

Я открыл окно статуса, пока прикреплял свои ноги назад. Гвин бесцельно летала вокруг.

□

Имя: Клацка

Пол:Н/Д

Статус:Нормальный

Тип:Скелет/Нежить

Класс:Волшебник

Ранг:Н+

Уровень:20/20

Уровень жизни:42/42

Уровень маны:180/180

Атака:17

Защита:4

Ловкость:11

Интеллект:32

□Уникальные умения

[Воскрешение уровень 1] [Ночное видение уровень 1][Сопротивление падению уровень 1][Магическое произношение уровень максимум][Огненный всплеск уровень максимум][Малое замедление максимум][Огненный шар уровень 4][Сопротивление кислоте уровень 1][Идентификация уровень 1][Мудрость мудреца уровень 1]

□Титулы

[Крысолов][Ударил-убежал][Спаситель уровень 1][Убийца драконов уровень 1]

□Выбор эволюции

[Скелет зачарователь][Скелет шаман][Скелет волшебник/плут]

□

Мне были любопытны мои два новых навыка, идентификация похоже было усиленной версией проверки статуса, которую я использую на остальных монстрах, но что такое мудрость мудреца? Мудрец был мудр и мудрость его велика? X_x

Ответ просто возник у меня в сознании.

‘Эта, какая-то система помощи?’

На этот вопрос, ответа не последовало. Возможно, оно не понимает, что такое система помощи и поэтому не может ответить. Несмотря на отсутствие ответа, ответ на любой вопрос по меню. Звучит удобно, давайте попробуем.

‘Объясни мне особенности скелета-зачарователя и скелета-шамана.’

‘Карма?’

‘Значит ли это, что эволюция исключительно определяться кармой?’

‘Эээ? Я и тут должен повышать свой уровень?’

Похоже, это очень удобный навык, который я должен поднять еще пару раз, чтоб использовать его нормально. Я решил использовать его для разрешения некоторых гипотез скопившихся у меня.

‘Объясни мне о наказании за смерть, если мой уровень слишком низкий.’

‘Что ж, это объясняет, почему мои характеристики упали в первый раз. Хорошо, тогда объясни мне, как работает воскрешение.’

‘Погоди.. Что бл**? Тут есть максимальное количество вопросов? Эйй! Ты не мог мне это сказать СНАЧАЛА? Эйй... Алло? Мистер Мудрец?’

Ответа, не последовало.

‘Проклятье, если бы я знал, я бы тщательно продумывал каждый заданный вопрос. Еще раз, сколько раз я его использовал? PRRrrr, бесполезная трата важнейшего навыка!.’

Наконец я решил забить на мудрость мудреца и сфокусироваться на моем пути эволюции, оценивая все за и против.

‘Я думаю, зачарование звучит достаточно круто, магическое оружие трудно найти. У меня есть всего один кинжал с морозным эффектом. К тому же зачаровывать любой предмет, очень хороший навык. Шаман имеет навык вызова голема, что круто, но мне и так не нравится факт того, что я являюсь монстром, так что расхаживать с еще одним в округе мне не хочется. Двойной класс из Волшебника/Плута выглядит интересно, но менее привлекателен, чем зачарователь.’

После подтверждения, что обе ноги правильно вставлены и полностью функциональны, я выбрал эволюцию в зачарователя.

[Вы выучили зачарование оружия уровень 1]

[Вы выучили зачарование доспехов уровень 1]

Я получил два новых умения, так что я открыл страницу статуса, чтоб посмотреть на них.

□

Имя: Кладка

Пол:Н/Д

Статус:Нормальный

Тип:Скелет/Нежить

Класс:Зачарователь

Ранг:Н+

Уровень:1/50

Уровень жизни:12/12

Уровень маны:40/40

Атака:5(+3)

Защита:2(+2)

Ловкость:14

Интеллект:12

Удача:4

□Уникальные умения

[Воскрешение уровень 1] [Ночное видение уровень 1][Сопротивление падению уровень 1][Магическое произношение уровень максимум][Огненный всплеск уровень максимум][Малое замедление максимум][Огненный шар уровень 4][Сопротивление кислоте уровень 1][Идентификация уровень 1][Мудрость мудреца уровень 1][Зачарование доспехов урооень 1][Зачарование оружия уровень 1]

□Титулы

[Крысолов][Ударил-убежал][Спаситель уровень 1][Убийца драконов уровень 1]

□

Мои характеристики были не так уж и плохи, хотя они и были ниже, чем когда я поднял уровень скелета мага до 20, но повышать первоначальные уровни достаточно легко, так что я должен быстро поднять их до предыдущих значений. Так же, похоже, я мог просматривать больше информации, скорее всего это благодаря моему новому умению идентификации.

