

Вернувшись в лагерь, Вера похвалила внука за прекрасное выступление.

Увидев, как проходила битва, Вера убедилась, что Лакс действительно оправился от болезни, которая мучила его все эти годы.

Теперь она была спокойна, зная, что ее внук сможет попасть в зону новичков Элизиума и прожить там год под руководством Эриола.

На обратном пути в Оплот Вилдгарда Лакс достал свою Книгу Душ и начал распределять награды.

--

Имя: Лакс фон Кайзер

Возраст: 16 лет

Раса: полуэльф

Ранг: (нет)

Здоровье: 20

Мана: 25

Сила: 4

Интеллект: 5

Жизнеспособность: 4

Ловкость: 5

Ловкость: 4-. ██████████v█l.c██

Доступные свободные очки статов: 5

Специальные способности: Эволюция навыков [EX].

Навыки: Точный бросок.

Конституция тела: Наследие Бессмертного Завоевателя (Immortal Conqueror's Legacy)

--

"Я получил 5 бесплатных очков статов, так что я могу легко улучшить свои статы", - подумал Лакс. Проблема в том, какому статусу отдать предпочтение?

После небольшого обсуждения с Эриолом, Бог игр сказал ему, что его статистика похожа на статистику игрового персонажа.

Его показатель силы влияет на физический урон и общую силу тела. Это позволяет ему надевать тяжелые доспехи, а также переносить тяжелые предметы.

Показатель интеллекта не имел никакого отношения к тому, насколько умен человек. Этот показатель увеличивал магический урон, запас маны и ее регенерацию.

Жизнеспособность, с другой стороны, увеличивает естественную защиту человека и очки здоровья. В определенной степени Жизнеспособность делала тело человека выносливым, что позволяло ему выдерживать атаки физического и магического урона.

Ловкость играет роль в рефлексах тела и общем балансе. Выполнение ловких маневров, таких как сальто назад и боевые искусства, требует высокой ловкости. Этот показатель также позволял пользователю с большим мастерством владеть оружием, например луком.

Ловкость призвана увеличить скорость передвижения человека, его способность уклоняться и убегать от опасных встреч.

Кроме этих показателей, были еще два секретных показателя, которые нельзя было увидеть в Книге Душ.

Этими двумя параметрами были Харизма и Удача.

По словам Эриола, эти два параметра были особенными, и причина, по которой они были скрыты, заключалась в том, чтобы предотвратить намеренное добавление очков к ним.

Каждый в Соле мог получить доступ к своим Книгам Душ и свободно добавлять очки к своим статам по своему желанию.

Эта обстановка была очень похожа на те ролевые игры, в которые Лакс играла в прошлом. Единственное отличие заключалось в том, что они не были игроками, которые могли воскресать бесконечное количество раз, когда их убивали.

Одна ошибка, и для всех них игра была закончена.

Я могу либо сражаться рядом со своими призывателями, либо поддерживать их с тыла", - размышляла Лакс. Однако, если бы у меня был выбор, я бы хотела стать достаточно сильной, чтобы защитить себя, так что даже если на меня нападут, я все равно смогу преподнести нападающим неприятный сюрприз".

После тщательных размышлений Лакс решила придерживаться более взвешенного подхода к вещам.

--

Здоровье: 25

Мана: 25

Сила: 6

Интеллект: 5

Жизнеспособность: 5

Ловкость: 6

Ловкость: 5

--

Лакс добавил два пункта к Силе, один пункт к Жизнеспособности, один пункт к Ловкости и один пункт к Ловкости.

Рыжеволосый мальчик сразу же почувствовал эффект в своем теле, и это заставило его чуть не заплакать от счастья. За последние четыре года его показатели ничуть не улучшились. Даже двенадцатилетние подростки в Вильдгардской твердыне были сильнее его, когда дело касалось физической и магической силы.

'Теперь о других наградах...' Лакс проверил дополнительные награды, которые он получил после прохождения испытания.

--

- 10 очков конституции тела

- 10 очков умений

--

'10 Конституции тела должны были быть автоматически добавлены к моему Наследию Бессмертного Завоевателя', - подумал Лакс, перейдя на вкладку Конституции тела.

██████████v██.co

Как он и ожидал, индикатор прогресса увеличился на десять пунктов, что успокоило его.

--

< Наследие бессмертного завоевателя >.

Рейтинг: F

Прогресс: 11/100

Завоевание - это не только захват земель и расширение своего домена. Настоящее завоевание - это завоевание сердец людей. Как только вы завоюете их преданность, путь к Доминиону откроет перед вами свои двери.

Способности: (Нет)

Примечание: Улучшение особой конституции позволит вам открыть ее способности.

--

Что касается очков навыков..." Лакс открыл вкладку "Навыки", и перед ним появилось несколько вариантов.

На вкладке навыков он увидел опции Summoning Skeleton и Summon Diablo. Их рейтинги прогресса были на нуле, но для Лакса это был легкий выбор.

'Пусть лучше будет качество, чем количество', - подумал Лакс, добавляя десять очков навыка к Summon Diablo.

Сразу же шкала прогресса его Именованного Суммона увеличилась на десять пунктов.

--

< Diablo >

"Наконец-то достойный противник. Наша битва будет Легендарной!"

- Именованный Скелет

- Рейтинг: F+

- Мана: 10

- Прогресс (10/100)

Здоровье: 15

Атака: 3 - 10

Тип атаки: Эфирный урон.

Сила: 3

Интеллект: 2

Жизнеспособность: 3

Ловкость: 2

Ловкость: 2

Титул: Первенец

--

Распределив все награды, Лакс отложил книгу навыков и напевал песенку.

Вера смотрела на своего счастливого внука и не могла сдержать улыбки. Хотя ей будет

немного одиноко, когда Лакс отправится в Элизиум, чтобы начать свое обучение, она также понимала, что не сможет держать его рядом с собой вечно.

"Лакс, пообещай мне одну вещь", - сказала Вера, слегка обнимая Лакса.

"Все для тебя, бабушка", - ответил Лакс, обнимая Веру в ответ.

"Приоритетом будет твоя безопасность. Если ситуация станет слишком опасной, без колебаний убегай. В этом мире у меня осталось только три члена семьи, и один из них - ты. Мое сердце разорвется, если с тобой случится что-то ужасное".

"Бабушка, я не могу обещать, что не столкнусь с опасной ситуацией, когда буду в Элизиуме. Однако я обещаю тебе следующее. Я сделаю все, что в моих силах, чтобы жить. Я сделаю все возможное для тебя, бабушка".

"Ммм", - кивнула Вера, погладив Лакс по голове. "Обязательно приходи домой время от времени, хорошо? Я буду ждать тебя".

"Буду. Обещаю", - ответил Лакс, закрыв глаза от счастья.

Теперь, когда бабушка разрешила ему отправиться в Элизиум, больше ничто не могло его удержать.

Эриол, который также сидел на спине белого бегемота Софи, вздохнул с облегчением. Теперь, когда колеса судьбы наконец-то пришли в движение, план, который они с Максом вынашивали много лет, наконец-то должен был официально начаться.

Макс, не волнуйся. Дальше я все сделаю сам", - сказал Эриол в своем сердце, думая о своем лучшем друге. Наш проект "Небесные врата" начинается здесь!

<http://tl.rulate.ru/book/92163/2988243>