

"Молодой господин! Посмотрите, что я нашел!"

В некоем новосельском торговом объединении.

Гном-охотник просматривал список товаров, выставленных на продажу, как вдруг ему показалось, что он нашел что-то интересное, и он окликнул "Дарклорда", стоявшего неподалеку.

Дарклорд раздумывал, покупать или нет самое мощное оружие, выставленное на продажу в торговом объединении, когда услышал, что его зовет подчиненный, и нетерпеливо спросил "Что это?".

Он посмотрел на предмет, на который указывал гном, и не смог удержаться от смеха:

"Что за мусор! Бедная железная цепь? Кто-то действительно продает эту вещь здесь? И они смеют продавать ее за 1 золотую монету? У этого человека действительно толстая кожа!"

Гном тоже от души рассмеялся, чуть не плача, и сказал,

"Он выставил его на продажу по всему миру, я не знаю, чего он добивается, чтобы игроки по всему миру смеялись над ним?"

В игре "Godslayer" система взимает определенную плату за любые предметы или золотые монеты, которые игроки продают торговой ассоциации.

Если продажа осуществляется только в местном городе или близлежащих городах, то плата очень низкая - около 5%.

Если же вы хотите продать товар в более крупном регионе или по всей стране, то плата возрастает до 10%.

Самой дорогой является продажа по всему миру.

Это означает, что игроки во всем мире могут приобрести этот товар через свои местные торговые ассоциации, заплатив при этом 30%.

А для продаж по всему миру минимальный сбор составляет 100 золотых монет.

Это означает, что если эта сломанная железная цепь действительно будет продана, то продавец останется должен системе 99 золотых монет.

Насколько Дарклорду было известно, на данный момент ни один игрок или организация не достигли отметки в 100 золотых монет.

Даже десять лучших гильдий в мировом рейтинге не смогли этого сделать.

Гильдия Дарклода упорно трудилась почти два дня и накопила всего тридцать серебряных монет и ни одной золотой.

Мощное оружие, которое он только что рассматривал, стоило всего 20 серебряных монет, и даже этого было достаточно, чтобы он засомневался.

Он не ожидал, что кто-то продаст сломанную железную цепь по всему миру за одну золотую монету, и это его очень забавляло.

"Какая жалость, что этот парень решил продавать анонимно, иначе, я думаю, он бы уже получил бесчисленное количество сообщений, высмеивающих его... Хахаха".

Гном, видя, что его босс так счастлив, тоже насмеялся:

"Этот парень, должно быть, сумасшедший, если кто-то действительно захочет поиздеваться над ним, он может просто купить эту штуку... тогда он будет должен системе 99 золотых монет, я не думаю, что он сможет расплатиться с ней за всю свою жизнь!"

Оба засмеялись, глядя на железную цепь, снова появившуюся в продаже.

Дарклорд сказал: "Ладно, там есть всякие люди, не будем тратить время на этот идиотский мусор".

Гном кивнул и спросил: "Хорошо, молодой мастер, вы нашли оружие, которое вам нравится?"

Дарклорд послал гному изображение длинного меча, на который он положил глаз, и тот воскликнул,

"Это великолепно! Он не только увеличивает силу атаки, но и повышает частоту выпадения монет на 1%!"

"Хотя 1% кажется не так уж много, но со временем это определенно превратится в значительную сумму!"

Дарклорд кивнул, а затем засомневался:

"Это правда, но это оружие можно использовать только до 10 уровня, а потом атрибутов будет недостаточно".

"У меня сейчас 4-й уровень, хотя для достижения 10-го уровня потребуется некоторое время, но тратить на него 20 серебряных монет все равно кажется несколько экстравагантным..."

"Эй, если бы мы только могли купить золотые монеты за реальные деньги!"

Гном знал о финансовой мощи своего босса, и если бы внутриигровые золотые монеты можно было купить за реальные деньги, то их гильдия сразу бы развилась и с большим отрывом опередила бы других игроков.

Однако среди множества товаров никто не продавал золотые монеты.

Это и понятно, ведь игра шла всего второй день после открытия сервера.

Монет у каждого игрока не хватало для собственного использования, как же они могли продавать золотые монеты?

Как раз в тот момент, когда оба игрока были в смятении, гном вдруг увидел вспышку золота на своей странице предметов!

[Переданный предмет: Золотые монеты \* 100]

[Цена предмета: 100 000 долларов]

[Отправляющий игрок: Аноним]

"Молодой господин!"

"В чем дело?"

"Взгляните на это!" Гном-игрок указал дрожащим пальцем на лежащий перед ним предмет.

Дарклорд равнодушно посмотрел на него, решив, что это еще один предмет, достойный насмешек, обнаруженный гномом.

Однако когда он увидел 100 золотых монет, его глаза расширились, а рот распахнулся, не в силах закрыться.

Клянусь дьяволом, кто-то действительно продавал золотые монеты!

