

"Молния!!!" Какое странное выражение лица у меня в этот момент? Могу представить.

Так, молния — это развитие элемента огня, и теперь она у меня. Это произошло так внезапно, что мне трудно быстро осознать ситуацию.

Как я уже говорил раньше, контроль маны — в основном наследственная черта. Исследования показывают, что около 1 из 100 детей могут чувствовать ману, но эта способность может быть подтверждена только тогда, когда ядро маны полностью сформировано, что может произойти в период от раннего подросткового возраста до ранней юности. Прозрачный барьер, окружающий пробуждённого, формируется при развитии ядра маны и длится несколько минут.

Генетически одарённый ребёнок-мага переживает явление, известное как манифестация, в возрасте от 7 до 10 лет. Когда это происходит, они могут чувствовать окружающую ману в своём окружении, и ядро маны постепенно устанавливается внутри них, давая им способность управлять как маной, так и элементами.

Но вот что делает манифестацию маны уникальной: когда кто-то использует её, соответствующий элемент — огонь, вода, земля и т. д. — мгновенно связывается с ним.

И также усовершенствования становятся известны в то же время.

Но в моей ситуации произошло что-то странное, и теперь, спустя четыре года после манифестации элемента, я демонстрирую своё усовершенствование.

Наблюдая за белой сверкающей энергией, обвивающей мою доминирующую руку, ясно, что это молния.

"Как это работает?" — я спросил своего друга, который наблюдал за мной с довольно забавным выражением.

"Слушай..." ...

"...Вот так это и произошло," — Блейз закончил свою лекцию и посмотрел на меня.

В общем, он сказал мне, что некоторые из моих каналов маны были заблокированы, и из-за этого у меня была довольно поздняя манифестация для человеческого ребёнка. Всё связано.

Сегодня я пропустил огромное количество маны через эти заблокированные каналы и вены, и это привело к тому, что у меня появилась молния.

"Система!" Я немедленно произнёс эти слова. Я не использовал их с момента прибытия в этот мир, но знаю, как это работает.

Дзинь♪♪

Хотите включить уведомления?

Да/Нет.

Передо мной появилось окно. Что оно подразумевает под уведомлениями, хм? Ну ладно.

"Да." Я был уверен, что это будет полезно.

Дзинь-дзинь!!

Вы получили очки опыта (20+).

Вы получили очки опыта (75+).

Вы получили очки опыта (15+).

Вы получили очки опыта (9+).

Вы получили очки опыта (1+).

Вы получили очки опыта (8+).

Вы получили очки опыта (5+).

Вы получили очки опыта (5+).

Вы получили очки опыта (10+).

Вы получили очки опыта (59+).

Вы получили очки опыта (65+).

Вы получили очки опыта (51+).

Магазин добавлен...

Получены кровавые очки (60)

...

И я ошибся; ничего полезного от включения уведомлений.

Постоянный поток сообщений и звуков колокольчиков заполнил мой разум и вызвал головную боль.

Как будто на телефоне было огромное количество сообщений.

Оно показывает мне все очки опыта, которые я получил с момента прибытия сюда, разом.

Вздых

"Выключить уведомления и открыть окно Статуса." Я хотел взглянуть на свои характеристики.

Дзинь♪♪ #

Окно Статуса

Рен Хилтон

Возраст: 15

Раса: человек

Сила: 75/100

Мана: 90/100

Интеллект: 8/10

Атрибуты:

Огонь: 50/1000

Молния: 1/1000

Духи: 1/2

Навыки:

1) Укрепление тела

2) Огненный шар

3) Инферно-болт

Кровь: Человек

Потенциал родословной: 17%

Магазин: Открыть/Закрыть

В окне появилось много новых опций, таких как магазин и потенциал родословной и т.д.

"О, вот оно!" Я заметил, что молния добавлена к моим атрибутам; пока она на низком уровне, но со временем увеличится.

"Что за духи?" Я нажал на раздел "духи", и он показал:

Духи: 1/2

Сознание дракона-изгоя.

[Нет физической формы.]

Хотите отключить?

Да/Нет

Показываются характеристики Блейза; я почти забыл, что заключил контракт с этим дураком, и он дух, хоть и наполовину.

"Эй, смотри, я могу тебя отключить." Я немного поддразнил его.

"Не смей, принцесса." Блейз фыркнул. Ему не нравится идея отключения с помощью какого-то переключателя.

Я думаю, это доступно, потому что Блейз — это только сознание и не имеет физического тела; он может исчезнуть, если я прекращу подачу маны.

И он исчезнет, когда получит тело своей другой половины и больше не сможет жить внутри меня.

"Здесь есть магазин." Я мысленно нажал на последнюю опцию.

Магазин Уровень 1

Кровавые очки: (60)

1 зелье маны: 25 очков.

1 лечебное зелье: 30 очков.

1 смертельный яд: 500 очков.

Полный комплект брони гаргулий: 150 очков.

...

"Ну, это обычное дело." Как и в любой другой игре, эта система предоставляет мне доступный магазин.

Все товары представлены в магазине; некоторые легко найти, а другие сложно даже увидеть, и это касается даже магазина первого уровня. Я не уверен, какие материалы я смогу приобрести, когда уровень повысится.

Есть одно слово в верхней части меню магазина, которое немного сбивает меня с толку.

"Но что такое кровавые очки?" Я был немного озадачен этими странными очками, и у меня уже было 60 очков, откуда Бог знает.

<http://tl.rulate.ru/book/92106/4469229>