Я вернулся в гнездо, где остались останки от дракона. Я содрал драконью кожу, которая еще не успела сгнить или разложиться в кислоте, и положил рядом на просушку. Так же я выдрал пару клыков и зубов, так как они выглядели остро и устрашающе.

'Они должны быть полезными, ведь драконья кожа и зубы всегда были полезными предметами в играх.'

Затем я подошел к драконьему яйцу, думая, что с ним делать дальше.

“Клацка что ты тут делаешь? Я уже много времени ищу тебя. Погодите-ка, твой цвет изменился!”

Услышал ремарку Гвин, я впервые осмотрел себя и заметил что мои до этого белые кости, внезапно стали красными как если бы меня кто-то раскрасил.

Я кивнул ей в знак согласия.

“Миленько! Миленько! Ххехеххехех!”

Хотя я чувствовал себя странно, что мой цвет внезапно изменился, но немного смягчало ситуацию, что Гвин это, похоже, нравится.

“Что мы будем делать с этим большим яйцом? Приготовим из него омлет на завтрак?”

(□□□)

Я не буду его есть, эм если быть точным я не могу есть вообще. Вопрос сейчас состоит в том, должен ли я взять его с собой или нет.

Я покачал головой, смотря на Гвин, загубив её идею завтрака на корню. Просматривая окружение, я начал собирать некоторые кости на полу, в большинстве своем от монстров убитых драконом. Соединяя их вместе, я сделал из них корзинку для перевозки яйца. Я оторвал немного одежды со своей спины и вставил подобие ведра между ребер. Хотя яйцо и было изначально достаточно тяжелым, но после укладки его в корзину и вставления его в мой каркас, оно стало переносибельным.

“Ты будешь теперь таскать его с собой? Что будет если оно вылупиться, ты будешь выращивать его без еды?”

Я кивнул ей и стал идти вместе с моим яйцом. Если ты попал в фэнтезийный мир, не одно ли из главных мечтаний у всех, одним днем прокатиться на драконе? Несмотря на то, что я теперь скелет, это осталось моей мечтой.

Гвин казалась удивленной этой нелепой идеей. Но глядя на то, с каким энтузиазмом я тащил яйцо, она подняла руки в поражении и просто взлетела, чтоб усесться на него. После того как она спиной расположилась на яйце, она начала говорить высокомерно.

“Ты должен помнить, что существо, которое вылупиться из этого яйца может быть твоим врагом, ведь именно ты убил её мать.”

‘Я знаю. Но это была самозащита, мы не обязательно будем врагами, так ведь?’

Я возвратился в логово Тирана гробниц, принеся всё награбленное с собой. Священника нигде не было видно и, похоже, большая часть сокровищ пропала. Это, скорее всего его рук дело, но я не беспокоился, потому что сокровища бесполезны для меня.

Я сделал небольшую гору из остатков сокровищ и поставил яйцо на вершину.

“Клацка, ты точно хочешь высидеть это яйцо?”

Я кивнул Гвин, которая имела обеспокоенный вид. Покрыв яйцо некоторым количеством

драконьей шкуры, я взял остатки с собой и пошел назад к маленькой пещере, где я охотился на такое большое количество юрких туннельных крыс.

Засунув Гвин в мой череп, я присел и возвратился к моему оригинальному способу поимки туннельных крыс. Не потребовалось много времени, чтоб им появиться.

Сквееак! Сквееак!(пронзительный писк)

Я начал охоту с поимки двух и продолжил пока не уничтожил их полностью из пещер. Что помогло мне достичь восьмого уровня.

Количество очков опыта начисляли гораздо меньше, из-за разницы в наших рангах, становилось всё труднее повышать на них уровень. Я продолжал шлифовать свой навык зачарования на различных предметах из логова Тирана, пока оба умения не достигли третьего уровня.

‘Наконец пришло время отомстить этому ублюдку священнику!’

Да, причина, по которой я в такой спешке хочу получить свою месть, в том, что священник враг всех не живых существ.

Если меня заденет его священной магией, когда я был первым уровнем, я мог просто умереть с одного заклинания, так чтоб не умереть окончательно и выбрать более безопасный маршрут я решил немного поднять уровень.

