

Джон быстро просмотрел пост, примерно поняв, что произошло. Чем больше он читал, тем больше злился.

Грубо говоря, Риверло и его согильдийцы убивали босса в дикой местности.

Когда они почти добили его, из ниоткуда появилась группа игроков. Они не только отняли последний удар у босса, но и убили уже ослабленную команду Риверло.

В обычных обстоятельствах это не было бы большой проблемой. Хищение монстров, убийство игроков и кража добычи в игре были обычным делом. В конце концов, это игра, и нельзя ожидать, что все игроки будут иметь высокую порядочность. Для некоторых иметь сомнительное поведение вполне нормально.

Согласно обычному игровому этикету, если бы группа, которая украла дикого босса, извинилась и компенсировала потери команде Риверло, проблема могла бы быть сведена к минимуму. Но, что шокирует, эти парни были крайне агрессивны. Они не только отказались возмещать убытки, но и разбили лагерь за пределами города, нападая и убивая любых игроков из гильдии Риверло, которые входили или выходили из города.

Как правило, когда появляются такие высокомерные игроки, обычно находятся высокоуровневые игроки, которые не могут стоять в стороне и преподать им урок. К сожалению, никто не осмелился их спровоцировать.

Потому что эти парни были из «Гильдии Волка».

Гильдия Волка была недавно созданной гильдией в игре «Убийца богов». Вся гильдия была наполнена хулиганами с плохим поведением, которые вели себя неподобающим образом и верили в правило «Выживают сильнейшие, сила — это все» в игре.

Из-за отсутствия моральных ценностей они создавали всевозможные проблемы с момента запуска игры три месяца назад. Убийство новичков, запугивание новичков, преследование девушек-игроков, кража предметов и последний удар по боссам — все это было обычным делом.

Несколько крупных гильдий пытались бросить вызов Гильдии Волка, но лидер гильдии и его заместитель обладали огромной силой. Даже когда они были ниже уровнем, они могли легко победить своих противников. В конце концов, крупные гильдии, вставшие на защиту справедливости, были полностью стерты с лица земли Гильдией Волка.

После этой битвы Гильдия Волка быстро завоевала дурную славу, привлекая больше нечестных игроков, стремящихся развлечься над слабыми. За последние несколько месяцев все игроки, которые обидели членов Гильдии Волка, подвергались бесконечным преследованиям. Многим игрокам пришлось удалить свои аккаунты и покинуть игру из-за их издевательств.

На этот раз, после того как целью стал Риверло, даже личные извинения лидера гильдии не помогли. Эти хулиганы потребовали, чтобы Риверло извинялся ползком в городе, или они продолжат убивать членов его гильдии. Их действия были просто возмутительными.

Джон знал, что Риверло был хорошим человеком с хорошим отношением. Даже когда люди расстраивали его, он часто отпускал ситуацию с улыбкой, если только это не было чрезмерным. Тот факт, что даже Риверло дошел до такой степени, что выложил пост в поисках помощи, свидетельствовал о том, как возмутительны были действия Гильдии Волка!

Джон холодно фыркнул, закрыл глаза и некоторое время думал, сидя на диване. Затем он открыл глаза и оставил комментарий под постом.

«Риверло? Это Гейлвинд. Это ты, Риверло, которого я знаю?»

Он подумал, что автор поста не ответит так быстро, поэтому он воспользовался этой возможностью, чтобы принять ванну. После купания он снова взял телефон.

К его удивлению, автор поста уже ответил на его комментарий.

«Гейлвинд! Я помню тебя! Прошло уже много времени, теперь ты играешь в «Убийцу богов»? Давай добавим друг друга». За этим последовал числовой идентификатор, оставленный Риверло.

Джон на мгновение задумался, а затем ответил:

«Хорошо, сегодня уже поздно, я добавлю тебя, когда выйду в сеть завтра». Затем он оставил это так.

Он не спешил, выход в сеть прямо сейчас ничего не изменит, лучше бы хорошо выспаться и разобраться с этим завтра, будучи полным энергии.

...

На следующее утро Джон встал в 6 утра.

Выйдя из храма, Джон был удивлен, что чувствует себя более энергичным, чем когда-либо, как будто короткий сон был достаточным, чтобы привести его в наилучшее состояние.

