Глава 11

Парень глянул, сколько у него осталось пунктов здоровья, и грустно вздохнул:

- Семнадцать…

Не подняло настроение и новое заклятье – «Токсичный камень». Сразу после команды «выучить» пластинка превратилась в пыль, а в окне характеристик добавился новый слот с заклинанием.

- Нужно создать колючки и отправиться на охоту за ботами.

Другого выхода нет. Или ты, или тебя.

С маниакальной улыбкой, Саша бросился к ближайшему дереву. Всю доступную энергию и выносливость он разделил на три шипа второго уровня. Затем, съев по одному батончику, он создал ещё два.

Ствол истончился. Едва успев доломать пятую колючку, как послышался треск. Парень мигом отскочил. Дерево с шумом упало на асфальт.

Использовав последнюю пополняшку энергии, Александр огляделся в поисках противника:

- И где их искать?

На углу сорок шестого дома есть магазинчик, а рядом – ещё и пивнушка. Место проходное. Наверняка кто-то из алкашни или домохозяек превратился в бота.

- Вы получили урон здоровью ядом – 3 пункта.

По коже пробежались мурашки.

- Чёрт! Такими темпами я сдохну прежде, чем доберусь до безликого…

Парень по-волчьи оскалился. Сдаться он всегда успеет. Но пока есть время, надо бороться.

- Я выживу! – прорычал Саша.

Он побежал, не забывая оглядываться по сторонам. Как будто специально – на улице никого не было.

За считанные минуты парень домчался до перекрёстка. Дверь в магазин оказалась открытой. Наплевав на осторожность, Александр влетел вовнутрь. Полки с продуктами не тронуты, продавщиц и посетителей нет.

- Фак!

На входе в пивную вообще висит замок. Явно там тоже пусто.

- Сука!!

Надо попытать счастья в чужих квартирах. Саша порыскал взглядом. Все увиденные подъездные двери с установленными домофонами. Просто так не войдёшь.

- Чёрт!!!

Возвращаться к себе – это только потратить драгоценные минуты. И это ещё не факт, что в соседских квартирах будут безликие.

- Пофиг. Надо рисковать.

Ринувшись к ближайшему подъезду, Саша замахнулся шипом. Если повредить систему, дверь размагнитится.

Парень ткнул остриём в считыватель контактного ключа. Но колючка рассыпалась, даже не оставив царапины.

- Бля-а-а…

Сосульки и звёздочки ботов разрушали металл. Саша посчитал, что и его шипы могут проделать подобный трюк. В растерянности он огляделся. Вдали, за два квартала от него, между деревьями мелькнула человеческая фигура. Безликий? Или такой же «счастливчик» как и он?

Не успела сформироваться команда, а ноги уже понесли в сторону силуэта.

- Вы получили урон здоровью ядом – 3 пункта.

Сообщение информатора подстегнуло. Саша ускорился.

Топот и хриплое дыхание привлекли внимание бота (а это был именно он). Обернувшись на мчавшегося парня, безликий вместо сближения пустился в бега.

- Врёшь, не уйдёшь!!!

Александр довольно быстро нагнал свою жертву. Не к месту вспомнилась детская игра в квача. Только вместо касания рукой, парень воткнул в спину безликого шип.

- Ты – квач!!

Бот воспламенился чёрным огнём, оставив после себя пополняшку энергии. Второуровневый колышек остался в Сашиных руках.

- Какой-то ты бедный… - недовольно скривился парень. Тем не менее, он подобрал выпавший предмет.

Не успел Саша выпрямиться, как над ним, шипя, пролетел файербол.

- Мазила!

В метрах сорока из-за дерева показался другой бот. С бесстрашной улыбкой, Саша бросился к новому противнику.

Безликий выпустил новый огненный шар, который Александр успешно пропустил мимо себя.

Понимая, что против такого бота одной колючки будет недостаточно, Саша без зазрения совести вонзил ему в живот все четыре. Похоже, безликий опешил от такого напора.

Колышки испарились, но Александру уже было всё равно. Безжалостным движением он сломал противнику шею…

- Поздравляем! Вы перешли на седьмой…

- Бла-бла-бла…

- На выбор вы можете увеличить на 10 пунктов показатель здоровья или…

- Увеличить на десять пунктов здоровье!

Саша не стал даже дослушивать. Самое важное сейчас – это не сдохнуть. А над прогрессом можно подумать и потом.

Бот – огневик оставил после себя заклинание и оранжевый батончик энергии.

- Сука, опять не повезло! – Александр глянул на изображение. – О, а это что-то новенькое!

На пластинке была нарисована прямоугольная стена огня.

- Годится!

Свернув трубочкой, он всунул заклинание в карман шорт.

- Мне повезло, что вчера поленился переодеваться на ночь. Погоня за ботами в пижаме – шикарный был бы видок!!!

