

"Я вернулся", - тихо сказал Лакс, снова появившись в тренировочной комнате их резиденции.

Прежде чем он успел сделать шаг вперед, дверь комнаты открылась, и появилась Вера с удивленным выражением лица.

"Я вернулся, бабушка". Лакс подошел к Вере и обнял ее.

"С возвращением". Вера с любовью обняла внука. По какой-то причине она чувствовала, что присутствие Лакса изменилось по сравнению с тем, что было до того, как он отправился в Элизиум.

Как человек, переживший многое, она догадывалась, что рыжеволосый мальчик пережил в Элизиуме нечто такое, что заставило его вернуться домой и увидеть ее.

"Ты голоден?" спросила Вера. "Я только что пообедала, но я легко могу приготовить что-нибудь для тебя".

Лакс отстранился и покачал головой. "Все в порядке, бабушка. Я поел перед тем, как прийти сюда".

"Хорошо, пойдемте в гостиную", - предложила Вера, легонько похлопав внука по плечу. "Расскажи мне о своих приключениях в Элизиуме".

"Хорошо". Лакс кивнул.

--

fleeenel.c

"Должно быть, это был страшный опыт", - сказала Вера, прижимая внука к себе. "Я рада, что ты выжил".

Лакс только что закончил свой рассказ о вспышке монстров в Деревне листьев, и Вере показалось, что ее сердце сжалось в груди. Лакс был одним из трех оставшихся членов ее семьи, и мысль о его потере заставляла ее чувствовать себя очень тревожно.

"Я рад, что тоже выжил, бабушка", - ответил Лакс с закрытыми глазами. "В то время мне было очень грустно от мысли, что я могу оставить тебя одну. На самом деле, я больше боялась того, что ты останешься одна, чем мысли о моей смерти. Это настолько болезненно, что причиняет боль".

Вера крепче обняла Лакс. Не только Лакс чувствовала себя так. Она тоже очень боялась

потерять внука, которого растила с младенчества.

"Ты вернешься в Элизиум?".

"Да. Мне нужно вернуться. Мне еще многое нужно сделать".

Вера вздохнула, но не стала отговаривать внука от его решения. Единственное, что она могла сделать, это поддержать его и молиться, чтобы он был в безопасности, исследуя мир, по которому она путешествовала несколько лет назад.

"Могу ли я тебе чем-нибудь помочь?" - спросила Вера. спросила Вера. "Если только у меня это есть, я дам это тебе".

Лакс кивнула. "Бабушка. Мне нужно оружие, броня и другое снаряжение".

"Как насчет ядер зверей?" спросила Вера. "У меня тоже есть несколько".

"Бабушка, а разве в правилах Wildgarde Stronghold не сказано, что давать звериные ядра новичкам запрещено?" спросила Лакс.

Джеральд, Хранитель крепости Вильдгард, установил правило, согласно которому взрослые не могли баловать своих детей и давать им звериные ядра, чтобы повысить их статистику на ранней стадии. Он считал, что такая практика только помешает детям стремиться к более высокому рангу.

Если бы они могли сразу перепрыгнуть через ступени, то у них не сформировалось бы правильное мышление воинов, прошедших крещение кровью.

Это было похоже на избалованных представителей второго богатого поколения, которые получили свое нынешнее положение благодаря достижениям и упорному труду своих родителей.

Джеральд хотел иметь сильную общину. Ему не нужны были бесполезные люди с высокими показателями, которые будут служить лишь пушечным мясом, когда начнется настоящая битва.

Вера нахмурилась, потому что поняла, что Лакс пытается сказать. Однако она заботилась о выживании своего внука, поэтому решила пойти с ним на компромисс.

"Я дам тебе только четыре звериных ядра 1 ранга", - ответила Вера. "Не волнуйся. То, что у тебя их так много, не страшно. Правила Джеральда существуют для того, чтобы напомнить взрослым, что нельзя слишком баловать своих детей. Я уверена, что он не поднимет шум, если я дам тебе четыре ядра зверя низкого ранга".

Лакс немного поразмышлял, а затем неохотно кивнул головой. Он подумал, что нет ничего страшного в том, что у него есть четыре низкосортных Звериных Ядра. Кроме того, ему не терпелось поднять силу Дьябло на новый уровень.