Такого состояния не было до игры в «Убийцу богов».

«Может ли быть такое, что эта игра действительно может влиять на реальность?» - размышлял Джон, чистя зубы.

Умывшись, Джон вышел в сеть и обнаружил, что его список друзей непрерывно мигает.

Он знал, что это Риверло отправляет ему запрос на добавление в друзья.

Открыв список друзей, он убедился, что это был Риверло, его аватар был таким же, как в прошлой игре.

Джон принял запрос на добавление в друзья и отправил сообщение.

Вскоре Риверло ответил.

Джон не удержался и пошутил с ним: «Ты всю ночь сидел в сети, не боишься внезапной смерти?»

Риверло: «Если я не умру внезапно, я разозлюсь до смерти. Ты видел мой пост, правда?»

Джон: «Да, что за история с этой гильдией «Волчья стая»? Я никогда о них не слышал».

Риверло: «Ничего особенного, просто новая гильдия в этой игре. Но они очень безжалостны и не оставляют лица другим, поэтому никто не хочет их провоцировать».

Джон: «Ты хочешь, чтобы я помог тебе с ними разобраться?»

Риверло: «Они сильны, я знаю, что ты тоже силен, но эта игра немного отличается от тех, в которые мы играли раньше, техника операций не решает все... Кстати, какой у тебя сейчас уровень? Почему ты скрываешь его?»

Джон немного подумал и ответил: «Мой уровень невысок, я скрываю его, чтобы люди не смеялись».

Риверло: «В таком случае тебе лучше не вмешиваться в этот беспорядок. Эти люди не понимают смысла, и как только ты вмешаешься, они наверняка не успокоятся, пока не добьются своего. Нехорошо, если тебя замешают в это».

Джон рассмеялся и ответил: «Ты давно меня знаешь. Ты думаешь, я человек, который боится неприятностей?»

Риверло быстро ответил: «Нет, но я знаю, что ты очень упрямый человек... Послушай меня, тебе невыгодно вмешиваться в это. Я не хочу тебя подставлять».

Джон: «Кто сказал, что это бесполезно? Разве ты не предложил награду в 500 золотых монет за помощь в своем посте? Ты сейчас отказываешься?»

Риверло отправил безмолвный смайлик, а затем сказал: «Я знаю, что ты не жадный. Ты ценишь преданность, но если я доставлю тебе проблемы, я буду чувствовать себя очень виноватым».

Джон: «Ладно, хватит упрямиться. Нам не нужно быть такими вежливыми друг с другом. Где ты сейчас? Я приду за тобой».

Затем Риверло отправил координаты.

Джон обнаружил, что Риверло находился в месте под названием Нортвуд, поэтому он отправил сообщение: «Я направляюсь к телепортационному portalу, скоро буду».

В этот момент в списке друзей Джона мигнуло новое сообщение.

Он подумал, что это Риверло отправил еще одно сообщение, но, проверив, обнаружил, что это была Эмма.

«Джонни, как ты так рано встал? Мы ведь вышли из игры только в час ночи!»

Джон: «Разве ты тоже не рано встала?»

Эмма: «У меня все нормально, я много спала днем. Когда я проснулась утром, то не смогла уснуть, поэтому решила зайти в интернет... Я собираюсь на озеро Ночного свечения ловить рыбу, ты хочешь пойти?»

Джон: «Нет, ты иди лови рыбу, мне нужно решить еще кое-какие дела».

«Хорошо, Джонни, делай, как хочешь».

Ответив Эмме, Джон подошел к городскому телепортационному portalу, выбрал место и начал телепортацию.

Вскоре он прибыл в Браблберг, недалеко от Нортвуда.

Причина, по которой он не мог телепортироваться напрямую в Нортвуд, заключалась в том, что Нортвуд и город, в котором Джон был раньше, принадлежали разным имперским силам.

Хотя оба они были человеческими территориями, между двумя странами не было прямого телепорта.

Поэтому Джону пришлось сначала телепортироваться в Браблберг, ближайший к Нортвуду, а затем пройти остаток пути пешком.

<http://tl.rulate.ru/book/91988/4008439>