Десять дополнительных пунктов здоровья улучшили настроение. Выиграно как минимум полчаса жизни.

Но возникла новая проблема: практически не осталось выносливости, чтобы активировать заклинания. Максимум получится создать слабенький шип второго уровня.

- Может, и вправду не стоит доводить характеристику до нуля?

При нулевом показателе выносливости накатывает жуткая усталость. Если бы вчера он не съел синий батончик, то пришлось бы идти домой и ложиться спать. С учётом того, что в запасе не осталось пополняшек выносливости, дополнительный противник в лице собственного организма ему сейчас ни к чему. Хватает яда, пожирающего пункты здоровья.

- Будем надеяться, что попадётся какой-нибудь маг земли, чтобы отобрать у него заклятье наподобие шипа или звёздочки…

Внезапно сбоку промелькнули вспышки белого огня.

- Вы получили повреждение заклинанием трансформации. Характеристика здоровья из 45 максимально возможных сократилась до 40. Характеристика энергии из 29 максимально возможных сократилась до 25.

- Чёрт!

Саша отпрыгнул, оглядываясь в поисках противника. Невдалеке на дереве, опёршись о развилку веток, находился бот.

- И как ты туда забрался?!

Парень готов был отдать руку на отсечение, но когда бежал к огневику, на дереве никого не было.

- Это что получается? Программа запускает безликих, когда ей вздумается?! Или тот хрен в фиолетовом пальто руководит игрой? Поломать бы ему за это конечности…

Вокруг не было ничего такого, чем можно запустить в бота.

- И как тебя стряхнуть с дерева?

Погоня за ботами вывела Сашу в сквер: в вылизанный до чистоты с лавочками и урнами, без сколов асфальта и камней.

Александр приценился к брусчатке тротуара. Если её выковырять, получится оружие. Или, как вариант, можно порыскать по мусорным урнам. Где-то наверняка лежит пивная бутылка. Взгляд метнулся вдоль аллеи.

- О, ещё боты!

В его сторону двигалась парочка безликих. Один вертел в руках длинный шип. Второй подбрасывал в ладони увесистый белый шарик.

Ещё вчера Саша предпочёл бы убежать. Два бота, обладающие стихийной магией – серьёзные противники. Очень мало шансов на победу. Даже имей по десятку колючек и сюрикенов, исход драки легко предсказать. Естественно, не в Сашину пользу.

Но в нынешней ситуации, когда тело пожирает яд, терять уже нечего. Если в течение часа не получится раздобыть пополняшку здоровья, он умрёт.

- Пан или пропал…

Александр бросился навстречу ботам. Если забрать копьё-шип у мага земли, его шансы увеличатся.

Второй безликий, пытаясь помешать, бросил в человека шарик. Парень увернулся. Кто знает, какой у них урон?

Упав на брусчатку, шарик рассыпался кусками снега.

- Это, оказывается, снежок! – хмыкнул Саша.

Тем временем бот – маг земли сблизился и сделал колющий выпад. Александр, ни секунды не мешкая, ухватился обеими руками за остриё. Гладкая поверхность верхушки шипа вдруг ощетинилась маленькими иглами. Ладони пронзила боль.

- Вы получили урон – 2 пункта. Вы трижды отравлены ядом. Каждые…

Что информатор говорила дальше, Саша прослушал. Выхватив копьё-шип из рук бота, он вонзил остриё противнику в грудь. Пока безликий пытался выдернуть собственное заклятье из тела, парень ставшим уже привычным движением свернул шею врага. Бот загорелся чёрным огнём.

- Вы получили урон – 2 пункта.

Пока Александр отвлекался на одного противника, маг льда не спал. Снежок угодил в плечо. По руке распространился холод.

Подхватив с тротуара не исчезнувшее копьё-шип, парень бросился на второго безликого.

- Вы получили урон – 2 пункта.

Саша пёр на врага, словно танк. Увернуться от летящего комка снега не было возможности. Одновременно с голосом информатора он воткнул колючку в мага льда. Мгновением позже бота окутало чёрное пламя.

- Поздравляем! Вы перешли на восьмой уровень. Вы можете увеличить на 12 пунктов показатель здоровья или…

- Увеличить на 12 здоровье!

От безликих остались лежать два красных батончика – пополняшек здоровья, по одному выносливости и энергии, а также пластинка заклинания с нарисованным снежком на картинке.

- Ну, наконец-то!

Первым делом Саша бросился к красным батончикам. Сжевав подряд оба, он вызвал окно характеристик. Показатель здоровья достиг максимума.

- Ю-ху! Наверняка я сумел вылечиться от яда!

Но прямо у него на глазах цифра 52 превратилась в 47.

- Вы получили урон ядом – 5 пунктов…

http://tl.rulate.ru/book/9208/173707