

После завершения речи Азазеля Джон внезапно ощутил пустоту под ногами.

Затем он бесконечно падал в пропасть.

Странное ощущение невесомости вместе с окутавшим Черным Туманом постоянно проникало в его мозг и психику.

Хотя физической боли не было, Джон ясно ощущал, как его разум медленно распадается.

Как будто он попал в мир бесконечных реинкарнаций, где каждая переживаемая жизнь была хаотичной, беспорядочной и болезненной.

В конце концов Джону стало трудно отличить, что было реальностью.

Если такой опыт продолжится, Азазель действительно может промыть ему мозги, incapable распознать свое истинное «я».

Сила Дьявола была ужасающей.

К счастью, у Джона был последний шанс.

Как только он его использует, независимо от того, насколько могущественен Дьявол, он не сможет воздействовать на его разум.

То есть — выйти из игры!

«Вы действительно хотите выйти из игры?»

«Да», — без колебаний ответил Джон.

В следующую секунду он оказался внутри голографической камеры.

«Пронесло. Если бы меня так пытали, я бы сошел с ума», — с облегчением вздохнул Джон.

Когда его разум восстановился и стабилизировался, он запустил игру.

По мнению Азазеля, Джон находился под его ментальным контролем.

И вдруг этот паразит просто исчез.

Полностью исчез, словно разорвал пространство, полностью исчез.

Это сильно озадачило Азазеля.

Вскоре Джон снова появился перед ним.

Это очень потрясло Дьявола, и он спросил: «Ты только что сбежал из храма?»

В тот момент, когда Джон услышал голос Дьявола, его ХП резко упали.

Но у него не было выбора, так как знал, что разница в силе между ним и Дьяволом все еще была велика.

Дьявол мог убить его одним только взглядом.

Услышав слова Азазеля, Джон вспомнил, что этот парень был заключен здесь другими богами и должен жаждать свободы, поэтому он намеренно сказал: «Да, в чем дело? Я прихожу и ухожу, когда мне вздумается!»

Разумеется, Азазель видимым образом пришел в ярость.

На него обрушился мощный Черный Туман, и Джон мгновенно растворился.

...

[Дзинь, вы убиты.]

[Из-за особенности вашего класса «Убийца Богов», за убийство босса уровня бога будут предоставлены дополнительные награды.]

[Очки опыта +5 900 000 000]

[Золотые монеты +500]

[Из-за эффекта Серебряной Слезы (редкой), ваш прирост опыта увеличен.]

[Опыт +59 000 000 000]

...

«Какой вспыльчивый Дьявол».

Когда Джон воскрес, он обнаружил, что повысил уровень.

И он на самом деле получил 15 уровней!

[Игрок: Буревой Ветер]

[Раса: Человек]

[Класс: Убийца]

[Уровень: 601]

[Атрибуты...]

...

Ему пришлось только сейчас проверить сообщение о получении опыта.

С тех пор как он достиг 100-го уровня, из-за того, что опыта было слишком много, для Джона это была просто строка цифр, поэтому он не обращал особого внимания на конкретное количество опыта.

Но теперь, когда он это увидел, он был ошеломлен.

Умирая один раз, он фактически получал 5,9 миллиарда опыта! И еще 59 миллиардов опыта от Серебряной Слезы...

Это позволило ему получить более 10 уровней!

Джону пришлось тщательно обдумать, почему он получил так много опыта после этой смерти.

Может быть... потому что Дьявол Азazel был взбешен?

Пока он действительно злит его, он может получить много бонусного опыта?

Чем больше Джон думал об этом, тем больше он чувствовал, что это была причина.

Он снова ворвался в искривленные каменные ворота.

Чтобы проверить свою гипотезу, Джон устремился к Азazelю с криком:

«Какой Дьявол, ты ничего особенного!»

«Я снова стою перед тобой... что ты можешь мне сделать?»

Видя, как Джон вновь появляется перед ним и выслушивая его насмешки, гнев Азazеля усилился.

Ярость Дьявола сотрясла весь храм.

