

Окно характеристик мага

Имя мага Александр Волков

Уровень 40

Здоровье 438/438

Энергия 590/590

Выносливость 50/50

Сила 31

Скорость 38

Очки повышения заклинаний 6

Способности:

Атака

1. Магия стихии земли Заклинание «Древесный шип» 4 уровня, урон 15-60, расход энергии 22-87. Статус поднятия уровня: 5/10.
2. Магия стихии земли Заклинание «Метательный лист» 3 уровня, урон 20-50, расход энергии 35-70. Статус поднятия уровня: 2/8.
3. Магия стихии земли Заклинание «Токсичный камень» 2 уровня, урон 10-55, расход энергии 40-70. Статус поднятия уровня: 2/6.
4. Магия стихии земли Заклинание «Земляная мина» 2 уровня, урон 15-60, расход энергии 35-80. Статус поднятия уровня: 0/6.
5. Магия стихии земли Заклинание «Грязевой ком» 2 уровня, урон 6-18, расход энергии 10-27. Статус поднятия уровня: 2/6.
6. Магия стихии земли Заклинание «Отравление ядом» 1 уровня, урон 1-23, расход энергии 7-30. Статус поднятия уровня: 2/4.
7. Магия стихии льда Заклинание «Ледяное безумие» 3 уровня, атака, урон 55-215, расход энергии 80-235. Наносит дополнительный урон охлаждением – 40-85 пунктов. При активации заклятья в заданном месте появляется вихрь из острых снежинок. Максимальная удалённость от мага – 15 метров. Статус поднятия уровня: 3/8.
8. Магия стихии земли
Заклинание «Метательные иглы» 5 уровня, атака, урон 170-230, расход энергии 220-280. При активации заклинания в противника летят иглы. Количество игл в одной атаке зависит от уровня мага. На иглы возможно нанесение яда, что приведёт к дополнительному урону противника. Максимальное расстояние полёта игл – 70 метров. Статус поднятия уровня: 6/12.
9. Магия стихии земли Заклинание «Лист-граната» - заклинание 1 уровня, атака, урон 18-35, расход энергии 27-44. Заклятье – мини-бомба. Отсчёт до взрыва начинается с момента, когда

игрок выпускает с рук лист-гранату, взрыв наступает через пять секунд. Статус поднятия уровня: 1/4.

10. Магия стихии земли

Заклинание «Фантомный древесный лук». Заклинание генерирует стрелы в зависимости от показателей энергии и скорости. На более высоких уровнях появится возможность создавать самонаводящиеся стрелы, также будет доступна функция невидимости и возможность управлять несколькими луками одновременно. Заклинание «Фантомный древесный лук» первого уровня, наносимый урон 40-175, активация фантомного древесного лука – 70 пунктов энергии, генерация одной стрелы – 210 пунктов энергии. Статус поднятия уровня: 1/4.

11. Магия стихии земли Заклинание «Каменное ядро» 2 уровня, атака, урон 50-85, расход энергии 70-110. Максимальное расстояние – 30 метров. Статус поднятия уровня: 0/6.

12. Магия звука Заклинание «Звуковая пуля» 1 уровня, атака, урон 175-260, расход энергии 250-310, расход здоровья 20-50 пунктов. Заклинание создает звуковой импульс. Максимальное расстояние для поражения цели – неограниченно. Условие для поражения цели – прямая видимость мага своей цели. Звуковая пуля поражает цель либо первую преграду, которую достигнет. Статус поднятия уровня: 0/4.

13. Магия стихии земли Заклинание «Корневой побег» 4 уровня, атака, урон 120-210, расход энергии 150-245. Статус поднятия уровня: 2/10.

14. Магия стихии земли Заклинание «Взрывная роза», 2 уровня, атака, урон 75-140, расход энергии 100-165. При активации заклинания появляется семя розы. Маг по своему усмотрению кладёт семя на любую поверхность. После команды «Подготовка» на этой поверхности вырастает роза. После команды «Взрыв» роза разрывается множеством острых листьев, которые ранят противника в радиусе пяти метров. Статус поднятия уровня: 2/6.

15. Магия стихии земли Заклинание «Сюрикеновый веер», 1 уровня, атака. При активации в противников летят сюрикены. Радиус охвата (расстояние от двух крайних сюрикенов) – пять метров. Наносимый урон 35-65, расход энергии 55-80. Максимальное расстояние полёта – десять метров. Доступен единовременный выпуск 3 сюрикенов. Статус поднятия уровня: 2/4.

16. Магия стихии земли Заклинание «Руки-лианы», 1 уровня, атака. Из ладоней мага вырастают вьющиеся стебли. Наносимый урон – 40-80, расход энергии 50-100. Статус поднятия уровня: 2/4.