Дарклорд быстро среагировал: многолетний опыт ведения бизнеса подсказывал ему, что нужно как можно скорее заполучить эти золотые монеты, иначе кто-то другой может их умыкнуть!

Потому что он видел, что на этот раз грузоотправитель выбрал региональную отправку, то есть...

Все игроки во всем регионе могли купить эти золотые монеты через местные торговые объединения деревень новичков!

В настоящее время в одном регионе должно быть не менее нескольких миллионов игроков!

"Отправь ему личное сообщение, попроси продать нам его по более низкой цене, и мы заберем все!" Дарклорд тут же сказал гному.

Гном выглядел озадаченным: "Молодой мастер, этот человек выбрал анонимную отправку, поэтому мы не можем послать ему личное сообщение!"

Дарклорд заколебался, не зная, стоит ли тратить 100 000 долларов на 100 золотых монет.

По мере повышения уровня игроков и увеличения количества монет, выпадающих из монстров, золотые монеты, безусловно, обесценивались, а затем достигали равновесия.

Не слишком ли много он платит сейчас?

Однако за полминуты колебаний золотые монеты были мгновенно куплены! Покупатель не стал медлить и сразу же купил ее!

В этот момент Дарклорд был ошеломлен, как и игрок-гном рядом с ним.

"Черт возьми, сколько же здесь богачей!" Дарклорд скрипнул зубами от обиды.

Если бы он не замешкался, эти 100 золотых монет были бы его!

С таким стартовым капиталом его гильдия и основные игроки, несомненно, быстро стали бы сильнее!

Нерешительность действительно ведет к провалу!

...

Внутри храма Иоанн посмотрел на только что выложенные им золотые монеты, которые тут же были куплены, и его охватило сожаление.

Он пожалел, что, несмотря на все свои расчеты, недооценил цену золотых монет!

Только сейчас, после долгого просмотра, он обнаружил, что в торговом объединении никто не продает игровую валюту.

В процессе просмотра Джон обнаружил, что в игре есть даже медные и серебряные монеты.

Однако это было не главное.

Главное было определить, по какой цене продать свои десять с лишним тысяч золотых монет, не имея при этом никаких референций в торговой ассоциации.

Джон оказался перед дилеммой, но, к счастью, у него был богатый игровой опыт, и он знал, как оценить стоимость своих золотых монет на основе предметов, выставленных на продажу другими игроками.

К сожалению, после всех своих расчетов он все еще недооценивал покупательную способность этих игроков в настоящее время.

Сто тысяч долларов!

Ушли в мгновение ока, без пощады!

В этом случае за то, что Дьявол убил его один раз, можно было получить десятки золотых монет, что было поистине удачей.

[XX Банк напоминает: Ваши денежные средства в размере 90 000 долларов США были внесены, пожалуйста, проверьте].

"После вычета комиссии за обработку остается 90 000 долларов".

"Я не ожидал, что все придет так быстро..."

Он потрогал подбородок и стал думать, как поступить с оставшимися золотыми монетами.

В этот момент он заметил, что на игровом форуме вдруг появилось много новых сообщений.

"Ух ты, что это за шишка, которая только что продала 100 золотых монет за один раз? Пожалуйста, дайте мне знать о себе, вы можете стать моим сладким папочкой!"

"Где тут шишка? Я - интернет-знаменитость с упругими ягодицами, тонкой талией и длинными ногами, с фигурой 36Е! Если вам нужно, вы можете связаться со мной, и я могу прилететь прямо к вам! Снимайте скриншоты и присылайте мне фотографии по DM".

"Неважно, кто выставил золотые монеты, если у вас еще есть, я готов заплатить высокую цену! Я могу предложить 120 000 долларов за 100 золотых монет! Пожалуйста, свяжитесь со мной поскорее!"

"Я президент XX гильдии. Я заплачу 150 000 долларов за 100 золотых монет. Пожалуйста, свяжитесь со мной, если увидите это".

"Я президент определенной группы, и я хочу купить 1 000 золотых монет прямо сейчас. Если вы продадите их оптом, я смогу заплатить вам 2 миллиона наличными!"

"Вы называете себя президентом, но я думаю, что вы ничего не знаете. Это 1 000 золотых монет! Неужели вы думаете, что игрок может сейчас такое придумать? Наверное, эти 100 золотых монет уже были всем его имуществом!"

"Да, похоже, больше золотых монет на продажу не будет. Давайте все разойдемся".

"Не пытайся контролировать ход событий! Ты хочешь, чтобы все разошлись, а потом вы, ребята, сели на корточки и стали ждать, пока большая шишка продаст золотые монеты, так? Я не буду спать сегодня! Дайте мне еще золотых монет! Цена договорная!"

...

На какое-то время цена на золотые монеты на форуме резко взлетела.

Эти магнаты реального мира вообще не относились к деньгам как к чему-либо.

Если бы Джон выставил на продажу все свои оставшиеся золотые монеты...

Ажиотаж, несомненно, был бы впечатляющим!

<http://tl.rulate.ru/book/91988/3299866>