: E

Прогресс: (0/200)

Завоевание - это не только захват земель и расширение владений. Настоящее завоевание - это завоевание сердец людей. Как только вы добьетесь их преданности, путь к Доминиону откроет перед вами свои двери.

Награды за улучшения: +1000 очков здоровья, трансмутация предметов [EX].

Бонусная награда: +1 Summon Skeleton Skill

- Вы сможете призвать еще двух скелетов, чтобы они сражались за вас.

Примечание: Улучшение специальной конституции позволит вам разблокировать ее способности.

--

"Да!" Лакс в восторге поднял руку, увидев бонусы, которые он получил после улучшения конституции тела. "Это просто потрясающе!"

Он уже ожидал, что навык Трансмутации предметов сможет развиваться до следующей формы, но вот чего он не ожидал, так это того, что он получит бонусную награду за навык призыва.

Раньше он мог призвать только одного воина-скелета, а теперь - трех. Если учесть Дьябло и других воинов-скелетов, то теперь у него было в общей сложности четыре воина-скелета, которых он мог использовать для сражения на своей стороне. Это значительно увеличило его силу одним махом.

"Осталось двадцать четыре звериных ядра". Лакс посмотрел на звериные ядра в своем распоряжении.

Двадцать из них принадлежали монстрам 1 ранга, а четыре - монстрам 2 ранга. -.

Лакс открыл страницу Дьябло в Книге Душ, чтобы проверить, сколько очков ему нужно, чтобы улучшить своего верного партнера.

--

< Diablo >

- Именованный скелет

- Истребитель скелетов

- Рейтинг: D

- Мана: 10

- Прогресс (40 / 100)

--

Дьябло носил титул Перворожденного.

Как первое названное существо Лакса, Дьябло получил особую способность увеличивать количество очков умений, которые он получал при улучшении звериного ядра.

Обычно...

Звериное ядро 1 ранга давало 10 очков умений.

Ядро зверя 2 ранга давало 20 очков умений.

Но если Лакс использует Звериное Ядро 1 ранга на Дьябле, последний получит 15 очков. Ядро 2 ранга даст 30 очков.

Не моргнув глазом, Лакс использовал два Звериных ядра 2 ранга для улучшения своего Именного существа, повысив общие характеристики Дьябло.

--

< Diablo >

"Наконец-то достойный противник. Наша битва будет Легендарной!"

- Именованный скелет

- Скелет-истребитель

- Рейтинг: D+

- Мана: 10

- Прогресс (0 / 300)

Здоровье: 1,275 / 1,275

Мана: 840 / 840

Атака: 70 - 95 (+20 урона от Спокойствия)

Тип атаки: Эфирный урон.

Сила: 43 (+1)

Интеллект: 42

Жизнеспособность: 41 (+2)

Ловкость: 42 (+2)

Ловкость: 42 (+2)

Защита: 75 (+100 защиты) (Новинка!)

Звание: Первенец, капитан отряда (новый!)

Активные навыки: Slash, Heavy Slash (New!), Bone Spear (New!)

Пассивные навыки: Парирование, Тактик, Улучшенное уклонение

Примечание: Этот скелет станет следующим королем пиратов!

--

Лакс удовлетворенно кивнул головой. После улучшения сила Дьябло официально перешла в ранг Апостола, что было эквивалентно монстру 1 ранга.

Мало того, названное Лаксом существо также получило несколько бонусов, таких как повышенная защита, новый титул, два активных и один пассивный навык.

--

< Капитан отряда

- Увеличивает атаку и защиту любого отряда под командованием Именованного существа на 20%.

--

< Костяное копье

Мана: 10

- Бросает в цель копье из костей.

- Наносит цели +100 урона

- Имеет средний шанс нанести критический урон.

- Время действия умения: 30 секунд

--

< Улучшенное уклонение

- Повышает шанс уклониться от любой атаки во время боя.