17. Магия стихии земли Заклинание «Хищный тюльпан», 1 уровня, атака. В выбранной точке вырастает гигантский цветок, достигающий размеров взрослого человека. Имеет большой красный бутон. Внутренняя сторона лепестков цветка покрыта острыми иглами-зубами. «Хищный тюльпан» может кусать своих жертв, поглощая их энергию для собственного развития. Может плевать взрывными семенами. На более высоких уровнях «Хищный тюльпан» получает возможность передвигаться. Наносимый урон 50-235, расход энергии 190-260. Статус поднятия уровня: 1/4.

18. Магия стихии земли Заклинание «Дрожь земли», 1 уровня, атака. Маг вызывает землетрясение в радиусе тридцати метров. На земле образуются трещины, нанося физический урон противнику. Урон – 60-125, расход энергии 85-140. Статус поднятия уровня: 0/4.

19. Магия стихии земли Заклинаний «Град», 1 уровня, атака. Маг создает особую тучу, которая

стреляет бобовыми градинами. Маг может перемещать тучу по полю боя. Наносимый урон 115-190, расход энергии – 130-220. Статус поднятия уровня: 0/4.

Защита

1. Магия стихии земли

Заклинание «Пылевой барьер» 4 уровня, защита, прочность 120-175, расход энергии 145-220. Статус поднятия уровня: 5/10.

2. Магия стихии огня Заклинание «Огненная стена» 2 уровня, защита, прочность 30-60, расход энергии 37-70. Статус поднятия уровня: 0/6.

3. Магия стихии земли Заклинание «Каменный щит» 3 уровня, защита, прочность 110-160, расход энергии 140-190. Статус поднятия уровня: 0/8.

4. Магия стихии земли Заклинание «Хитиновая броня», 1 уровня, защита. При активации заклинания туловище мага покрывает бронежилет из хитина. Прочность 60-100, расход энергии – 80-125. При поднятии уровней появится возможность создавать наплечники, наручи, наколенники и другие составные доспехов. Статус поднятия уровня: 0/4.

5. Магия стихии земли

Вспомогательные

1. Магия разума Заклинание «Видеть незримое» 2 уровня, расход энергии от 15 пунктов (Десять - за активацию, ещё пять единиц за каждые полминуты работы заклятья).

2. Магия ауры Заклинание «Пространство ауры», 8 уровень. «Пространство ауры» создаёт область-пустоту в вашей ауре, где вы имеете возможность хранить материальные объекты. После активации заклинание нельзя деактивировать. Каждый день в зависимости от суммарного веса носимых материальных объектов заклятье будет потреблять определённое количество энергии. С повышением вашего уровня и поднятием уровня заклинания вы можете снижать расход потребляемой энергии и/или увеличивать максимально допустимый вес.

3. Магия стихии земли Заклинание «Древесная трансформация» 3 уровня заклинание позволяет не только видоизменять шипы, добавляя очков к возможному урону, но и создавать самодвижущихся големов, наделяя их различными атакующими способностями.

Доступные мутаторы:

«Арбалет» 2 уровня. Активация – 280 пунктов энергии, наличие трёх болтов, урон одного болта 40-80.

«Древесная кожа» 2 уровня. Активация – 300 пунктов энергии, прочность – 100-200 пунктов, время действия – 5 минут.

4. Магия ауры Заклинание «Лечебное восстановление» 6 уровня. Это вспомогательное заклятье, с помощью которого вы можете пополнять очки здоровья, расходуя пункты энергии и выносливости. Также это заклинание способно ускорить процесс заживления всевозможных травм организма. При достижении десятого уровня «Лечебного восстановления» откроется возможность регенерировать утраченные органы.

5. Магия разума Заклинание «Компас» второго уровня, активация – 100 пунктов энергии, радиус действия – до 4 километров. Заклинание позволяет определить местонахождение ботов. Чем выше уровень заклинания, тем большее расстояние можно охватить. Также можно определять тип магии, который используют боты.

6. Магия стихии земли Заклинание «Каменная ловушка», 2 уровня, урон энергии – 100-180, расход энергии 195-260. Прочность 90-195. Заклинание заключает противника в каменную тюрьму и постепенно выкачивает силы. Начиная со второго уровня часть выкаченной энергии передаётся создателю «Каменной ловушки». Статус поднятия уровня: 0/4.

7. Магия стихии земли Заклинание «Фотосинтез», 1 уровня, расход энергии от 30 пунктов (20 пунктов за активацию и 10 пунктов за каждую минуту работы заклятья). В дневное время суток благодаря заклинанию «Фотосинтез» маг может поглощать солнечную энергию и преобразовывать в собственную магическую энергию. За минуту работы заклятье способно сгенерировать 150-200 пунктов энергии.

Катя – 23 уровень. Земля, Снежки магии льда, Огненные кометы

Марина – 20 уровень. Огонь, Древесные шипы, Ледяная кожа

<http://tl.rulate.ru/book/9208/333597>