

Глава 13

- О, и шипы растут быстрее! – удивился Саша, стоило активировать заклинание. – Замечательно!

Настроение поднялось ещё больше. Чувствовалась лёгкость во всём теле. Казалось, что теперь ему всё по плечу, что мёртвые боты будут ложиться перед ним пачками. Подобные ощущения бывают, когда наступает пятница, а впереди два выходных, или когда приобретаешь, наконец, долгожданную покупку.

Собственно, улучшение характеристики можно приравнять к долгожданной покупке. Если раньше на создание одной колючки уходило от одной минуты до пяти, то сейчас получилось сделать две за полторы. Выносливость сократилась на четыре пункта. Показатель энергии, естественно, опустился до нуля.

- Надо повышать скорость – это крутая характеристика!

На вид шипы ничем не отличались от предыдущих товарок. Ускоренное создание, по всей видимости, не повлияло на их боеспособность. Съев ещё одну попошняшку энергии, Александр решил это проверить. Активировав «Видеть незримое», он убедился, что оба колышка могут нанести урон до десяти пунктов.

- Отлично!

Вызвав Окно характеристик, парень с удивлением отметил, что заклинание магии разума сняло только два пункта энергии.

- Или... Неужели успела восстановиться? Ведь заклятье расходует один пункт – за активацию, и ещё два – за каждые полминуты работы...

Как и говорила информатор, стоит улучшить на один пункт скорость, как остальные характеристики начнут быстрее восстанавливаться, а на создание заклинаний будет уходить гораздо меньше времени. Определённо, не зря он увеличил показатель скорости.

Перерыв закончился. Из подземки показался бот. Следом второй. Третий... Судя по телосложению и одежде – двое до Программы были мужиками, и одна женщина в обтягивающей мини-юбке. И как бабы умудряются в них ходить? Особенно подниматься по лестнице? Да, выглядит красиво, но это ж ужас как неудобно...

Саша уже бежал к противникам с четырьмя колючками наперевес. Белый сгусток пролетает мимо. Взмах правой руки. Шипы вонзаются в тело. Бота съедает чёрное пламя. Удар снизу левой, и вот второй безликий оседает на землю.

Убийство ботов стало обыденностью. Незаметно для себя парень перестал бояться безликих. Противник начал восприниматься как источник новых «плюшек».

Уничтожив седьмого бота, Саша замер, переводя дыхание. В наличии оставалась только одна колючка второго уровня. А шип-копье в этот раз он так и не задействовал.

Из семи нулевых ботов выпало лишь пять попошняшек: три – энергии, и по одному здоровья и выносливости.

Показатель здоровья сократился на одиннадцать пунктов. Это снялись очки за отравление

ядом да в пылу схватки двое безликих его немного задели.

Восполнив выносливость, парень создал три шипа второго уровня. Глянув в сторону метро и не обнаружив новых противников, Саша проглотил ещё по одной пополюняшке выносливости и энергии.

На этот раз он решил сделать булаву. Сражаясь в окружении ботов, важно не подпустить слишком близко к себе противника. Иначе будет расходоваться много очков здоровья, что и показала последняя драка.

Колючки – дело хорошее, только это оружие ближнего боя. Можно, конечно, воспользоваться копьём-шипом. Но жалко тратить его прочность на нулевых ботов.

Александр рассудил так:

- Уж лучше оставить копье на безликих-магов, у которых пунктов здоровья поболее. Так возможности шипа четвёртого уровня будут раскрыты максимально эффективно.

А вообще, идеально бы наделать кучу сюрикенов. Правда, для начала надо выбрать подходящие листья деревьев, что займёт время, которого у него сейчас, к сожалению, нет.

Поэтому Саша придумал соорудить что-то вроде казачьей булавы: взять толстую палицу и на одном крае понаделать пупырышки-шипы. В теории, это – грозное оружие. Но получится ли его создать, тот ещё вопрос.

Метнувшись к поваленному дереву за продовольственным киоском, парень подобрал более-менее подходящий сук. Приложив руки к наверху, он активировал «Древесный шип». Стоило показаться небольшому конусу, как Александр прервал действие заклатья. И тут же рядом создал новый минишип.

