

Окно характеристик мага

Имя мага Александр Волков

Уровень 30

Здоровье 298/298

Энергия 300/300

Выносливость 25/25

Сила 11

Скорость 14

Очки повышения заклинаний 0

Способности:

Атака

Магия стихии земли Заклинание «Древесный шип» 4 уровня, урон 15-60, расход энергии 22-87. Статус поднятия уровня: 5/15.

Магия стихии земли Заклинание «Метательный лист» 2 уровня, урон 5-31, расход энергии 12-49. Статус поднятия уровня: 1/6.

Магия стихии земли Заклинание «Токсичный камень» 2 уровня, урон 10-55, расход энергии 40-70. Статус поднятия уровня: 0/6.

Магия стихии земли Заклинание «Земляная мина» 1 уровня, урон 5-32, расход энергии 27-41. Статус поднятия уровня: 3/4.

Магия стихии земли Заклинание «Грязевой ком» 2 уровня, урон 6-18, расход энергии 10-27. Статус поднятия уровня: 1/6.

Магия стихии земли Заклинание «Отравление ядом» 1 уровня, урон 1-23, расход энергии 7-30. Статус поднятия уровня: 2/4.

Магия стихии льда Заклинание «Ледяное безумие» 3 уровня, атака, урон 55-215, расход энергии 80-235. Наносит дополнительный урон охлаждением - 40-85 пунктов. При активации заклятья в заданном месте появляется вихрь из острых снежинок. Максимальная удалённость от мага - 15 метров. Статус поднятия уровня: 1/6.

Магия стихии земли Заклинание «Метательные иглы» 3 уровня, атака, урон 85-130, расход энергии 110-180. При активации заклинания в противника летят иглы. Количество игл в одной атаке зависит от уровня мага. На иглы возможно нанесение яда, что приведёт к дополнительному урону противника. Максимальное расстояние полёта игл - 50 метров. Статус поднятия уровня: 0/10.

Магия стихии земли Заклинание «Лист-граната» - заклинание 1 уровня, атака, урон 18-35, расход энергии 27-44. Заклятье - мини-бомба. Отсчёт до взрыва начинается с момента, когда игрок выпускает с рук лист-гранату, взрыв наступает через пять секунд. Статус поднятия

уровня: 0/4.

Магия стихии земли Заклинание «Фантомный древесный лук». Заклинание генерирует стрелы в зависимости от показателей энергии и скорости. На более высоких уровнях появится возможность создавать самонаводящиеся стрелы, также будет доступна функция невидимости и возможность управлять несколькими луками одновременно. Заклинание «Фантомный древесный лук» первого уровня, наносимый урон 40-175, активация фантомного древесного лука – 70 пунктов энергии, генерация одной стрелы – 210 пунктов энергии. Статус поднятия уровня: 0/4.

Магия стихии земли Заклинание «Каменное ядро» 1 уровня, атака, урон 25-45, расход энергии 35-60. Максимальное расстояние – 20 метров. Статус поднятия уровня: 0/4.

Магия звука Заклинание «Звуковая пуля» 1 уровня, атака, урон 175-260, расход энергии 250-310, расход здоровья 20-50 пунктов. Заклинание создает звуковой импульс. Максимальное расстояние для поражения цели – неограниченно. Условие для поражения цели – прямая видимость мага своей цели. Звуковая пуля поражает цель либо первую преграду, которую достигнет. Статус поднятия уровня: 0/4.

Защита

Магия стихии земли Заклинание «Пылевой барьер» 4 уровня, защита, прочность 120-175, расход энергии 145-220. Статус поднятия уровня: 2/15.

Магия стихии огня Заклинание «Огненная стена» 2 уровня, защита, прочность 30-60, расход энергии 37-70. Статус поднятия уровня: 0/6.

Магия стихии земли Заклинание «Каменный щит» 2 уровня, защита, прочность 80-125, расход энергии 105-160. Статус поднятия уровня: 0/6.

Вспомогательные

Магия разума Заклинание «Видеть незримое» 2 уровня, расход энергии от 15 пунктов (Десять – за активацию, ещё пять единиц за каждые полминуты работы заклятья).

Магия ауры Заклинание «Пространство ауры». 5 уровень. «Пространство ауры» создаёт область-пустоту в вашей ауре, где вы имеете возможность хранить материальные объекты. После активации заклинание нельзя деактивировать. Каждый день в зависимости от суммарного веса носимых материальных объектов заклятье будет потреблять определённое количество энергии. С повышением вашего уровня и поднятием уровня заклинания вы можете снижать расход потребляемой энергии и/или увеличивать максимально допустимый вес.

Магия стихии земли Заклинание «Древесная трансформация» 2 уровня заклинание позволяет не только видоизменять шипы, добавляя очков к возможному урону, но и создавать самодвижущихся големов, наделяя их различными атакующими способностями.

Доступные мутаторы:

«Арбалет» 2 уровня, активация – 280 пунктов энергии, наличие трёх болтов, урон одного болта 40-80.

Магия ауры Заклинание «Лечебное восстановление» 3 уровня. Это вспомогательное заклятье, с помощью которого вы можете пополнять очки здоровья, расходуя пункты энергии и выносливости. Также это заклинание способно ускорить процесс заживления всевозможных травм организма. При достижении десятого уровня «Лечебного восстановления» откроется возможность регенерировать утраченные органы.

Магия разума Заклинание «Компас» первого уровня, активация – 50 пунктов энергии, радиус действия – до 3 километров. Заклинание позволяет определить местонахождение ботов. Чем выше уровень заклинания, тем большее расстояние можно охватить. Также можно определять тип магии, который используют боты.

<http://tl.rulate.ru/book/9208/238917>