

Реакция остальных игроков на данный момент была Джону неизвестна. Они не обращали внимания на общий чат, сосредоточив все внимание на новых талантах, которые только что получили эти две девушки. "Эмма, почему бы тебе первой не рассказать нам о своем таланте?" — спросил Джон. Эмма кивнула, а затем показала Джону и Белому Перу свой новый талант: [Гимн Бога Огня (Легендарный): Ты постигла секреты огня в бою с могущественными врагами. Как опытный пользователь магии огня, ты постигла могущественный метод управления огненными стихиями. Благодаря этому таланту при использовании навыков огня у тебя есть 15% шанс мгновенно восстановить время восстановления навыков и увеличить критический урон твоих огненных заклинаний на 15%.] Увидев новый талант Эммы, Белое Перо не смогла не воскликнуть: "Это потрясающе! Огненные заклинания известны своей мощью, но у них долгое время восстановления... Этот талант, похоже, создан специально для твоего класса "Огненный маг"! Эмма также выглядела очень довольной: "Мм, увеличение критического урона огненных заклинаний на 15% уже довольно неплохо, а еще есть 15% шанс сбросить время восстановления навыков! Большинство моих навыков — это огненные заклинания, так что этот талант мне идеально подходит!" Джон также подумал, что талант Эммы хорош, и с улыбкой погладил ее по голове: "Молодец, ты становишься все сильнее и сильнее!" Затем он повернулся к Белому Перу и спросил: "А как насчет тебя, Белое Перо?" Белое Перо показала им обоим свою панель талантов. На этот раз в шоке были не только Эмма, но и сам Джон. [Посвященные Святому Свету (Божественный): Ты убила злого Демона-Мага и заслужила признание Святого Света. Серебряный Ангел лично благословила тебя Святым Светом, даровав тебе беспрецедентную силу. Благодаря этому таланту все твои навыки Святого Света наносят двойной урон Демонам и Нежити, твои защитные навыки Святого Света увеличивают защитные характеристики на 100%, и ты стала Посвященной Серебряного Ангела, обладающей большим престижем в Серебряной Церкви и занимающей положение, уступающее только Серебряному Понтифику. Ты можешь отдавать приказы НПС, находящимся ниже Понтифика в Серебряной Церкви.] Атрибусные бонусы этого таланта были достаточно хороши, но быть "Посвященной Серебряного Ангела" было невероятно полезно. Серебряная Церковь была огромной организацией со своими последователями по всему континенту. Серебряный Ангел был воплощением любви и спасения. Быть ее Посвященной и обладать властью, уступающей только Серебряному Понтифику... Этот талант имел многочисленные скрытые преимущества! Она могла бы заслужить большое уважение со стороны многих НПС и даже командовать многими высокоуровневыми НПС в Серебряной Церкви! Неудивительно, что Белое Перо была совершенно ошеломлена, когда впервые увидела этот талант. "Я не знала, что есть Божественный Талант!" — воскликнула Эмма. "Я думала, что Легендарный Талант — это уже лучший талант! По сравнению с ним Божественный Талант просто слишком силен!" Джон кивнул. Он давно знал о существовании Божественных Талантов. Вернее... Все его таланты сейчас были Божественными Талантами. Однако он не ожидал, что Белое Перо тоже приобретет Божественный Талант. Неплохо было бы списать это на удачу или на что-нибудь еще. В конце концов, Божественный Талант — не рядовой талант. В официальном описании игры "Godslayer" таланты делились на серый (плохой), белый (обычный), зеленый (необычный), синий (редкий), фиолетовый (эпический), оранжевый (уникальный) и золотой (легендарный). Выше них был Божественный Талант, о котором разработчики никогда не упоминали напрямую. Но теперь об "Божественном Таланте" из всех игроков мира знали только трое: Джон, обе девушки. Среди всех талантов те, что выше синего, можно было отнести к "редким талантам". Они были немногочисленны и весьма редки. Вероятность получить фиолетовый талант составляла примерно один на сто тысяч. Для оранжевых талантов — примерно один на миллион. Вероятность для Легендарного Таланта составляла, вероятно, около одного на десять миллионов. Исходя из этого расчета, вероятность получения Божественного Таланта составляла как минимум один на сто миллионов.

Надо сказать, что Белое Перо и Эмме в этот раз очень повезло заполучить свои таланты.

Джон сказал Белому Перу: "Твой Божественный Талант очень пригодится. Если им правильно воспользоваться, он будет иметь мощный эффект".

