Прошло три дня после дуэли между Лаксом и партией Shadow Tempest. В Садах Фигаро произошел переполох, который заставил всех гномов, занимавшихся выравниванием в этой местности, полностью ее покинуть.

По словам тех, кто успел вовремя сбежать, краснополосые хищные комары и комары-обсидиановые змеи регулярно устраивали в Садах Фигаро роевые облавы.

Из-за этого большинство гномов решили бойкотировать северную зону Деревни новичков, опасаясь оказаться в окружении тысяч кровососущих комаров.

Гильдия искателей приключений также выдала задание класса В на уничтожение вредителей, которые стали угрозой для внешней зоны Деревни новичков.

Глава деревни Седвин также опасался, что если ситуация и дальше будет выходить из-под контроля, произойдет еще одна вспышка монстров, и на этот раз им придется сражаться со стаями комаров, жаждущих крови.

Старейшины деревни Лист считали, что угроза, которую представлял комариный рой, даже превзошла угрозу армии нежити, которая не так давно совершила набег на их деревню.

Бабушка Энни, старая женщина, которая сражалась вместе с Лаксом во время вспышки монстров, имела мрачное выражение лица, когда высказывала свое мнение.

f[]ee[]ov[]l.c[]

"Я думаю, нам нужно запастись больше еды в нашем подземном убежище", - предложила бабушка Энни. "В отличие от армии нежити, эти комары могут преодолеть нашу защиту, потому что они умеют летать. Кроме того, парализующий эффект их укусов может привести к бесчисленным жертвам с нашей стороны. Лучше всего не сражаться с ними, а просто подождать, пока они покинут деревню".

Седвин и старейшины деревни кивнули головой.

"К счастью, все дома и другие учреждения нашей деревни имеют подземные подвалы", - сказал Седвин. "Если пойти в убежище невозможно, то спрятаться в подземном подвале - тоже вариант. Пока комары не увидят живых целей, они уйдут сами".

Один из старейшин потерял бороду, выражая свою озабоченность. "Есть ли какие-нибудь новости из Норрийской твердыни? Мы послали кого-то сообщить им о текущей угрозе, с которой мы столкнулись день назад. К этому времени мы должны были получить от них ответ".

Седвин вздохнул. "Боюсь, что сейчас Стронгхолд занят. На нашу соседнюю деревню, Линдоу, напала печально известная бандитская группировка. Воины Норрии прочесывают близлежащие районы, чтобы найти их главный лагерь, но эти ублюдки похожи на скользких

угрей, которых никак не удастся поймать. Пройдет немало времени, прежде чем они смогут выделить нам людей, чтобы справиться с этой угрозой".

Бабушка Энни покачала головой в разочаровании, услышав эту новость, но они ничего не могли с этим поделать. Они были не единственными деревнями, которые находились под защитой Стронгхолда Норрии. Другие люди тоже нуждались в помощи, поэтому пока им нужно было справляться с ситуацией самостоятельно.

"Скажите Гильдии искателей приключений, чтобы они объявили жителям деревни, а также иноземцам, что посещение сада Фигаро запрещено", - заявила бабушка Энни. "Хотя невозможно перекрыть всю территорию, предупредить всех, по крайней мере, будет достаточно эффективно".

Все присутствующие кивнули головой, завершая собрание. Они отправились выполнять свои задания, чтобы их деревня не понесла больших потерь, если случится еще одна вспышка монстров.

--

Восточная зона, Равнины Аспирации...

"Очень жаль. Мы не можем пойти в Сады Фигаро", - сказала Колетт. Она сидела на вершине кареты.

"Я слышал, что уже есть два пострадавших из-за ударов москитов в саду", - прокомментировал Мэтти со стороны. "Лучше пока держаться подальше от этого места".

Хелен, клирик группы, кивнула. "Позвольте взрослым разобраться с этим вопросом. Это то, что выходит за рамки наших возможностей. Кстати, где старший брат?".

Хелен начала подражать Колетт, называя Люкса тоже старшим братом. Это не казалось неправильным, так как он был самым старшим и высоким в их компании.

"Старший брат сказал, что у него еще есть дела, поэтому он не может сопровождать нас в этой миссии". Колетт надулась. "Интересно, что он задумал..."

Отряд Золотоискателей взял на себя миссию сопровождения, чтобы защитить торговый караван от бандитов и диких монстров. Они направлялись в деревню под названием Линдоу, которая была одним из торговых партнеров Деревни Листьев на территории Норрии.

Робин, который также сидел в карете, скрестил руки на груди, глядя в окно.

Расследование личности Люкса шло не очень гладко, потому что они не могли собрать никакой информации о том, как он появился в Деревне Листьев.

Хотя иностранцы могли посещать Королевство Гвеливен со своей родной планеты Солаис, все они были гномами. В Землях Гномов не было ни одного случая появления представителей другой расы, поэтому дело Лакса расследовалось с особой тщательностью.

