

"Джонни! Мы прокачались!" - взволнованно воскликнула Эмма Джону.

Джон кивнул, а затем нашёл ещё три части Снаряжения в пепле Демона-Волшебника.

Вместе с кулоном, который он уже вытащил из Демона-Волшебника, всего было четыре части Снаряжения.

Он принёс эти четыре предмета девушкам, разложил их на виду и сказал: "Взгляните, вот трофеи вашей нынешней битвы".

Вайт Фезер и Эмма казались невероятно взволнованными, по-видимому, чувство победы над таким грозным монстром впервые дало им большое чувство удовлетворения.

Они осмотрели трофеи своей битвы и увидели четыре части Снаряжения:

[Кулон Волшебника (Легендарный): Любимый кулон демонических волшебников. Используя его, вы можете призвать мощную демоническую магию в кратчайшие сроки.]

[Уровень: 80. Можно носить на 80 уровне или с интеллектом 300.]

[Характеристики: +200 к интеллекту, +100 к силе духа.]

[Эффект набора: Набор Волшебника (1/4). Экипируйте все четыре части, чтобы увеличить интеллект и силу духа на 20%.]

[Привязанный навык: Кровавый Туман (Уровень 1). Призывает мощное облако крови для атаки врагов, может атаковать любую единицу в радиусе 1000 ярдов напрямую, нанося магический урон, равный вашему интеллекту + сила духа.]

...

[Посох Волшебника (Легендарный): Посох, обычно используемый демоническими волшебниками, сделан из костей какого-то таинственного существа, очень прочный.]

[Уровень: 80. Можно носить на 80 уровне, или с силой духа 260.]

[Характеристики: +300 к интеллекту.]

[Эффект набора: Набор Волшебника (1/4). Экипируйте все 4 части, чтобы увеличить интеллект и силу духа на 20%.]

...

[Мантия Волшебника (Легендарная): Мантия, которую носят демонические волшебники. Пропитанная кровью разных существ, она таит в себе исключительно мощную злобу.]

[Уровень: 80. Можно носить на 80 уровне или с максимальным здоровьем 3000.]

[Характеристики: +2000 к максимальному здоровью, +1000 к максимальной мане, +100 Очков Брони.]

[Эффект набора: Набор Волшебника (1/4). Экипируйте все четыре части, чтобы увеличить интеллект и силу духа на 20%.]

...

[Кольцо Волшебника (Легендарное): Кольцо, лелеемое демоническими волшебниками. Подарок, врученный Демону-Волшебнику высокопоставленными демонами в награду за его заслуги в кровопролитии.]

[Уровень: 80. Можно носить на 80 уровне или с интеллектом 200.]

[Характеристики: +50 к броне, +100 к сопротивлению яду, +100 к сопротивлению параличу.]

[Эффект набора: Набор Волшебника (1/4). Экипируйте все четыре части, чтобы увеличить интеллект и силу духа на 20%.]

...

"Wow! Какие потрясающие характеристики!"

После осмотра этих четырех частей Снаряжения и Вайт Фезер, и Эмма не могли не воскликнуть в изумлении.

Однако Джон, похоже, остался равнодушен.

Он покачал головой и сказал: "К сожалению, все четыре части - это магическое Снаряжение. Здесь нет ничего подходящего для Вайт Фезер".

Однако Вайт Фезер не проявила никаких признаков разочарования.

Она рассмеялась и сказала: "Это нормально. Их всех можно дать Эмме. Если она станет сильнее, это хорошо и для меня. Мы работаем вместе, поэтому её сила - это и моя сила".

Видя добродушный нрав Вайт Фезер, Джон не мог не посмотреть на неё с новым уважением.

Эмма хлопнула себя по груди и сказала:

"Не волнуйся, Вайт Фезер. В следующий раз мы найдём монстра, который роняет рыцарское Снаряжение... Ой, да, Джонни, ты не знаешь, где мы можем найти сильных монстров, которые могут ронять рыцарское Снаряжение?"

Джон кивнул и сказал: "Конечно, знаю. Я отведу вас туда завтра".

В этот момент Джон с любопытством сказал: "Но, похоже, вы обе сегодня устали. Давайте подсчитаем добычу, а затем выйдем из игры и немного отдохнём. Игра - не единственное в жизни..."

"О, кстати, у вас появляется новый талант каждые 50 уровней. Почему бы вам обоим не посмотреть, какие новые таланты вы получили?"

По напоминанию Джона обе девушки нетерпеливо открыли свои панели атрибутов.

Увидев свои недавно приобретённые таланты, и Вайт Фезер, и Эмма были шокированы.

В особенности Вайт Фезер, её красивые глаза широко раскрылись, и она не могла не прикрыть свой открытый рот рукой.

Глядя на её выражение лица, Джон понял, что её талант, должно быть, довольно мощный.

