

Полюбовавшись некоторое время на новый комплект доспехов Дьябло, Лакс, наконец, отправился собирать свой собственный комплект доспехов, который назывался "Комплект снаряжения Неумолимого Воина".

< Неумолимый воин >

Требования к комплекту: 15 очков ко всем статам

- Циркуль Безотказного Воина

+1 к интеллекту

- Кожаная броня Беспощадного воина

+15 Защита

- Кожаные кисти Relentless Warrior

+10 Защита

- Налокотник Relentless Warrior

+10 Защита-

- Сапоги Relentless Warrior Boots

+10 Защита

< Бонус к комплекту Relentless Warrior >

- 2 предмета снаряжения

+3 к силе

- 3 предмета экипировки

+3 к ловкости

- 4 предмета экипировки

+3 к ловкости

- 5 предметов снаряжения

+150 очков здоровья

+40 Защита

+10 Сопротивление всем элементам

10% снижение урона от физических атак

--

Лакс все еще не соответствовал требованиям для этого комплекта доспехов, но с помощью 7 звериных ядер в его распоряжении, он был уверен, что сможет экипировать этот комплект без проблем.

К сведению, комплекты снаряжения было нелегко получить. Их можно было добыть только в определенных подземельях Элизиума, для прохождения которых требовалась партия из шести и более человек.

"Спасибо, бабушка", - сказал Лакс, положив набор "Неумолимый воин" в кольцо хранения.

"Не за что", - сказала Вера, возвращая остальные предметы в свое кольцо хранения.

К некоторым предметам в ее владениях предъявлялись очень высокие требования. Единственная причина, по которой она показала их Люксу, заключалась в том, чтобы сказать внуку, что эти предметы доступны для него в любое время.

Лакс понял жест своей бабушки и в душе был очень счастлив. Хотя некоторые из предметов, которые он видел, требовали от него достижения уровня Апостола, знание того, что они есть, имело значение.

"Бабушка, ты ведь вошла в Элизиум, когда была еще маленькой?"

"Да".

"Ты можешь рассказать мне, какой была твоя начальная деревня?" спросила Лакс. "Там тоже были вспышки монстров?"

Вера улыбнулась, жестом приглашая Лакс следовать за ней.

Пятнадцать минут спустя бабушка и внук пили чай, глядя на сад своей резиденции.

"Прежде чем я расскажу вам историю моей молодости, позвольте мне сначала рассказать вам, как появился Элизиум", - сказала Вера, глядя вдаль, разгоняя воспоминания о прошлом, возникшие в ее голове. "В то время в Соле только что закончилась Столетняя война, и география всего этого мира навсегда изменилась.

Территории, где могли жить люди, сильно сократились. Если бы вы покинули эту территорию, то увидели бы только пустоши. Большая часть земли была изменена так, что ни одно растение не может расти, ни одно животное не может оставаться здесь долго из-за ядовитых испарений, которые время от времени вырываются из земли".

Чтобы предотвратить гибель новых людей и земель, все правящие народы пришли к соглашению. Они договорились, что больше не будут вестись крупномасштабные войны на поверхности Солаиса. Чтобы сделать этот договор обязательным, они умоляли богов, которые решили покинуть этот мир, исполнить их последнее желание.

Возможно, из жалости, а возможно, потому что они действительно хотели разорвать все связи с этим миром, Боги согласились. С тех пор этот мир охватил всеобщий закон, чтобы предотвратить повторение крупномасштабных войн."

"Сейчас единственными точками конфликта являются пограничные вопросы, но чаще всего происходят лишь небольшие стычки. Никто не осмеливается нарушить правило, потому что не сможет понести последствия своих действий".

Вера отпила чай, прежде чем продолжить свой рассказ.

"Прошло несколько лет, и все жили мирной жизнью, как вдруг услышали голос, наполненный силой, который разнесся по небесам", - сказала Вера, глядя на свое отражение на поверхности чая. Голос сказал: "Мир гибнет, но путь к его спасению можно найти в Элизиуме".

ewve.c

Внезапно в нескольких местах по всему миру появились Телепортационные Врата, которые позволяли любому получить доступ в Элизиум. И крепость Вильдгард была построена, чтобы монополизировать один из этих проходов".