Даже Стронгхолд Норрии следил за передвижениями полуэльфа через людей, которых они разместили в Деревне Листьев.

Пока группа Колетт продолжала свой путь, полуэльф, который не сопровождал их, был занят общением с муравьями в саду Фигаро.

Используя компендиум Элизиума в качестве переводчика, Лакс общался с муравьями, пока прятался в их подземной колонии. Он спрашивал у них последние новости о том, что происходит в саду.

Согласно собранной им информации, количество Обсидиановых Злобных Москитов росло быстрыми темпами. Это было вызвано тем, что они пили кровь более сильных монстров, терроризируя экосистему, потерявшую своего Альфа-зверя.

Согласно Компендиуму Элизиума, после убийства Альфа-чудовища должна была пройти неделя. Это не позволяло новым партиям апостолов охотиться на них без разбора.

Кроме того, муравьи сообщили ему информацию, которая заставила его нахмуриться.

Дюжина комаров-обсидиановых змей, питавшихся красноглазым богомолем, превратились в комаров-мучителей с железной чешуей, которые были монстрами второго ранга.

В зоне новичков самым сильным монстром был полевой босс, Король лесных волков, за ним следовали монстры Альфа.

Ниже них были монстры 1 и 2 ранга.

Партия, только что прибывшая в Деревню новичков, могла справиться с такими обычными монстрами, как рогатые кролики, скелеты, жуки-леди и лесные волки.

Когда они окрепнут, то смогут сражаться с монстрами 1 ранга.

После того как они привыкнут сражаться с сильными монстрами, они смогут сражаться с монстрами 2 ранга, что поможет им быстрее повысить уровень.

Это также позволит им набрать достаточное количество очков стага, чтобы справиться с монстрами Альфа в каждой зоне Деревни новичков.

В отсутствие Альфа-монстра главным боссом Сада Фигаро стали комары. Ни одно существо в

нем не осмеливалось высунуть нос наружу, пока эти кровососы становились все более и более активными на своей территории.

Пока Лакс болтал с муравьями о пустяках, Дьябло передал ему мысленное сообщение, которое заставило полуэльфа усмехнуться.

'Я так и знал!' подумал Лакс, отдавая приказ своему Именованному Существу. 'Это идеальная возможность заработать очки!'

Лакс отличался от Элизианцев и Солайцев.

Он не получал очки опыта, убивая монстров. Он получал очки непосредственно после поглощения Звериных ядер и завершения квестов. Сейчас в Садах Фигаро не было ни одного гнома, и это было идеальное место, чтобы разграбить оставленные комарами товары.

Комаров интересовала только кровь. Они немедленно покидали тело своей жертвы, как только высасывали из нее всю кровь.

Что это означало? Это означало, что Лакс мог получить Звериные Ядра, ничего не делая!

Дьябло и Воин-Скелет разведали места, где только что прошла комариная стая. Информацию о набегах монстров он получил от муравьев, которые делились информацией через свою колонию.

С такой мощной информационной сетью, которая охватывала весь Сад Фигаро, Лакс мог собирать Звериные Ядра без проблем, даже если комары все еще были активны в этом районе.

В конце концов, Дьябло и Воины-Скелеты были просто ходячими костями. Если они не будут активно атаковать комаров, рой просто оставит их в покое.

Это дало Лаксу прекрасную возможность собрать звериные ядра и материалы, которые он мог продать в Деревне Листьев, чтобы заработать монеты.

Конечно, Муравьи тоже получили некоторые преимущества от сотрудничества с Люксом. Они договорились о доле в семьдесят тридцать процентов.

Семьдесят процентов получает Муравей, а тридцать процентов - он.

Сад Фигаро был очень большим местом, и Лакс понимал, что не сможет охватить всех. Именно поэтому он сделал Муравьев своими деловыми партнерами для беспроблемного сценария.

Его скелеты разведывают местность и сообщают им, что берег чист. После этого муравьи отправляли свои отряды мусорщиков, чтобы перетащить мертвые тела монстров обратно в свои колонии.

Это партнерство позволяло муравьям безопасно пополнять запасы пищи, не беспокоясь о том, что они станут мишенью для назойливых mosкитов, которые могут уколоть их до смерти.

Лакс получал тридцать процентов звериных ядер монстров 1 и 2 ранга, а также их материалы после того, как муравьи собирали их тела.

Хотя число монстров 1 и 2 ранга составляло всего около дюжины, получить от двух до пяти звериных ядер в день было тем, от чего Лакс не посмела бы отказаться.

--

(A/N: Если я не упоминал об этом раньше, жители Соле, которые посещают Элизиум, могут повышать уровень, чтобы стать сильнее. Аналогично, жители Элизиума тоже повышают уровень, сражаясь с монстрами и используя Звериные Ядра.

Как только их суммарные очки статистики достигнут определенного порога, они смогут прорваться через Рейтинг).

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2989507>