

Две девушки, которые появились, оказались не кем иными, как Уайт Фезер и Эммой, которые все это время прокачивались вместе.

На данный момент обе девушки достигли 49-го уровня и были одними из лучших игроков среди лучших.

Они не собирались специально следовать сюда.

Однако новость о том, что две крупнейшие гильдии Blue Sea и Adam сотрудничают с первым держателем легендарного предмета в игре, разлетелась повсюду.

Бесчисленное множество игроков следовали за тремя гильдиями, надеясь подхватить остатки.

Уайт Фезер и Эмма не стремились забрать остатки.

Им просто было интересно, что на самом деле представляет собой легендарное сокровище дьявола.

К тому же, они случайно встретили большие гильдейские силы во время прокачки.

Поэтому они решили пойти следом и удовлетворить свое любопытство.

Неподалеку от них□□□□□□□□□□

Они жадно смотрели на три гильдии у заброшенных руин вдалеке, мечтая броситься и уничтожить всех членов этих трех гильдий, а затем самим захватить сокровище дьявола.

К сожалению, они понимали, что у них нет такой силы; хотя их было много, они принадлежали к разным силам, и сотрудничать, чтобы осадить три гильдии, было невозможно.

Эмма огляделась и, повернувшись к Уайт Фезер, сказала:

"Сестра Уайт Фезер, сейчас тут так много игроков, похоже, действительно много игроков нацелились на остатки!"

Уайт Фезер кивнула:

"В любом случае, мы тут просто ради развлечения. Даже если эти люди действительно начнут драться, нас это не касается".

"Если сокровище дьявола действительно появится, мы должны как следует разглядеть его... точно, твоя камера готова?"

Эмма ответила:

"Конечно, я купила ее у гоблина-мастера инженерии, не забуду!"

Во время разговора Эмма достала из кармана точно изготовленное записывающее устройство.

В игре "Godslayer" игроки не могут просто сделать снимок экрана, они должны использовать инструменты для фотографирования.

Хороший "камера гоблина" часто может продаться за большую цену.

"Ладно, убери пока". Напомнила ей Уайт Фезер,

"Сейчас камера гоблина стоит так дорого, лучше нам доставать ее реже, а если жадные игроки увидят?"

Эмма убрала камеру, затем подняла посох и сказала: "Ну пусть попробуют! Я сожгу их всех!"

Уайт Фезер мягко улыбнулась, сказав: "Лучше перестраховаться, мы еще не настолько сильны, чтобы игнорировать осаду большого количества игроков".

В этот момент Эмма с любопытством спросила:

"Сестра, сейчас вокруг этих руин прячется по крайней мере тысяча игроков, да? Разве они все хотят заполучить сокровище дьявола... почему они не объединятся, чтобы осадить эти три гильдии?"

Уайт Фезер покачала головой:

"Ты не понимаешь, эти люди очень эгоистичны. Они только и ждут, что кто-то создаст проблемы, желательно, чтобы они сражались с этими тремя гильдиями охотников за сокровищами, пока обе стороны не пострадают, чтобы они могли этим воспользоваться.

Если им самим придется противостоять таким гильдиям, как Blue Sea и Genesis, они просто будут отступать", - объяснила Уайт Фезер.

"Как ты думаешь, почему эти три гильдии позволяют этим парням следовать за ними? Blue Sea и Adam уже много раз это видели. Им все равно, что думают эти маленькие гильдии".

"Перед лицом абсолютной силы любое желание в первую очередь должно определить, способен ли человек на это".

Эмма кивнула, поняв лишь наполовину.

Внезапно она почувствовала, как похолодел кончик носа.

Она протянула руку и дотронулась до него, он был влажным.

"Разве идет дождь?"

Эмма с удивлением посмотрела на небо.

Над небом около руин собирались большие участки темных туч.

Уайт Фезер тоже заметила, что что-то не так.

В данный момент они находились в пустыне.

Руины были в ее центре.

В этом районе было безлюдно, даже вода была редкостью.

По логике, здесь не должно идти дождя... тем более такого большого облака.

"Это облако определенно ненатуральное".

Уайт Фезер посмотрела на небо, нахмутив брови.

Вскоре начался сильный дождь.