Истратив всю энергию и три очка выносливости, парень остановился. Булава удалась на славу. Увесистая палка около метра в длину с полтора десятка пупырышков-шипов, опоясывающих толстый край древка. Тонкую часть другой стороны Саша предупредительно отломал и выбросил, чтоб дрын в самый неподходящий момент не обломался в рукоятке и не выпал из рук. Его булава немного напоминала биты, но удлинённую, с кривым стволом да с пупырышками.

- Поздравляем! – неожиданно воскликнула информатор. – Вам предоставляется очко повышения заклания. Вы можете повысить уровень «Древесного шипа» или любого другого доступного вам заклатья.

- Замечательно! Спасибо. Повы... Э, не-е. Это ж если подниму уровень «Древесного шипа», расход энергии увеличится. Нетушки. У меня энергии не так уж и много... Пока ничего не буду повышать.

- У вас есть в наличии одно очко повышения заклания. В любой момент вы можете поднять уровень любого доступного вам заклатья, – сказала информатор. И буквально сразу «обрадовала» очередным снижением пунктов здоровья:

- Вы получили урон ядом – 5 пунктов.

Саша решил не рисковать, и слопал одну пополюняшку здоровья. Вызвав Окно характеристик, он разочарованно цокнул языком – показатель здоровья восстановился не до конца, не хватило

каких-то трёх пунктов.

- Ну что, пора опробовать булаву в действии?

Парень посмотрел в сторону выхода из станции метро. Боты не появлялись.

- Э-э, надо их расшевелить.

Сунув второуровневые шипы в карманы, он приблизился к подземке. Никого.

- И что, это всё? Мне понравилось, давайте продолжим!

С хищной улыбкой Александр спустился вниз. Пусто. Как будто и вправду закончились боты.

- А ну-ка, глянем, что творится на платформе...

Парень решительным шагом приблизился к турникетам и обомлел. Видимо, когда незнакомец в фиолетовом пальто и чёрной шляпе-цилиндре активировал свою Программу подготовки магов, на станцию как раз подъехал поезд.

- Ничего себе! – выдохнул Саша.

Стены и потолок были сплошь обуглены. Большая часть ламп сгорела. Освещения едва хватало, чтобы разглядеть платформу.

- Да тут настоящая бойня была!

Поезд выглядел так, будто пережил апокалипсис. Стёкла окон разбиты, в нескольких местах разворочена крыша. А один вагон вообще сгорел дотла.

- Нда, не повезло здесь людям. Впрочем, судя по погрому, они не сдались без боя.

Поезд оказался обесточен. Увидеть, что там происходит, не было возможности, сколько бы парень не приглядывался...

Но вдруг в среднем вагоне пролетела яркая огненная вспышка. Последовал дикий крик раненного зверя, который буквально сразу захлебнулся.

По спине Саши пробежались мурашки. Наверняка, кричал человек. Если это так, то здесь ещё есть боты.

Внезапно с ужасным грохотом одна из дверей среднего вагона вылетела наружу. Распространившееся эхо заставило парня подпрыгнуть на месте. Из появившегося проёма на платформу шагнул бот. За ним высыпало ещё с пару десятков безликих. И все, как один, одновременно повернули головы в сторону Александра. Парню поплохело.

- Вот чёрт!

Недолго думая, Саша бросился назад, на улицу. Боты всей толпой рванули за ним.

- Чёрт! Чёрт! Чёрт!!! Ну зачем я сюда полез?!

Можно попытаться закрыть на шпингалеты двери, обозначающие вход/выход из метро, как это делает охрана, когда на ночь закрывается метрополитен. Но куда там! Нервничая, слыша

топот двух десятков безликих, у Саши ничего не получилось. А по-другому эти двери не заблокируешь. Остаётся принять бой на улице. Или лучше убежать. Если позволят боты.

- Вы получили урон – 4 пункта.

- Вы получили урон – 7 пунктов.

- Вы получили урон – 2 пункта.

В стену, возле которой только что пробежал Александр, вонзился клубок из различных заклятий. По всей видимости, часть из них задела Сашу – раз моментально испарилось целых тринадцать очков здоровья.

- Ну просто звездец!!!

Страх подстёгивал бежать быстро. Наверняка он поставил мировой рекорд по подъёму по лестнице. Впрочем, это нисколько не помогло. Часть врагов оказалась чрезвычайно быстрой. Первая группа ботов уже подбегала...

<http://tl.rulate.ru/book/9208/173709>