Белое Перо кивнул и сказал:

"Значит, ли я заставить высокоуровневых NPC в нашей церкви помогать мне сражаться с монстрами? Я знаю, что в Серебряном Городе есть NPC выше 100 уровня. Он капитан Серебряной Стражи и очень могуч".

Джон усмехнулся и сказал:

"Выше 100 уровня — это ничто. Ты можешь командовать кем угодно ниже Серебряного Понтифика! Не верю, что Серебряная Церковь просуществовала так долго всего с одним NPC 100-го уровня..."

Белое Перо слегка опешил.

"Гейлвинд, ты говоришь... я мог бы командовать даже более высокоуровневыми NPC, чтобы они служили мне?"

"Конечно", — подтвердил Джон, — "если сможешь их найти".

Сказав это, Джон лениво потянулся и посмотрел на время в системном интерфейсе.

"Поздно уже. Давайте выйдем из игры и немного отдохнем..."

Две девушки согласно кивнули.

Сегодня они так много всего получили, что были слишком взволнованы, чтобы чувствовать усталость.

Но приближалась полночь, и пора было отдохнуть.

Троица попрощалась и вышла из игры.

В доме Джона он вышел из своей комнаты, зевнул и взглянул на пустую капсулу рядом с ним.

Она предназначалась для Эммы, но так как у неё были летние каникулы в университете, она вернулась в свой родной город и не была в городе.

Из-за этого Джон чувствовал себя немного одиноко.

Он подумал, не пригласить ли Софию выпить у него дома.

Но, учитывая, насколько поздно, он отказался от этой идеи.

Джон вышел из игры, потому что устал, но вернувшись в реальный мир, он обнаружил, что не может уснуть.

Он сел на диван, включил телевизор в качестве фонового шума и начал просматривать свой телефон.

На самом деле он не хотел смотреть телевизор, просто ему было слишком одиноко в тихом доме, и ему нужен был какой-то шум, чтобы создать иллюзию присутствия кого-то рядом.

После некоторого времени просмотра форума игры Джон внезапно наткнулся на интересный пост:

"Ищем опытных игроков, которые помогут нам победить 'Волчью Гильдию'! Любой, кто поможет нам победить Волчью Гильдию, будет вознаграждён 500 золотыми монетами!"

К настоящему времени, по мере того, как игра развивалась, золотые монеты не столь ценны, как в начале.

Тем не менее, 500 золотых монет — далеко не маленькая сумма.

Так сильно хотеть кого-то уничтожить, что аж готов столько платить другой гильдии?

Джон заинтересовался этим постом и кликнул на него.

500 золотых монет для него — не проблема.

За последние несколько месяцев он сделал целое состояние, продавая золотые монеты в игре, и у него в игровом аккаунте до сих пор было их бесчисленное множество.

Деньги для него сейчас — это просто цифра.

Он мог легко накопить большую сумму, когда захочет. Он щёлкнул по сообщению исключительно из любопытства. Однако, открыв пост, Джон понял, что ID человека, который его создал, показался ему очень знакомым...

Он закрыл глаза и попытался вспомнить.

"'Риверло', да, это он!"

Джон открыл глаза.

Он вспомнил, что встречал игрока по имени "Риверло" в предыдущей игре.

Этот игрок был очень дружелюбным.

В то время Джон был новичком, а Риверло — лидером гильдии крупной гильдии.

Случайно у них возник спор по поводу босса.

Риверло не использовал свой статус, чтобы запугивать Джона, а вместо этого рассудил с ним, заявив, что первым обнаружил босса.

Однако Джон не обратил на него внимания, настаивая, что босс принадлежит ему.

В то время подчинённые Риверло, которые были намного выше уровнем, чем Джон, собирались наброситься на него.

Однако Риверло остановил их и сказал Джону: "Если ты действительно этого хочешь, ты можешь иметь это".

Затем он увёл своих подчинённых прочь.

С этого момента они познакомились.

В предыдущей игре Риверло очень помог Джону, и, соответственно, когда Джон стал могущественным, он в ответ немало помог Риверло.

Дни, когда они вместе качались и сражались с боссами, всё ещё были свежи в памяти Джона.

"Какая ностальгия, эти беззаботные дни, когда я играл в игру просто ради игры. Это были хорошие времена"

Джон задумался, откинувшись на диван: «Интересно, этот Риверло — тот самый, которого я знаю».

Он поднял телефон и начал читать сообщение...

<http://tl.rulate.ru/book/91988/4008385>