

"Дымчатый шарик, да? Ну, ладно, принцесса," — снова назвал меня принцессой Блейз.

"Не знаю почему, но я чувствую, что спорю сам с собой," — подумал я.

"Вот и вся моя история. Есть ещё вопросы?" — спросил Блейз вслух, так как я велел ему говорить со мной так, а не использовать мысленную передачу. Это меня пугало.

Я не мог ответить ему. Я услышал много вещей впервые, даже если играл в игру много раз и думал, что знаю всё об этом мире. Но история Блейза была для меня совершенно новой и заставила пересмотреть всё.

"Но они мне буквально непонятны," — подумал я.

"Эй!! Я это слышал. Следи за мыслями," — сказал Блейз. Он развлекался, читая мои мысли, и у меня были смешанные чувства по этому поводу.

"Ну и ладно," — подумал я.

"Тебе стоит заботиться обо мне немного больше, красавчик," — ответил Блейз, как ворчливый старик, дразня меня. Но на этот раз он ответил вслух, как я просил.

Вздых.

Первое, что нужно понять, это то, что Клашиер и Блейз не похожи на другие живые существа. Они не родились, а были созданы неким неизвестным существом, чью личность Блейз не знает, поскольку это существо исчезло после их создания.

Но создание их было ошибкой. Создатель хотел, чтобы они стали великими оружиями, которые могли бы помочь смертным развивать свои способности, но пара Клашиер и Блейз оказались как магнитные полюса. Хотя они и имеют одно происхождение, они отталкивают друг друга. Они балансируют друг друга, но также конфликтуют.

Основное различие между Клашиером и Блейзом заключается в том, что Клашиер является высшим духовным существом, в то время как Блейз... ну, он одновременно бесполезное и полезное оружие, подумал я и сразу пожалел об этом.

"Я это слышал. Немедленно извинись," — сказал Блейз, и я проигнорировал его.

"Итак, когда я говорю бесполезное и полезное одновременно, я имею в виду, что Блейз — это другой тип оружия, который не был представлен в игре, но существует в этой вселенной.

Сила Блейза эквивалентна силе существа, использующего его. На мой взгляд, это нормально, но когда Блейз объяснил мне всю ситуацию, я был шокирован.

Если Клашиер заключает контракт с обычным человеком или высокородным эльфом, его сила будет одинакова с ограничениями. С другой стороны, сила Блейза безгранична. Всё зависит только от того, кто его держит. Это сделало его объектом вождения всех могущественных существ, включая даже богов, что привело к войнам на поверхности земли, массовому разрушению и огромным потерям скота, только чтобы заполучить Блейза.

Это привело к тому, что некоторые боги решили запечатать Блейза в измеренном разломе между небом и землёй. И Клашиер был как другая половина Блейза, поэтому их пришлось

запечатать вместе, иначе печать могла не сработать, и Блейз мог бы освободиться, вызвав нарушение баланса в мире. Боги создали пару кинжалов, чтобы разорвать это измерение. Для создания кинжалов они использовали кости серебряного дракона. Это единственное существо, способное разрывать пространство и время, поэтому они использовали коренные зубы серебряного дракона. И, конечно, ради этого они убили последнего серебряного дракона и уничтожили весь его вид.

"Думаю, это того стоило," — подумал я довольно аморально. Они убили одного и спасли миллионы, так что, на мой взгляд, это было неизбежно.

"Эй! Ты проявляешь нечувствительность к этому серебряному дракону," — закричал на меня Блейз.

Кинжалы были как ключи к этому измеренному разлому. Они помогли богам поймать Блейза и Клашиера. И после того, как их цель была достигнута, они выбросили эти кинжалы. Они не нашли смысла оставлять их, поэтому назначили хранителя для их защиты.

Спустя двести лет миссис Мэрилин как-то нашла один из кинжалов и принесла его с собой, и в конечном итоге он достался мне.

"Как же мне повезло. Надо поблагодарить миссис Мэрилин за такой чудесный подарок," — сказал я. Действительно, мне повезло, потому что кто бы мог представить, что я смогу получить оружие, которое даже боги желают?

"Ой, ну теперь скажи, кто тут паразит, принцесса Руу~" — снова поддразнил меня Блейз, называя меня прозвищем, которое миссис Мэрилин часто использовала.

"Тогда где сейчас Клашиер?" — спросил я. По сюжету первым должен быть освобождён Клашиер, но здесь появился Блейз, так что было очевидно, что кто-то уже вызвал его с помощью другого кинжала, но кто?

"Я не знаю, кто вытащил моего брата из этой чёртовой ловушки, но знаю, что это сильное существо, так как я чувствовал его ауру даже внутри измеренного разлома," — ответил Блейз.

"Ну, это печально," — сказал я, надеясь, что Блейз знает, где находится второй кинжал, и мы сможем его забрать.

"Но у тебя всё ещё есть я, верно?" — с тревогой спросил Блейз.

"Потому что твоя сила будет эквивалентна моей силе. И для твоего сведения, я человек и к тому же простолюдин, так что у моего рода есть пределы," — сказал я. Потенциал рода — это большая карта в игре, поскольку он определяет твой потенциал и насколько ты можешь развиваться в плане магии и других навыков.

Пффффф.

Вдруг Блейз начал смеяться и кружиться в воздухе, словно услышал какую-то смешную шутку.