"Хорошо. Теперь поговорим об оборудовании", - сказала Вера. "Давайте вернемся в тренировочную зону. Гостиная недостаточно велика, чтобы разгрузить предметы, которые я хочу тебе дать".

Лакс очень хотел посмотреть, какие предметы приготовила для него бабушка.

Джеральд не запрещал взрослым давать своим детям снаряжение для использования в Элизиуме. Он объяснял это очень просто. Для того чтобы получить определенное снаряжение, необходимо выполнить определенные требования.

Возьмем, к примеру, щит Лакс. Доуне нужно было набрать 10 очков Силы, прежде чем его можно было использовать.

Двенадцатилетние дети не были настолько сильны в начале. Им требовалось время, чтобы "подтянуться" и набрать силу, необходимую для экипировки оружия, доспехов и других артефактов, которые приготовили для них родители.

Кроме того, эти вещи можно было получить и в Элизиуме, поэтому Джеральд не видел никакой проблемы в том, чтобы позволить детям их получить. Так как это было так, взрослые заключили неписаное соглашение, что снабжать детей оборудованием разрешается, если только они не объявляют об этом во всеуслышание.

Глаза Люкса расширились от шока при виде огромного количества оборудования, которое Вера представила ему.

По правде говоря, Вера планировала отдать их Люксу, только если внук попросит ее о помощи. Все, что она приготовила для него, было редким и уникальным оружием.

Полуэльф оценил эти предметы один за другим. Он обнаружил, что большинство из них он сможет использовать только после того, как перейдет в ранг Апостола, что было еще довольно далеко от его нынешнего состояния.

Тем не менее, он все равно нашел несколько комплектов снаряжения, которые заставили его улыбаться от уха до уха.

Комплект снаряжения - это предметы, которые давали приличный прирост к атаке, защите и бонусным статам, если их было два или более.

"Выходи, Дьябло!" крикнул Лакс, и его верный спутник появился рядом с ним в кожаной броне Лиса, Доуна и Транквилити.

"Смени свои доспехи на эти!" приказал Лакс, указывая на черный комплект доспехов, который он специально выбрал для своего напарника.

Диабло кивнул, снял доспехи из Волчьей кожи и вернул их Лаксу.

--

< Комплект странствующего рыцаря

Требование к комплекту: 22 пункта к силе

- Гривы Блуждающего Рыцаря

+15 защиты

- Кисточки Блуждающего Рыцаря

+15 защиты

- Нагрудник странствующего рыцаря

+15 Защита

- Браслеты странствующего рыцаря

+15 Защита

- Шлем странствующего рыцаря

+15 Защита

< Бонус к комплекту странствующего рыцаря >

- 2 предмета экипировки

+1 к силе

- 3 предмета экипировки

+2 к силе

- 4 предмета снаряжения

+2 к ловкости

- 5 предметов снаряжения

+50 очков здоровья

+25 Сопротивление всем элементам

+ 2 к ловкости

20% Снижение урона от физических атак

--

Надев черные доспехи, Дьябло полностью преобразился. Его светящиеся красные глаза были видны сквозь прорези шлема, что придавало ему очень устрашающий вид.

"Было бы идеально, если бы его меч и щит тоже были черными", - пробормотал Лакс, потирая подбородок в раздумье. "Тем не менее, пока что придется обойтись этим."

--

< Diablo >

Здоровье: 165 / 165

Мана: 110 / 110

Атака: 18 - 27 (+20 урона от Спокойствия)

Тип атаки: Ethereal Damage.

Сила: 23 (+1)

Интеллект: 22

Жизнеспособность: 21 (+2)

Ловкость: 22 (+2)

Ловкость: 22 (+2)

Защита: 98

Титул: Перворожденный

Навыки: Slash

--

Вера удивилась, когда увидела, что Белый Скелет способен экипировать один из комплектов доспехов, которые она приготовила для своего внука.

Она не ожидала, что названный монстр Лакса вырос до такой степени. Это дало ей чувство комфорта, зная, что в мире Элизиума ее внука будет сопровождать надежный телохранитель.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2988671>