

В своей комнате Лакс был занят чтением информации о Деревне Листьев в сборнике Элизиума.

"Значит, эта деревня находится в гномьем королевстве Гвеливен", - пробормотал Лакс.

"Фирменным блюдом Деревни листьев являются конфеты из листьев с медовым вкусом. Они восстанавливают 50 очков здоровья и 50 очков маны..."

С компендиумом в руках Лакс могла получить важную информацию обо всем в Элизиуме. Как и сказал Эриол, это было что-то вроде путеводителя, который мог помочь любому, у кого он был.

Когда Лакс нажал на изображение Деревни Листьев в сборнике, ему открылось два варианта. Первый вариант - карта деревни, а второй - карта ее окрестностей. Поскольку он уже исследовал деревню, рыжеволосый мальчик выбрал информацию о ее окрестностях.

--

< Деревня листьев

- Зона новичков

< Северная зона >

- Сады Фигаро

- Место, где бродят монстры инсектоидного типа.

< Западная зона >

- Лес Сердцевины

- Место, где большинство людей из Деревни Листьев охотятся за едой и ресурсами.

< Южная зона >

- Кладбище Деревни Листьев

- Место, где ночью можно встретить нежить низкого уровня.

< Восточная зона >

- Равнина Стремления

- Широкая открытая равнина, заполненная монстрами, которые передвигаются группами.

"Я вижу, Компендиум также позволяет мне просматривать типы монстров, которые могут быть найдены в каждой области. Это потрясающе! Я рада, что получила его от Gacha Pull", - Лакс почувствовала себя по-настоящему счастливой, получив компендиум. "Возможно, мне не понадобится и года, чтобы войти в ранг Апостола. Теперь вопрос только в том, куда я пойду завтра?".

Лакс потер подбородок, проверяя информацию о различных монстрах, присущих только каждой зоне. В сборнике даже было указано местонахождение опасных монстров, которые бродили по их территориям и были известны как Альфа-монстры.

Этих монстров часто называли убийцами новичков, потому что их сила могла легко убить любого новичка, неосознанно забредшего на их территорию.

□□□e□e□□□v□l.□o□

Помимо Альфа-монстров, Лакс также заметила, что на территории Деревни Листьев был один "Полевой Босс", который находился в Лесу Сердцевины.

Полевого босса звали Король Лесных Волков. Лакс проверила его статистику, чтобы лучше понять, насколько силен полевой босс.

--

< Король лесных волков

- Полевой босс зоны новичков

- Король леса

- Полевой босс-монстр 4 ранга

Здоровье: 100,000 / 100,000

Мана: 15,000 / 15,000

Сила: 200

Интеллект: 100

Жизнеспособность: 250

Ловкость: 250

Ловкость: 150

Навыки: Хожение по ветру, Лезвие ветра, Воздушный взрыв, Зов дикой природы.

--

Лакс глубоко вздохнул, потому что статистика монстра 4 ранга полевого босса заставила его почувствовать себя ничтожным.

В Элизиуме ранги смертных и монстров зависели от их общих показателей.

Это была базовая система рангов для смертных.

Апостолы класса А - 800 баллов

Апостолы класса В - 600 баллов

Апостолы класса С - 400 баллов

Апостолы класса D - 200 баллов

Новички - все, чьи показатели ниже 200

-

Что касается монстров, то их базовая система ранжирования выглядит следующим образом.

Ранг 4 = 800

Ранг 3 = 600

Ранг 2 = 400

Ранг 1 = 200

Обычные монстры - ниже 200 очков

--

После того, как их очки превысят отметку в 800 очков, они перейдут в новую рейтинговую систему. Однако, поскольку это была только зона новичков, каждый, кто превышал 200 очков, через неделю был принудительно телепортирован из начальной зоны.

"Даже если я достигну ранга Апостола, я все равно не смогу победить полевого босса в одиночку", - тихо сказала Лакс. "Я смогу сражаться с ним, только объединившись с другими людьми. Бросать ему вызов в одиночку - сродни самоубийству. Жаль... редкие предметы, которые я могу получить, убив его, очень заманчивы".

Лакс с жадностью смотрел на капли монстров из Полевого Босса, которых ему должно было хватить до тех пор, пока он не станет Апостолом С класса. Однако он знал свои возможности, поэтому решил делать шаг за шагом.

Запомнив информацию обо всех зонах вокруг Деревни Листьев, Лакс наконец-то отправился спать.

--

На следующий день...

Лакс стоял перед доской объявлений, где были размещены все квесты гильдии. Награда за квесты выплачивалась в основном медными или серебряными монетами. Некоторые квесты предлагали в качестве награды низкосортные ядра зверей, и они были самыми популярными среди гномьих искателей приключений, которые выбрали Деревню Листьев в качестве стартовой площадки.

"Старший брат Лакс!"

Милый маленький гном с улыбкой подошел к Лаксу. Это была не кто иной, как Колетт, которая пыталась подружиться с ним день назад.

"Доброе утро, Колетт", - поприветствовал Лакс. "Ты тоже здесь, чтобы взять несколько заданий?"

"Нет!"

"Удачи."

Лакс хотел поговорить еще, но взгляды гномов, сопровождавших Колетт, начали заставлять его чувствовать себя неловко.