--

"Звание, капитан отряда, пришло как нельзя вовремя", - сказал Лакс, потирая подбородок. "Без War Cry у меня нет возможности увеличить урон от призывов нежити. Этого навыка мне пока хватит. Теперь пришло время улучшить моих воинов-скелетов".

Лакс предпочитал качество количеству, но так как Культивирование Тела дало ему дополнительную силу бесплатно, он использовал ее с максимальной пользой.

Лакс поглотил десять ядер зверя 1 ранга, доведя количество ядер до двенадцати.

--

Вариант 1: Призвать четырех воинов-скелетов, чтобы они сражались за вас вместо трех.

Вариант 2: Повысить навык Summon Skeleton Skill до Summon Skeleton Fighter.

--

"Эм? Бойцы-скелеты? Разве это не нынешний класс Дьябло?" пробормотал Лакс, глядя на два доступных ему варианта. "Мне нужно сделать их сильнее, так что пусть будет Скелетный Боец!"

--

< Summon Skeleton Fighter >

Рейтинг: E+

Мана: 5

Максимальное количество призывов: (0/3)

- Вызывает одного бойца-скелета для сражения за вас
- Продолжительность призыва: 1 час

Прогресс (0 / 100)

--

После улучшения скелета-воина до скелета-истребителя, он также получил пассивный навык "Парирование", который позволял ему отражать атаки и затем наносить ответный удар.

Лакс использовал еще десять звериных ядер, чтобы еще раз улучшить бойцов-скелетов, в результате чего его запас звериных ядер сократился до двух.

--

< Выберите, какой путь эволюции вы хотите выбрать. >

Вариант 1: Призвать четырех бойцов-скелетов, чтобы они сражались за вас вместо трех.

Вариант 2: Разрешить бойцам-скелетам использовать в бою основные тактические формации, позволяющие им эффективно сражаться в команде.

--

"Второй вариант". Лакс, не моргнув глазом, выбрала второй вариант. Командная работа была важна в любом сражении. Полуэльф понимал эту концепцию. С Дьябло в качестве капитана группы, они смогут эффективно атаковать врагов и использовать их численность как преимущество.

--

< Summon Skeleton Fighter >

Рейтинг: D

Мана: 5

Максимальное количество призывов: (0/3)

Прогресс (0 / 200)

- Вызывает одного бойца-скелета, чтобы он сражался за вас.

- Длительность призыва: 1 час

Очки здоровья: 250

□r□□□□□□□□□□.c□□

Атака: 20 - 35

Активные умения: Slash

Пассивные навыки: Парирование

Примечание: Ваши бойцы-скелеты получают большие улучшения при следующем улучшении.

--

Лакс вздохнул, посмотрев на свою Книгу Душ. Он уже знал, что для того, чтобы стать некромантом, ему придется использовать много ресурсов.

В отличие от большинства других классов, которые требовали от других только усиления себя, Лакс должен был постоянно улучшать свои навыки, что позволяло его приспешникам становиться сильнее отдельно. Он знал, что этот путь будет нелегким, но уже принял решение пройти его до конца.

"Возможно, через месяц или два у меня будет достаточно воинов-скелетов, чтобы бросить вызов Адскому режиму Бронзового склепа, даже если я буду один". размышлял Лакс. "Когда это случится, я смогу постоянно добывать звериные ядра 2 ранга, не нуждаясь в том, чтобы делиться ими с кем-либо".

Лакс захихикал, когда в его голове появилась гениальная идея. "Интересно, как отреагирует Колетт, если мне удастся побить рекорд ее старшей сестры в Бронзовом склепе? Вот будет забавно посмотреть".

Полуэльф усмехнулся, думая о не столь отдаленном будущем. Теперь, когда он и его Суммон прошли модернизацию, он сможет добывать звериные ядра в Садах Фигаро, ожидая, пока его друзья-гномы вернутся с задания по сопровождению.

Он был уверен, что когда они увидят его в следующий раз, то будут удивлены тем, как сильно он улучшился за время их отсутствия.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2989720>