Пролезая через дырку, я пошел в направлении катакомб. Я был полностью экипирован предметами из логова Тирана.

“Ты идешь получать свою месть?”

Я показал твердый кивок.

“Нуууу.. можешь пощадить мага? Она вроде не сделала ничего плохого.”

Я покачал головой в этот раз, я знал, что вряд ли она сможет простить монстра, убившего её коллегу.

С решительным лицом я вошел в катакомбы, Гвин продолжала жаловаться на отсутствие у меня сострадания, но я решил просто проигнорировать её.

Тишина

Первая пещера молчала полностью, лишенная каких либо звуков.

‘Может быть, они сбежали?’

После небольшого поиска, я понял, что не в этом дело. Священник валялся мертвым грузом на полу совершивший (роскомназдоз) кинжалом, когда маг, страдая обезвоживанием, умирая от жажды, прошептала слабо мне.

“Прошу, дай мне немного воды....”(Я конечно всё понимаю но труп рядом нэ,так как они умудрились унести пол пещеры, там были драгоценные чаши, плюс люди живут достаточно долго без воды и не давно они там дрались плюс вода была перед дракошей который откинул копыта, так же маг и наколдовать воды так как это базовое заклинаие... sigh продолжаем)

Я почувствовал небольшую симпатию к жалкому виду мага и изменил своё решение, так же я был под впечатлением от Гвин, которая стучала всем телом внутри моего черепа.

Я посмотрел в округе и нашел бутылку, в которой изначально была заперта Гвин и выжал немного мха, который я использовал, чтоб привлекать крысок, получив при этом немного воды.

Глоток! Глоток!

“Спасибо тебе от всего сердца, что спас мою жизнь!”

Я аккуратно обдумал о текущей ситуации. Священник покончил жизнь Роскомнадзором, так что не я был ответственным в его смерти, но так же я не получил свою месть. Хотя маг и не пытался причинить мне вред и был невинен, но было не ясно как она среагирует, когда узнает мою настоящую личину. Все же, сейчас не было ни какой причины убивать её и вешать бремя на свою совесть. Первое что я сделал, это порвал одежду мертвого священника и развел костер, чтоб поджарить немного драконьего мяса.

Шкварчение! Шипение!~

Я указал своим пальцем на мясо, пытаюсь спросить Гвин, пахнет ли оно готовым продуктом, так как у меня нет обоняния.

“Пахнет? Я думаю, оно пахнет как сгоревшее мясо!”

Я посмотрел внимательно на мясо, и я действительно перестарался. Быстро вытащив его из огня, я разрезал его на маленькие кусочки и поставил сушиться. По крайней мере, у неё будет что поесть, когда ей станет лучше.

Я удивлен как много драконьего мяса осталось, его хватило бы взрослому мужчине на минимум месяц, если его правильно распределить.

Я пошел по кругу, собирая мох по пещере, чтоб приготовить больше воды. Мне потребовалось около двух дней, чтоб приготовить десять размером с кулак тарелок с водой. Я собрал почти весь мох доступный по пещерам и весь мох что остался, был высушен и сложен в кучу в стороне.

Магиня была все еще в слабом состоянии, спя почти всё время. В те короткие промежутки времени, что она просыпалась, она тихонько отпивала воды и откусывала немного еды, перед тем как лечь обратно спать.

[Получен((Титул:Спаситель уровень 2))]

Я собрал мешки мага и забил их полностью сушеным мясом. Рядом с телом погибшего война я нашел большой пустой мешок и решил взять его с собой.

“Ты собираешься идти туда вниз?”

Я кивнул и закинул яйцо в мешок, у меня больше не было оппонентов на текущем этаже. Слизь была полностью зачищена, крысы так же были очень редки.

Возможно, магу будет трудно выжить в одиночку, но я думаю это к лучшему. Если она проснется и догадается о моей личности, будет неудобно, так что лучше разойтись разными путями.

Я пойду вниз и буду исследовать другую часть гнезда дракона, так как когда этот парень вылезет из яйца, я не могу кормить его плотью его матери.

Мясо монстров, что я видел в желудке дракона, будут моей следующей целью набора опыта. Поднимая и держа свой мешок, я отправился в путь.

“Хее Хее—время приключений—” (▽°) □ □

Гвин кричала во весь голос, пока забиралась на мешок.

<http://tl.rulate.ru/book/9200/203033>