"Из-за этого он стал Владыкой этой территории. Деревни и города, окружающие нас, посылают сюда своих детей в надежде, что им будет позволено войти в этот неизвестный мир, таящий в себе безграничные возможности".

Лакс, который тихо слушал в стороне, нахмурился. Он вырос в стенах Стронгхолда и видел, как эти дети отправляются в Владения, чтобы заплатить дань и получить доступ к вратам

телепортации, ведущим в Элизиум.

"Бабушка, я никогда раньше об этом не задумывалась, но можно ли считать, что мне повезло?" спросила Лакс. "Все, что мне нужно сделать, это пройти испытание, и я смогу войти в Элизиум. Другие должны заплатить взнос, прежде чем войти во врата телепортации. Может быть, я не замечала, насколько привилегированной я была все эти годы?"

Вера усмехнулась. "Ну, ты очень редко покидала стены Стронгхолда, поэтому не знала о ситуации снаружи. В некотором смысле, ты действительно в привилегированном положении. Вам не нужно беспокоиться о том, чтобы платить взносы и соответствовать строгим требованиям, чтобы попасть в Элизиум. Другие деревни и города нашего Домена также ежеквартально платят нам налоги.

"Но в обмен на эти подати, Стронгхолд обязан защищать их от всех форм агрессии, включая Приливы Зверей, которые случаются каждые три-пять лет. Роль, которую мы играем, схожа с той, которую играет Стронгхолд Норрии, защищающий Деревню Листьев".

Лакс кивнул головой в знак понимания. "Затем, дети из других деревень, которые попадают в Элизиум. Что с ними будет?"

"Они случайным образом появятся в одной из четырех деревень, к которым принадлежит наша фракция в Наваррской империи", - ответила Вера. "Когда мы прибыли в Элизиум, там уже были правящие семьи, управляющие территориями, на которые мы были телепортированы.

Некоторые из нас решили построить свои собственные крепости, чтобы закрепиться в этом мире. Другие решили установить прочные связи с правящими семьями и, заработав достаточно заслуг, получили дворянский титул, который позволил им получить земли."

"Основатель Вильдгардской твердыни выбрал второй вариант и сделал все возможное, чтобы набрать достаточно заслуг, чтобы получить титул виконта. Так наша фракция смогла получить собственный домен в Элизиуме. С тех пор она выросла. Однако, в отличие от Деревни Листьев, нашей стороне не приходится беспокоиться о вспышках монстров".

Лакс кивнула в знак понимания. "Бабушка, а что будет, если дети из нашего Домена станут Ранкерами? Как к ним относится Стронгхолд?"

"Хороший вопрос". Вера кивнула головой в знак благодарности за любопытство внука. "Как ты уже знаешь, Ранкеры - это особый случай. Они известны как сильные мира сего, поэтому с ними обращаются так, как подобает их рангу. Однако звание Ранкера не делает твою жизнь легче.

"Ты почти всегда отправляешься на задания королевства, империи или династии, к которой принадлежишь. Лакс, ты уже знаешь это, но Элизиум - не мирное место. Войны больше невозможны в Солаисе, но в Элизиуме это очень распространенное явление. Сражения между партиями, бандами, кланами, фракциями и гильдиями происходят ежедневно.

"Как будто люди забыли истинную причину нашего путешествия на Элизиум, а именно - найти

способ спасти наш мир. Я боюсь, что при таком раскладе все жители Соле просто решат переселиться на Элизиум и навсегда покинуть этот разрушенный мир".

Вера усмехнулась, глядя на своего внука, у которого было обеспокоенное выражение лица.

"Дитя, это не тот вопрос, о котором тебе следует думать", - сказала Вера дразнящим тоном. "Об этом должны беспокоиться взрослые. Что касается тебя, просто сосредоточься на том, чтобы стать сильнее. Сейчас монстр 1 ранга может убить тебя одним ударом. У тебя нет квалификации, чтобы повлиять на общую картину".

Лакс посмотрел на свою бабушку со сложным выражением лица. У него было чувство, что Вера только посмеется над ним, если он скажет ей, что его цель прихода в этот мир - помочь спасти его.

Однако, в конце концов, его бабушка была права.

Тот, кто умер бы от одного удара монстра 1 ранга, не имел достаточной квалификации, чтобы повлиять на мир, который был на грани краха.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2988748>