

< Дзинь! >

< Поздравляем! Ваша конституция тела была улучшена! >

< Выберите один из этих трех вариантов в качестве бонусной награды! >

(Вариант 1) - +50 постоянных очков к Жизнеспособности

(Вариант 2) - Боевая кличь: +30 физического и магического урона вам и вашим союзникам.

Продолжительность: 5 минут

Выдержка: 10 минут

(Опции 3) - Mana Drain: Поглощает ману вашей цели в течение пяти секунд. Поглощенная мана эквивалентна 2% от максимальной маны цели.

Радиус действия: 10 метров

Длительность: 5 секунд

Время действия: 30 секунд

---

У полуэльфа чуть не потекли слюнки при виде трех бонусных наград, которые были ему представлены. Если возможно, он хотел бы получить все три. К сожалению, он мог выбрать только одну из них.

'50 очков к Жизнеспособности - это хорошо, потому что это увеличит мое здоровье и защиту на значительную величину', - подумал Лакс, потирая подбородок в раздумьях. Однако я больше склоняюсь к навыкам War Cry и Mana Drain".

Поскольку Лакс изучал некромантию, War Cry обеспечит отличный толчок его призывам, увеличивая их урон.

С другой стороны, способность "Слив маны" позволяла ему лишать цель маны, давая неограниченный запас энергии для заклинаний. Для классов и профессий, которые в значительной степени зависят от активных навыков и заклинаний, это была способность, которую они не могли себе позволить упустить.

Полуэльф продолжал ломать голову, потому что и War Cry, и Mana Drain были очень важны для него.

'Интересно, появятся ли те же варианты снова, когда я продолжу улучшать Конституцию тела', - размышлял Лакс. 'Это действительно трудный выбор, но если мне придется выбирать что-то одно, то я выберу... Слив маны'.

Во время вспышки монстров Лакс был очень подавлен низким запасом маны. Если бы у него было больше маны, он смог бы постоянно использовать свой навык Slash, вызывать Дьябло и Лесного Волка снова и снова.

Хотя он действительно хотел выбрать Battle Cry, но. Mana Drain была для него сейчас важнее.

--

< Эволюция навыка [EX] обнаружила новый навык. >

< Поглощение маны [EX]

- Поглощает ману вашей цели в течение пяти секунд. Поглощенная мана равна 5% от максимальной маны цели.

Радиус действия: 10 метров

Длительность: 5 секунд

Время действия: 30 секунд

--

< Наследие бессмертного завоевателя >

Рейтинг: F+

Прогресс: (6/100)

Завоевание - это не только захват земель и расширение владений. Настоящее завоевание - это покорение сердец людей. Как только вы добьетесь их преданности, путь к Доминиону откроет перед вами свои двери.

Награды за обновление: +5 ко всем статам, +200 очков здоровья, утечка маны [EX].

Примечание: Улучшение специальной конституции позволит вам разблокировать ее способности.

--

Имя: Лакс фон Кайзер

Возраст: 16 лет

Раса: полуэльф

Ранг: (нет)

Здоровье: 450 / 450

Мана: 130 / 130

Сила: 25 (+3)

Интеллект: 25 (+1)

Жизнеспособность: 20

Ловкость: 23 (+3)

Ловкость: 20 (+3)

Защита: 100

Доступные свободные очки статов: 10

Специальные способности: Эволюция навыков [EX], Утечка маны [EX].

Навыки: Power Shot, Slash, Dark Arrow

--

Заглянув в Книгу Душ, Лакс решительно посмотрел на девять оставшихся ядер зверей в своей сумке.

"Мое общее количество очков стата сейчас составляет 93", - пробормотал Лакс. "Если я конвертирую все звериные ядра в очки стата, то у меня будет 193 очка стата. Мне останется всего семь очков, чтобы стать Апостолом".

Полуэльф не ожидал, что сможет закончить Деревню новичков меньше чем через месяц после прибытия в Элизиум.

Теперь он понимал, как важно иметь много ресурсов, особенно хороший запас Звериных ядер, чтобы мгновенно поднять статус человека до очень высокого уровня.

Лакс, конечно, был очень доволен тем, как все сложилось, но он также понимал, что достиг своего нынешнего положения не только благодаря своим способностям.

Несмотря на это, его цель не изменилась. Если он что-то решил, то будет выполнять это в меру своих возможностей.

Лакс взял ядро и съел его.

Сделав глубокий вдох, чтобы восстановить самообладание, Лакс достал ядра зверей из сумки и съел их одно за другим.

До встречи с Колетт через несколько часов оставалось сделать еще кое-что, а именно посетить Гильдию Авантюристов, чтобы выбрать класс профессии.

Как только человек набирал 100 единиц совокупной статистики. Он мог выбрать класс профессии, что давало ему прибавку к общей силе.

Кроме того, они также могли изучать эксклюзивные навыки, относящиеся к выбранной профессии.

Лаксу было интересно, какие классы профессий станут доступны ему, когда он посетит Гильдию Авантюристов.

Бабушка Вера рассказала ему, что в Элизиуме тоже можно найти несколько скрытых классов профессий. Эти классы были чрезвычайно мощными, например, класс Наездника Дракона, который позволял приручать драконов, которые могли сражаться с ними в битве.

Как и все остальные, Лакс тоже мечтала получить один из этих скрытых классов. Большинство людей говорили, что нашли эти редкие классы благодаря счастливой случайности, другие говорили, что их даровали им Мастера, которые искали учеников, чтобы унаследовать их наследие.

Лакс вздохнул, отбросив эти мысли на время. Он доел все Звериные Ядра и приготовился покинуть свою комнату, чтобы посетить Гильдию Искателей Приключений.

Он не собирался покидать Деревню Листьев в ближайшее время, потому что ему еще нужно было сделать несколько вещей, чтобы подготовиться к достижению намеченной цели.

Если эта цель будет достигнута, он сможет покинуть Деревню Листьев с чистой совестью.

Лакс решил проложить свой собственный путь в мире Элизиума, независимо от того, что думают о нем люди. Пока его бабушка Вера, Макс и Эриол верили в него, он мог идти по трудной и извилистой дороге с высоко поднятой головой.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2988889>