Котори и Амели отправились в путь вскоре после еды.

Прежде всего, им нужно было определить местонахождение ящерицы-чудовища и убедиться, что они смогут проложить путь, чтобы точно убежать от нее, не попавшись.

Вскоре Котори нашла участок леса, где лианы свисали довольно низко и, таким образом, могли помешать ящерице, если бы она попыталась преследовать их по ним.

Саму ящерицу тоже было легко найти. Она лениво бродила по лесу. Каждый ее шаг сотрясал землю, поэтому найти ее было довольно легко. Кроме того, вокруг нее было тихо, вероятно, из-за того, что она распугивала всех представителей фауны.

Охотник стал охотником, - с недоумением подумала Котори.

Наблюдение за ящерицей, которая когда-то наводила на нее ужас, принесло ей чувство удовлетворения, особенно когда она знала, что в конце концов ей предстоит на нее поохотиться.

План был прост. Амели поведет ящерицу по кругу, а Котори спрячется в подлеске и будет периодически стрелять в нее магией. Если что-то пойдет не так, Амели сможет забраться на соседнее дерево, и ящерица, скорее всего, сдастся. Если бы Котори поймали, это была бы совсем другая история. Но Котори была уверена, что ящерица ее не заметит.

Подлесок был глубоким, и Шу даже накрыла бы ее легким слоем грязи, чтобы скрыть свой запах.

Ловушка была расставлена.

Амели подвела зверя, и Котори начала бить его звуковой атакой. Когда она попала в ящерицу в первый раз, та выглядела потрясенной, удивленно оглядываясь по сторонам, она издала гневный рев, но вскоре обнаружила Амели, которая была неподалеку. Ящерица начала преследовать Амели, которая металась по поляне, как испуганный кролик. Они часто бегали зигзагами и возвращались назад, так что оставались на небольшой поляне. Постороннему человеку это показалось бы странным даже для обитателей этого мира.

Пока все это происходило, Котори начала бить ящерицу.

Все шло хорошо. Ящерица, похоже, получала урон.

Когда Котори использовала "Статус", она увидела, что ящерица действительно получает урон. Маленькая полоска HP, которую она имела, начала уменьшаться с постоянной скоростью.

Ух ты, как все просто, наверное, в конце концов, это просто тупой зверь - подумала она.

Она еще не осознала этого, но Котори совершила критическую ошибку.

Котори и Амели сражались с ящерицей довольно долго. Она достигла примерно 25% HP, но ничего не изменилось. Котори была в хорошем настроении, ожидая смерти ящерицы.

Так было до тех пор, пока ящерица вдруг не повернула голову в сторону Котори и не пошла в ее сторону.

Вначале Котори подумала, что это случайность.

Не может быть, чтобы эта ящерица знала, где я - подумала она, уверенная в себе.

Ящерица продолжала идти к ней.

Верно? - подумала она, глядя, как ящерица продолжает идти к ней.

Она быстро огляделась вокруг, чтобы посмотреть, не привлекло ли что-нибудь еще ее внимание. Но в округе не было ничего, кроме деревьев и растительности.

Амели снова попыталась привлечь внимание ящерицы, но та ее проигнорировала.

Я привлекла ее внимание? - начала понимать Котори.

Теперь Котори поняла, что, как и в видеоиграх, у монстров есть система аггро, и она нанесла достаточно урона, чтобы ящерица стала нацеливаться на нее, а не на Амели, которая не представляла никакой опасности.

Котори бросилась бежать.

Она снова стала добычей.

Ящерица с ревом неслась к ней. Его красные глаза выглядели еще более злобными, чем раньше.

Похоже, он не очень-то доволен, - с мрачным недоумением подумала она, наблюдая за происходящим.

Шу в бешенстве бросила на землю несколько пятен грязи, отчего ящерица поскользнулась и

немного замедлила шаг. В это время она продолжала бросать в ящерицу еще несколько диссонансных звуков. Ее HP продолжало уменьшаться еще медленнее.