"Ну, по крайней мере, сегодня они на меня не кричат", - подумал Лакс, глядя на маленьких пичужек, которые, похоже, входили в клуб поклонников Колетт.

Гном, который вчера направил на него меч, смотрел на него более пристально, чем остальные. Было легко понять, что этот гном был одним из главных поклонников Колетт.

Проводив взглядом группу из шести человек Колетт, Лакс снова переключил свое внимание на доску объявлений. Он искал достойный квест, но большинство хороших квестов уже были взяты. Оставались только такие, как сбор трав, помощь в ремонте деревни и задания по сопровождению.

Поразмыслив некоторое время, Лакс решил выбрать квест по сбору трав, растущих на Равнине Стремления, расположенной в Восточной зоне Деревни Листьев.

Он прочитал все о монстрах, которых можно встретить в этой местности, и решил, что все они ему по силам.

После того, как Лакс зарегистрировал задание у секретаря гильдии, он сразу же направился к месту назначения и вышел через Восточные ворота Деревни Листьев.

После десяти минут ходьбы он оказался на широкой открытой равнине, простиравшейся до самого горизонта. Он увидел несколько монстров, пасущихся на лугах, а также гномов, которые были заняты выполнением своих заданий.

"Ну что ж, пора искать траву Тоямы", - пробормотал Лакс, направляясь к пастбищу. "Надеюсь, я закончу до обеда".

Через два часа Лакс смог собрать шесть из пятнадцати трав Тоямы, необходимых для завершения задания.

Когда он собирался достать седьмую траву, из ниоткуда выскочил рогатый кролик и выхватил траву, которую он собирался достать из земли.

"Ублюдок!" Лакс крикнул на Рогатого Кролика, который уже бежал прочь, выхватив у него траву. "Ты думаешь, я так просто отпущу тебя!"

Лакс вызвал из кольца хранения камень размером с кулак и бросил его в убегающего рогатого

кролика.

"Точный бросок!"

Камень полетел прямо и точно, ударив рогатого кролика по голове и нанеся ему пять повреждений. Рогатые кролики имели всего пятнадцать хит-поинтов, поэтому одного броска камня Лакса было достаточно, чтобы лишить его трети очков здоровья.

Разъяренный Рогатый Кролик тут же развернулся и бросился на Лакс с местью.

"Вот так-то лучше!" Лакс вызвал свой меч, Транквилити, и приготовился сразиться с кроликом, который теперь был полон желания проткнуть его рогом на голове.

"Kaizer Sword Art First Form", - сказал Лакс, выставляя меч вперед. "Пронзающий Небеса!"

Одним плавным движением Лакс выполнил выпад мечом, которому его научила Вера, когда ему было десять лет.

Лезвие Транквилити и рог кролика столкнулись, распространяя металлический звук в округе.

Секунду спустя, из уст рогатого кролика вырвался болезненный крик, и он отлетел на несколько метров в сторону, получив идеальный удар меча Лакса.

--

< Динь! >

< Активирован повторяющийся квест >

< Этот квест может быть повторен 10 раз >

< Вредители равнин

- Рогатые кролики печально известны тем, что нападают на новичков, а также мешают тем, кто занимается сбором трав на полях.

- Убейте десять из них, чтобы показать им, кто в доме хозяин!

- Убитые рогатые кролики (1 / 10)

< Награды

- 1 Свободное очко статистики

- 1 очко конституции тела

- 5 очков умений

- 10 медных монет Элизиума

--

Лакс был слегка разочарован, когда увидел награды, но его настроение постепенно изменилось, когда он понял, что полученный им квест был повторяемым. Это означает, что он может выполнять этот квест снова и снова, чтобы накапливать очки, которые он сможет использовать для того, чтобы стать сильнее.

Кроме того, Лакс понял, что это идеальный квест, который поможет ему улучшить свой Точный Бросок до его более сильной формы, которой является Мощный Выстрел.

--

< Power Shot >

- Увеличивает точность навыка метания на 30% и урон на 30%.

- Имеет 5% шанс нанести критический урон при использовании навыка "Мощный выстрел".

- Требование для повышения: поразите движущуюся цель с помощью "Точного броска" 100 раз.

- Прогресс (1 / 100)

-

"Один проиграл, осталось девяносто девять". Лакс ухмыльнулся. Затем он подобрал тело рогатого кролика длиной в фут, чтобы продать его в Гильдии Авантюристов после завершения миссии по сбору трав.

Сейчас у него было мало средств. Даже если мясо рогатого кролика не было самым вкусным в Зоне Новичков, его все равно можно было продать за одну медную монету Элизиума.

Лакс также мог использовать мясо для собственного потребления, что уменьшило бы его расходы на еду.

Тогда я не мог поймать даже одного Рогатого Кролика", - размышляет Лакс. Теперь я могу убивать их без проблем. Спасибо тебе, бабушка. Годы упорных тренировок не прошли даром".

Положив труп Рогатого Кролика в кольцо для хранения, Лакс осмотрел окрестности в поисках новых.

Поскольку он нашел одного кролика в этом районе, это был лишь вопрос времени, когда он найдет еще.

Краем глаза он заметил что-то быстро движущееся по лугу. Улыбка появилась на лице Лакса, когда он направился к следующей цели.

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2988314>