

Азазель заметил выражение лица Джона.

Он насмешливо сказал: "Что, это первый раз, когда ты видишь могущество 'Клана Хаоса'? Мой клан до вознесения не погибнет так легко".

"Даже богам будет нелегко уничтожить его в мгновение ока!"

С этими словами он бросил еще одно необычное оружие.

Без паузы он направил бесчисленные Тёмные Туманы, одновременно атакующие призванное существо Джона.

Ужасная сила постоянно атаквала призванное существо.

Джон впервые услышал название "Клан Хаоса", эта раса, по-видимому, происходит из древней эпохи.

Его призыв непрерывно ужасающе ревел, но на его теле не было никаких признаков разложения под атакой Дьявола...

Его способность к регенерации была поистине удивительной!

Однако в конце концов это была полная сила Дьявола.

Не выдержав второй волны атак, призвание упало на землю, став трупом.

Джон был доволен тем существом, которое он призвал на этот раз.

На уровне более 700 он уже мог призывать таких могущественных существ...

К уровню 900 призвать полубога будет не невозможно!

Он вытащил Божественный Клинок и сказал Азазелю:

"Действительно, власть 'Хаоса', кажется, довольно полезна..."

"Теперь я понимаю, почему другие боги так боятся тебя, почему они запечатали тебя здесь".

"Когда-нибудь..."

"Я убью тебя здесь, и захвачу твою власть!"

Три головы Азазеля выражали разные эмоции.

Печаль, гнев и возбуждение.

Сотрясающим душу голосом он ответил:

"Очень хорошо".

"Тогда добро пожаловать в попытке!"

...

Время летит.

Не успели оглянуться, как прошло еще два месяца.

К этому времени передовые игроки в игре "Убийца Богов" достигли 45-го уровня или выше.

Несмотря на то, что прогресс в повышении уровня в эти два месяца не мог сравниться с прогрессом в первый месяц после запуска сервера.

Игроки не были обескуражены.

Они хорошо знали, что теперь прокачка была чрезвычайно сложной.

Достичь 45-го уровня в течение трех месяцев уже было подвигом.

В этот момент,

И Синее Море, и Адам достигли 49-го уровня.

Еще немного опыта, и они смогут прорваться до 50-го уровня, обретя новые таланты!

Многие другие высокоуровневые игроки, принадлежащие к разным фракциям, находились в аналогичной ситуации.

Все ждали.

За исключением одного анонимного игрока в рейтинговой таблице, который не повысил уровень.

Кто первым достигнет 50-го уровня?!

...

В таинственных древних руинах.

Собралось более сотни игроков из Гильдии Синего Моря, Гильдии Генезиса и Гильдии Тёмных Лордов.

После двух месяцев неустанных усилий они наконец нашли место, упомянутое в Древнем Пергаменте.

Тёмный Лорд, стоя во главе толпы, прищурился, глядя на руины перед собой,

"Вот он, Руины Древнего Дьявола, упомянутые в Пергаменте".

Они потратили много времени и энергии, консультируясь с многочисленными NPC, владеющими Демоническим языком, чтобы расшифровать язык и символы на Пергаменте.

Как только они нашли соответствующее место, Синее Море и Адам немедленно пригласили всех лучших игроков в свои гильдии.

Тёмный Лорд также вызвал своих лучших подчиненных.

Если им удастся преуспеть на этот раз, сила этих трех главных гильдий сделает качественный скачок.

"Когда мы откроем сокровище, мы разделим его поровну, как договорились в начале",

напомнил Тёмный Лорд Синему Морю, затем повернулся к Адаму, добавив,

"А вот как вы двое разделите его, меня не касается".

Адам слегка улыбнулся, не обращая внимания на Тёмного Лорда.

Вместо этого он повернулся к Синему Морю, пошутив,

"Что ты думаешь, Синее Море? Мы здесь теперь. Ты решил? Наши две гильдии могут легко объединиться и уничтожить эту высокомерную мелкую гильдию, а затем разделить сокровище поровну?"

Тёмный Лорд был поражен его словами.

Хотя он был высокомерен и надменен, он знал, что его гильдия не может сравниться с гильдиями Синего Моря и Адама.

Он боялся того, что может произойти, если две крупные гильдии объединятся против его гильдии.

Внутренне паникуя, он постарался сохранить спокойное выражение лица, спросив Синее Море,

"Синее Море! Разве твои слова были ложью? Разве репутация твоей Гильдии Синего Моря не имеет для тебя значения?!"

Голубое Море удивленно взглянуло на него, немного опешив. «Разве я говорил, что возьму тебя с собой?»

Властелин Тьмы остался без слов.

И действительно, Голубое Море не говорил о своих намерениях.

Властелин Тьмы тайно поклялся: Если он получит Сокровище Дьявола, он встанет на вершину этой игры, заставив всех лучших игроков подчиниться ему!

В этот момент громкий грохот прервал мысли Властелина Тьмы.

Все посмотрели на источник звука...

Это были маги и инженеры трех гильдий, которые наконец взорвали вход в подземную гробницу в руинах.

«Отлично, путь свободен. Я отправлю разведчиков, чтобы они все осмотрели», — сказал Голубое Море, в его голосе слышалось волнение.

«Подождите!» — перебил его Властелин Тьмы.

«Чего ждать?» — нетерпеливо спросил Адам.

«Я не согласен на то, чтобы ваши люди вошли первыми!» — ответил Властелин Тьмы. — «Кто знает, вдруг они прикарамят что-нибудь из Сокровища Дьявола?»

Голубое Море нахмурился, его терпение к Властелину Тьмы подходило к концу.

Если бы не Сокровище Дьявола, он бы не стал с ним и слова лишнего говорить.

«Думай ясно. Сокровище такого уровня невероятно важно. Если что-то пойдет не так, никто не снесет последствий!» — предупредил Голубое Море.

Властелин Тьмы уверенно ответил: «Хм, я полностью доверяю своим разведчикам! Они не подведут». Закончив говорить, он хлопнул в ладоши.

Сразу же пять разведчиков подошли к Властелину Тьмы.

Все они были 40-го уровня, довольно профессиональными игроками.

«Сначала вы проверите подземный туннель, посмотрите, есть ли там ловушки или монстры...»

«Помните, в какой бы ситуации вы ни оказались, вы должны сообщить об этом, вы не можете просто ворваться туда!»

Разведчики ответили в унисон: «Да, молодой господин!»

Затем они повернулись и направились к взорванному входу.

Увидев это, Адам внезапно заговорил:

«Раз ты беспокоишься о том, что люди Голубого Моря что-то прикарманят... нам тоже стоит побеспокоиться о том же в отношении твоих подчиненных».

«Давай сделаем так: я тоже отправлю нескольких разведчиков проверить. Они будут следить друг за другом».

Когда он говорил, двое разведчиков вышли из-за спины Адама.

Они оба были игроками 45-го уровня, безусловно, лучшими игроками.

Учитывая разницу между 40-м и 45-м уровнем, даже если все пять подчиненных Властелина Тьмы пойдут вместе, они не будут соперниками этим двум игрокам 45-го уровня.

Поэтому с присоединением этих двоих для подчиненных Властелина Тьмы было бы практически невозможно проверить какие-либо темные делишки в подземном туннеле.

Выражение лица Властелина Тьмы ясно показывало, что он недоволен.

Но он ничего не мог сказать, в конце концов, для обеих сторон было вполне разумно отправить своих людей на проверку.

Как только подчиненные Властелина Тьмы и Адама вошли в подземный туннель, на склоне холма вдалеке появились две женские фигуры в плащах.