Эмма быстро выставила обе руки, призывая магический барьер, чтобы покрыть их и не намокнуть.

"Странно, я чувствую намёк на магическую энергию в этом дожде, но она отличается от магии, с которой мы, маги, обычно сталкиваемся..." — сказала Эмма, взглянув вверх.

Белое Перо тоже выглядело озадаченным.

Она обернулась, чтобы посмотреть на игроков, намокших под дождём, заметив, что в тела игроков, которые не обращали внимания на дождь, проникала тёмная энергия.

Другие игроки не могли этого почувствовать.

Но Белое Перо, будучи Серебряным Рыцарем, особым классом, была чрезвычайно чувствительна ко злу.

Она сказала Эмме: "В этом дожде есть зло, оно может повлиять на наши атрибуты. К счастью, ты была достаточно умна, чтобы вовремя поставить барьер..."

Эмма, польщённая, ответила: "Я не такая уж и умная... Я просто не хотела намокнуть".

Тем временем Синее Море и Адам, которые находились глубоко в руинах, тоже заметили странность дождя.

Они обменялись взглядами и активировали свои защитные навыки, чтобы дождь не попал на них.

В это же время они отправили личные сообщения своим подчинённым, приказывая им активировать защитные навыки, если такие есть.

Если нет, им следует обратиться к магу или священнику гильдии, чтобы те активировали их защитные навыки.

Единственная их цель была... избежать намокания.

Что касается Властелина Тьмы и его гильдии, то они казались безразличными.

Властелин Тьмы ничего необычного в дожде не заметил, он просто выругался:

"Чёрт, какая мерзкая погода, это же пустыня и тут как назло идёт дождь. Мы занимаемся

своим делом, чёрт возьми!"

Поскольку это было в игре, Властелина Тьмы не волновало намокание, поэтому он позволил дождю литься на себя.

Сейчас его волновало только Сокровище Дьявола.

Адам открыл личный чат и отправил сообщение Синему Морю:

"Он и правда тупица, даже не может понять, что с дождём что-то не так".

"Предупредить его?" — ответил Синее Море.

"Зачем нам его предупреждать? Он не заслуживает того, чтобы делить сокровище с нами... Мне не терпится увидеть ужасную сцену, когда зло в его теле вырвется наружу", — тут же ответил Адам.

"Не стоит недооценивать это. Этот злой дождь очень необычный", — ответил Синее Море с серьёзным лицом. — "Подозреваю, это связано со взрывом, который открыл вход в подземные руины".

"В конце концов, это реликвия, оставленная древним Дьяволом "Азазелем". Она не может быть совсем без опасности!"

Адам кивнул в знак согласия: "Это имеет смысл. Если Сокровище Дьявола было бы так легко получить, оно не было бы достойно своего имени".

"В любом случае, хорошо, что идёт этот злой дождь. По крайней мере, он может помочь нам избавиться от этих подхалимов..."

"Если все эти люди погибнут, это действительно пойдёт на пользу нашему поиску Сокровища Дьявола".

Синее Море больше ничего не ответил. Он просто слегка кивнул.

Внезапно у входа в подземные руины раздались крики радости.

Выбежали два разведчика, каждый из которых держал по предмету экипировки, который светился фиолетовым цветом.

Один был длинным мечом, а другой — шлемом.

Увидев это свечение, Синее Море понял, что это Легендарная экипировка, очень редкая.

Властелин Тьмы казался ещё более взволнованным.

Он подбежал и спросил двух разведчиков:

"Где вы нашли эту экипировку?"

Один из разведчиков, который подчинялся Адаму, проигнорировал Властелина Тьмы.

Другой, участник гильдии Властелина Тьмы, взволнованно ответил:

"Босс, вскоре после того, как мы спустились, мы нашли в туннеле более десятка статуй гуманоидов".

"Эта Легендарная экипировка была разбросана вокруг статуй гуманоидов, вероятно, их были десятки..."

"Другие разведчики подсчитывают экипировку. Скоро они должны всё сюда принести!"

Услышав эти слова, все присутствующие ахнули.

Десятки Легендарной экипировки!

И они были разбросаны в туннеле подземных руин!

Если они действительно найдут Сокровище Дьявола, насколько богатым будет это сокровище!

<http://tl.rulate.ru/book/91988/4008036>