...

[Дзинь, вы убиты.]

[Из-за особенности вашего класса «Убийца Богов», за убийство босса уровня бога будут предоставлены дополнительные награды.]

[Очки опыта +6 000 000 000]

[Золотые монеты +500]

[Из-за эффекта Серебряной Слезы (редкой), ваш прирост опыта увеличен.]

[Очки опыта +60 000 000 000] ...

После того, как Джон воскрес, он не мог скрыть волнения на своем лице.

«Вот оно!»

«Чем больше злится Дьявол Азazel, тем больше опыта я получаю!»

...

Тем временем в подземном храме Джон продолжал повышать уровень.

По согласию Белого Пера и Эммы, аукционный дом «Дымка рассвета» выставил легендарный предмет «Древний пергамент» на доску объявлений аукционного дома.

Чтобы набрать обороты к следующему аукциону, мастер Рено даже отправил аукционистов в соседние города для рекламы.

Игроки, естественно, обратили внимание на NPC, проводивших столь масштабную рекламную кампанию.

Кроме того, в «Дымке рассвета» были игроки, которые, чтобы сделать аукционный дом знаменитым, яростно рекламировали его на форумах, постах и в любом месте, где можно было оставлять комментарии...

Новости о появлении легендарного предмета быстро распространились как лесной пожар.

В мгновение ока весь игровой чат взорвался от волнения.

«Что? Появился легендарный предмет!? Если не ошибаюсь, это первый легендарный предмет с момента запуска игры!»

«Кто-нибудь знает, что это за предмет? Если да, напиши мне в личные сообщения, у меня есть большое вознаграждение!»

«Неважно, что это за предмет, наша гильдия «Эгле» готова заплатить за него высокую цену!»

«Какого чёрта такое гильдия «Эгле»? Никогда о ней не слышал. Этот легендарный предмет, несомненно, станет целью для топовых гильдий. Если ты не готов потратить миллионы, даже не думай об этом».

...

Игроки увлечённо обсуждали, что это может быть за предмет, пытаясь выудить любую информацию об этом легендарном предмете из любого источника.

Известные главы гильдий также были шокированы этой новостью, каждый связывался со своими сетями, чтобы выяснить, что это за легендарный предмет.

Эта новость привлекла внимание не только отечественных игроков, но и зарубежных.

Поскольку это был первый раз, когда в игре появился легендарный предмет, это было мировым событием.

Многие иностранные игроки оставили сообщения в чате, утверждая, что они обязательно примут участие в аукционе.

Те, кто не мог приехать вовремя, сказали, что поручат местным игрокам сделать ставку от их имени и использовать Всемирную торговую гильдию, чтобы переправить предмет обратно.

Короче говоря, ещё до начала аукциона вокруг «Дымки рассвета» происходили подводные течения.

Бесчисленные интернет-знаменитости начали прямые трансляции вокруг аукционного дома, готовясь транслировать весь процесс аукциона.

Постепенно...

Количество игроков, собирающихся в городе, увеличивалось.

«Дымка рассвета» и «Серебряная Церковь» находились в городе под названием Серебряное сияние.

Этот город находился под юрисдикцией Серебряной Церкви, поэтому безопасность была превосходной, и лишь немногие игроки осмеливались создавать проблемы поблизости.

Если бы Серебряные рыцари поймали тебя за чем-то плохим, последствия были бы неприятными.

Несмотря на большое количество игроков в городе, порядок всё равно был хорошим.

До официального начала аукциона оставалось три дня.

Эти игроки, казалось, были неустойчивыми, они устремились в Серебряное сияние и заполнили город.

Ворота города постоянно впускали игроков, а телепортационный массив работал на полную мощность.

Город мгновенно заполнился людьми, а территория у аукционного дома была настолько переполнена, что там было не пройти.

Видя такую картину, все игроки в глубине души поняли:

Вот-вот должно было произойти первое крупное событие, которое войдёт в историю игры «Убийцы богов».

<http://tl.rulate.ru/book/91988/4007630>