

Окно характеристик мага

Имя мага Александр Волков

Уровень 28

Здоровье 203/203

Энергия 210/210

Выносливость 20/20

Сила 6

Скорость 5

Очки повышения заклинаний 0

Способности:

Атака

Магия стихии земли Заклинание «Древесный шип» 3 уровня, урон 3-15, расход энергии 8-40.
Статус поднятия уровня: 2/10.

Магия стихии земли Заклинание «Метательный лист» 1 уровня, урон 1-15, расход энергии 7-35.

Магия стихии земли Заклинание «Токсичный камень» 1 уровня, урон 5-40, расход энергии 35-50.

Магия стихии земли «Земляная мина» 1 уровня, урон 5-32, расход энергии 27-41.

Магия стихии земли «Грязевой ком» 1 уровня, урон 1-12, расход энергии 5-25.

Магия стихии земли «Отравление ядом» 1 уровня, урон 1-23, расход энергии 7-30.

Магия стихии льда «Ледяное безумие» 2 уровня, атака, урон 25-150, расход энергии 65-110.
Наносит дополнительный урон охлаждением – 15-50 пунктов. При активации заклятья в заданном месте появляется вихрь из острых снежинок. Максимальная удалённость от мага – 15 метров.

Магия стихии земли «Метательные иглы» 1 уровня, атака, урон 27-62, расход энергии 55-85.
При активации заклинания в противника летят иглы. Количество игл в одной атаке зависит от уровня мага. На иглы возможно нанесение яда, что приведёт к дополнительному урону противника. Максимальное расстояние полёта игл – 25 метров.

Магия стихии земли «Лист-граната» - заклинание 1 уровня, атака, урон 18-35, расход энергии 27-44. Заклятье – мини-бомба. Отсчёт до взрыва начинается с момента, когда игрок выпускает с рук лист-гранату, взрыв наступает через пять секунд.

Магия стихии земли Заклинание магии земли «Фантомный древесный лук». Заклинание генерирует стрелы в зависимости от ваших показателей энергии и скорости. На более высоких

уровнях у вас появится возможность создавать самонаводящиеся стрелы, также вам будет доступна функция невидимости и возможность управлять несколькими луками одновременно. Заклинание «Фантомный древесный лук» первого уровня, наносимый урон 40-175, активация фантомного древесного лука – 70 пунктов энергии, генерация одной стрелы – 210 пунктов энергии.

Защита

Магия стихии земли «Пылевой барьер» 3 уровня, защита, прочность 95-125, расход энергии 115-145.

Магия стихии огня Заклинание «Огненная стена» 1 уровня, защита, прочность 15-40, расход энергии 25-50.

Вспомогательные

Магия разума Заклинание «Видеть незримое» 2 уровня, расход энергии от 15 пунктов (Десять - за активацию, ещё пять единиц за каждые полминуты работы заклятья).

Магия ауры Заклинание «Пространство ауры». 4 уровень. «Пространство ауры» создаёт область-пустоту в вашей ауре, где вы имеете возможность хранить материальные объекты. После активации заклинание нельзя деактивировать. Каждый день в зависимости от суммарного веса носимых материальных объектов заклятье будет потреблять определённое количество энергии. С повышением вашего уровня и поднятием уровня заклинания вы можете снижать расход потребляемой энергии и/или увеличивать максимально допустимый вес.

Магия стихии земли «Древесная трансформация» 1 уровня заклинание позволяет не только видоизменять шипы, добавляя очков к возможному урону, но и создавать самодвижущихся големов, наделяя их различными атакующими способностями.

Магия ауры «Лечебное восстановление» 1 уровня. Это вспомогательное заклятье, с помощью которого вы можете пополнять очки здоровья, расходуя пункты энергии и выносливости. Также это заклинание способно ускорить процесс заживления всевозможных травм организма. При достижении десятого уровня «Лечебного восстановления» откроется возможность регенерировать утраченные органы.

Магия разума Заклинание магии разума «Компас» первого уровня, активация – 50 пунктов энергии, радиус действия – до 3 километров. Заклинание позволяет определить местонахождение ботов. Чем выше уровень заклинания, тем большее расстояние можно охватить. Также можно определять тип магии, который используют боты.