С другой стороны, Эмма взволнованно сказала Джону:

"Джонни!"

"Мой талант такой классный!"

...

В то же время другой игрок, скучающий и без цели слоняющийся по таверне, пил пиво и лениво пролистывал различные системные интерфейсы.

Когда он открыл таблицу лидеров по уровню, он внезапно замер, и пиво, которое он пил, подавило его, заставив распылить всюду вокруг.

Случилось так, что оно попало на затылок лысого Берсерка, сидевшего напротив.

Это было проблемой.

Лысый Берсерк с недовольным выражением лица подошел и схватил игрока за воротник, поднимая его вверх.

"Малыш, ищешь проблем?"

"Пошли! Отправляемся за город на практический раунд!"

Игрок, обрызгавший пивом, отчаянно махал руками, извиняясь:

"Нет, нет, нет, извините, старший брат. Я был в шоке от того, что только что увидел в таблице лидеров уровней, и поэтому не смог сдержаться и распылился... Я испачкал вашу одежду, как насчет того, чтобы я компенсировал это золотой монетой?"

Услышав о компенсации, выражение лица лысого Берсерка несколько смягчилось.

Он опустил игрока, смахнул с себя пиво и недовольно произнес:

"Не меньше пяти золотых монет! Иначе сегодня ты не покинешь эту таверну!"

Игрок, обрызгавший пивом, энергично закивал.

В этот момент довольный Берсерк также открыл таблицу лидеров уровней.

Ему было любопытно, что же такого увидел этот парень, что заставило его распылить пиво.

Когда он увидел обновленную информацию в таблице лидеров уровней, он тоже замер.

В этот момент все игроки в таверне обратили на него внимание.

"Что там?"

"Эти двое парней интересные, один обрызгивает пивом других, а другой застывает на месте после открытия системного интерфейса".

"Может, у него отключилось соединение?"

"Как такое возможно? Разве в современных играх ещё бывает, что отключается оборудование? Это же устройство должно быть антиквариатом, которому уже много лет!"

"Слушайте, а с таблицей лидеров уровней что-то не так?"

В ходе обсуждения кто-то в таверне внезапно выдвинул такое предположение.

Это всех осенило.

Они быстро открыли системный интерфейс, чтобы проверить "Таблицу лидеров уровней".

И действительно, как только они увидели её, все опешили!

Двое игроков внезапно достигли 50-го уровня, заняв второе и третье место в таблице лидеров соответственно!

Это было просто слишком неожиданно!

Хотя эти два недавно появившихся игрока решили остаться анонимными...

По полу можно было понять, что оба эти игрока были девушками!

"Вау! В таблице лидеров стало больше людей! И сразу двое!"

"И обе — девушки! Кто они такие? Они повышают уровень даже быстрее, чем эти профессионалы высокого уровня!"

Вскоре.

Игроки в таверне вошли в различные форумы и чаты, чтобы поделиться этой новостью.

Брошенный камень поднял тысячу волн.

Мгновенно эта тема начала циркулировать в чатах и на форумах.

"Срочные новости! Две анонимные девушки обошли экспертов всех крупных гильдий, став второй и третьей в мире игроками, достигшими 50-го уровня!"

"Кто-нибудь знает этих двух профессионалов? Расскажите нам, пожалуйста! Наша "Гильдия роз" специально набирает девушек! Если они захотят присоединиться, я даже могу дать им должность главаря гильдии!"

"Интересно, как выглядят эти две девушки, мне очень любопытно!"

"Держу пари, они обе красавицы!"

"Независимо от того, как они выглядят, одно можно сказать наверняка: они обе, безусловно, эксперты высокого уровня! Я очень надеюсь встретить их! Они заставляют нас, девушек, гордиться!"

Все были в восторге от силы этих двух игроков.

В этот момент.

Адам, который прокачивался и был всего в паре очков опыта от 50-го уровня, крепко сжал

кулак.

"Черт! Они даже быстрее меня!"

Адам посмотрел на таблицу лидеров с недоверием, его сердце наполнилось горечью.

Ещё чуть-чуть, всего чуть-чуть.

Он мог бы стать вторым игроком, достигшим 50-го уровня!

А на другой стороне.

Голубое Море, только что убившее монстра, невольно вздохнуло.

Он подсчитал, что если убьёт ещё пару десятков монстров, то сможет повысить уровень до 50-го.

Но он не ожидал, что его превзойдут две неизвестные девушки-игрока...

После того, как он применил "Серебряную слезу".

Это заставило Blue Sea осознать, что всегда найдутся люди лучше его, что есть горы за горами.

- Неважно, продолжим качаться. Это только начало, - думал Blue Sea. - Я просто должен обогнать их, как только попаду в таблицу лидеров.

Так.

Движения Blue Sea по убийству монстров стали еще более быстрыми и эффективными.

<http://tl.rulate.ru/book/91988/4008364>