Сможет ли моя мана поддерживать это? - она запаниковала, почувствовав, что немного слабеет.

Котори расходовала ману, полагая, что ей предстоит долгий и затяжной бой с ящерицей вместе с Амели. Теперь, когда ящерица преследовала ее, она не была уверена, что сможет нанести ей достаточно урона своими мелодиями боли, чтобы ящерица успела умереть.

Каждый выстрел маны наносил около 5% хп, а у нее оставалось еще 3 выстрела. У самой ящерицы было около 20% хп. Это означало, что она могла нанести еще около 15% урона.

Если бы она упала из-за истощения маны, она бы точно умерла.

У меня нет другого выбора! - подумала она.

Так началась смертельная игра в кошки-мышки.

Котори продолжала бежать без направления. Она старалась выбирать такие пути, которые были бы легки для человека и трудны для ящерицы, но это лишь немного замедляло ее. Казалось, она была переполнена яростью.

— УАААААААААААААААААААААААААААА.

Она ревела, топча мелкие препятствия на своем пути.

Котори поднесла свою флейту ко рту и нанесла еще один удар.

Осталось 15% HP

Ящерица подошла достаточно близко и попыталась огрызнуться на Котори. Она быстро увернулась и услышала свист воздуха над головой, когда пасть ящерицы сомкнулась над тем местом, где раньше была ее голова. Котори начала бежать быстрее. Если бы она бежала чуть медленнее, то была бы обезглавлена.

Воспользовавшись короткой паузой, она снова оторвалась от ящерицы. Шу бросила в ящерицу грязевой болт. Хотя он и не причинил никакого вреда, но на мгновение ослепил ящерицу.

Котори снова выстрелила в него из своей флейты.

Осталось 10% HP

Остался один - подумала она.

Ей не удалось провести достаточно времени в беге, чтобы сэкономить ману. А поскольку она бегала, большая часть ее энергии уходила на бег, а не на восстановление маны.

Несмотря на это, она все равно продолжала бежать.

Перепрыгнув через несколько кустов, она подумала, что потеряла ящерицу, но вскоре ее гулкие шаги снова стали ближе, и она врезалась в кусты, через которые прошла Котори.

Она издала еще одну усталую трель, и ящерица снова получила удар.

Осталось 5% HP

Зрение Котори затуманилось, так как она достигла предела своей маны, и она на мгновение споткнулась. На этот раз ящерица подбежала и снова бросилась на нее. Она устало уклонилась, но на этот раз ее реакция была замедленной, и зубы ящерицы задели ее руку, которая немного отстала. Зубы ящерицы были как лезвия ножа и оставили длинную рану на ее руке. Котори на мгновение замерла, ослепленная болью. Она еще не получала серьезных травм в этом мире, а эта рана заставила ее задыхаться от боли. Тренировки с Мари и боль в мышцах от работы на ферме не шли ни в какое сравнение с этим.

Хуже всего было то, что травма пришлась на руку, в которой она держала флейту.

Я должна попробовать! - подумала она.

Когда кровь стекала по руке, она подняла ее и использовала последние остатки маны, чтобы сделать еще один удар по флейте. Он был не в полную силу, но это был акт отчаяния.

Осталось 1% HP

Недостаточно! - подумала Котори.

Все было кончено. Ее план провалился, и ее зрение погрузилось во тьму.

Интересно, в какого жука я перевоплощусь - подумала она, теряя сознание в ожидании своей смерти.

Краем глаза она увидела, как Шу начал произносить заклинание. Небольшой спрессованный

кусок грязи появился у ее ног и метнулся в сторону ящерицы.

Маленькая каменная пуля полетела в сторону ящерицы и каким-то божьим промыслом ей удалось попасть ящерице в глаз.

Ящерица взревела от боли и начала падать на землю, исчезая в свете.

— [Охотник] активирован!

Когда зрение Котори окончательно потемнело, она снова услышала голос системы

— Получен навык [Охотник]!

— Последователь Шу эволюционировал!

http://tl.rulate.ru/book/92073/3006660