Джон не стал сразу использовать Слезу Необычного уровня, а снова обратился к игроку по имени "Белое Перо".

"Эй, приятель, я только что попробовал, и эта штука действительно полезна! Не мог бы ты помочь мне раздобыть еще немного "Серебряной слезы"? Мне нужно большое количество, столько, сколько ты сможешь достать!"

Белое Перо не сразу ответил: "Босс, не то чтобы я не хотел, но достать этот предмет очень сложно. Я должен выполнить ряд заданий священника, чтобы получить всего десять капель".

Джон не сдавался и продолжал расспросы: "А сколько времени тебе нужно, чтобы получить 100 капель?"

Белое Перо ответил: "100 капель? Наверное, часа три-четыре... Это если я больше ничего не буду делать и просто выполню квесты священника, но...".

При виде этого сообщения сердце Джона упало. Если на получение 100 капель ушло три-четыре часа, значит, эффективность была слишком низкой...

Однако Джон заметил последние два слова Белого Пера "но...", и в его сердце вновь затеплилась надежда.

Он быстро спросил: "Но что?".

"Но если вы готовы потратить деньги, я могу значительно повысить эффективность, потому что многие квесты священника можно быстро выполнить, просто потратив деньги", - ответил собеседник.

Затем собеседник добавил: "Если количество денег не ограничено, то я, вероятно, смогу выполнить раунд квестов примерно за десять минут и получить 100 капель Слез... Но в этом случае на выполнение одного раунда квестов уйдет около 2-3 золотых монет. Оно того не стоит!"

Услышав это сообщение, глаза Джона загорелись.

"Деньги - не проблема, если только ты сможешь обеспечить меня достаточным количеством Слезы".

Джон заметил, что на ранних стадиях игры в качестве предмета, повышающего эффективность получения опыта, была доступна только "Серебряная слеза".

Если он сможет получить достаточное количество "Слезы", эффективность получения опыта значительно возрастет!

"Десять минут на 100 капель, это 600 капель в час. Сможешь ли ты дать мне 10 000 капель за три дня?"

"10 000 капель? Ты собираешься их выпить?" Белое Перо был шокирован.

"У меня есть для этого применение. Не волнуйся, я покрою все твои расходы на выполнение квестов из расчета 3 золотые монеты за 100 капель. Таким образом, на 10 000 капель придется 400 золотых монет, верно?"

"Я выплачу вам задаток в размере 300 золотых монет за то, что вы выполните задания. Когда

вы доставите мне 10 000 капель, я отдам вам оставшиеся 100 золотых монет".

Слова Джона надолго ошеломили Белое Перо на другой стороне.

Согласно обменному курсу 200 000 реальных монет за 100 золотых, этот босс только что потратил 800 000 долларов наличными! Вот это покупательная способность!

Джон увидел, что собеседник ничего не ответил, и подумал, что, возможно, он слишком сильно надавил.

Поэтому он отправил сообщение с вопросом: "Что случилось? Разве трех дней недостаточно?"

Белое Перо огрызнулся и быстро ответил: "Нет, нет, нет, трех дней достаточно. Раз уж вы уже дали деньги на выполнение заданий, то это вполне выполнимо".

"Хорошо."

Не раздумывая, Джон тут же подписал контракт с White Feather.

В игре контракты можно заключать через торговую ассоциацию.

При заключении крупных сделок обе стороны могут заплатить небольшую пошлину за подписание контракта.

Если одна из сторон нарушает контракт, она подвергается наказанию со стороны торговой ассоциации игры.

Таким образом, если никто не хочет больше играть в эту игру, никто не будет нарушать контракт.

Закончив общение с Белым Пером, Джон закрыл торговый интерфейс и приложил ко лбу утонченную "Серебряную слезу" Необычного уровня.

Хотя эффекты предметов не складывались, а эффект Необычного уровня мгновенно заменил эффект Обычного уровня, Джон не возражал.

Ему нужна была только эффективность.

После его применения Джон почувствовал себя еще более расслабленным и вошел прямо в витую каменную дверь.

...

Через некоторое время...

[Дзинь, вы убиты].

[Благодаря классовой особенности "Истребитель богов" за убийство БОССа уровня бога будут выдаваться дополнительные награды].

[Очки экспы +130 000]

[Золотые монеты+60]

[Благодаря эффекту Серебряная слеза (Необычный ранг), получаемый опыт увеличивается].

[Exp Points +260,000]

...

Сегодня первая смерть.

Джон удовлетворенно посмотрел на панель атрибутов, подтвердив, что его текущий коэффициент усиления Exp в три раза превышает первоначальный.

Теперь он мог более уверенно "пойти умереть"... о, нет, более уверенно бросить вызов Дьяволу.

...

[Дзинь, вы убиты].

[Благодаря классовой особенности "Истребитель богов", убийство БОССА уровня бога дает дополнительную награду].

[Exp Points +140,000]

[Золотые монеты+60]

[Благодаря эффекту Серебряная слеза (Необычный ранг), получаемый вами опыт увеличивается].

[Exp Points +280,000]

...

...

[Дзинь, вы убиты].

[Благодаря классовой особенности "Истребитель богов", убийство БОССА уровня бога дает дополнительную награду].

[Exp Points +150,000]

[Золотые монеты +65]

[Благодаря эффекту Серебряная слеза (Необычный ранг), получаемый опыт увеличивается].

[Exp Points +300,000]

...

Через час бонусный эффект "Серебряной слезы" сошел на нет.

Джон достиг 30-го уровня.

Если бы он повышал уровень в прежнем темпе, то, вероятно, ему пришлось бы работать несколько часов, чтобы достичь 30-го уровня. Это очень порадовало Джона.

Ему не терпелось получить 10 000 "Серебряных слез" за три дня. Если бы их все сконденсировать в одну каплю, какова была бы скорость повышения уровня?

Но если бы Белое Перо помогало ему добывать "Серебряные слезы", это было бы слишком медленно с точки зрения эффективности. Если бы только существовал способ найти больше "Серебряных рыцарей", которые помогли бы ему получить Серебряные слезы, это было бы просто замечательно.

...

Провоевав до вечера, Джон достиг 32-го уровня.

В этот момент он увидел на панели атрибутов сообщение о том, что к нему пришел гость из реального мира. Это заставило его на время отказаться от повышения уровня и выйти из игры.

Голографическая камера открылась, и Джон подошел к входной двери. Через глазок он увидел, что это курьерша, которая пришла его встречать.

Он открыл дверь, и Эмма взволнованно подняла в руке еду, улыбаясь: "Ты ведь еще не ужинал? Я принесла тебе поесть!"

Джон взглянул на нее и поинтересовался: "Где ты это купила... сегодня нет пива?"

В комнату вошла Эмма и сказала: "Я его не покупала, я его сама сделала! Сегодня больше никакого пива, я вчера слишком много выпила и еще не пришла в себя... Я сегодня даже не работала из-за этого! Это все ты виноват! Я сегодня даже стоять не мог!"

Джон посмотрел на Эмму.

Погода становилась все теплее, и на стоящей перед ним красавице была очень легкая одежда.

Это немного взволновало Джона.

Он злобно усмехнулся: "У меня в холодильнике еще полно вина... Ты уверена, что не хочешь?"

Увидев выражение лица Джона, Эмма испугалась и быстро прикрыла грудь.

От этого действия ее ключевые зоны в майке, которую она носила, еще больше собрались.

Она нервно сказала: "Я пришла сюда не для этого... Разве ты не сказал, что я могу приходить сюда играть в игры?"

Это напомнило Джону.

Он потрогал свой подбородок и сказал: "О, я забыл купить тебе сегодня голографическую камеру".

"Как насчет этого, мы пойдем покупать завтра в течение дня, и ты сможешь выбрать ту, которая тебе понравится".

Эмма опустила свою светлокожую руку и спросила: "Правда? А разве эта вещь не дорогая? Я смогу выбрать понравившуюся мне модель?"

Джон вспомнил, что на его банковском счете все еще лежит более двух миллионов долларов, и

рассмеялся: "Конечно, я всегда держу свое слово".

Эмма снова спросила: "Разве тебе не нужно повышать уровень? Я знаю, что другие профессиональные игроки в эту игру постоянно находятся в игре днем и ночью... Почему же ты выглядишь таким расслабленным?"

Джон улыбнулся и сказал: "В любом случае, мне нужно дождаться предмета, а этот предмет будет доступен только через три дня, так что сейчас можно отдохнуть".

"Понятно", - кивнула Эмма, похоже, понимая. Затем она робко сказала: "Если ты действительно хочешь выпить... мы можем... выпить немного? Но я совершенно точно не буду сегодня много пить!"

http://tl.rulate.ru/book/91988/3302198