

На другой стороне.

В некой человеческой деревне новичков на высоком и величественном коне восседал рыцарь под ником "Darklord".

На покупку лошади он потратил тысячу долларов.

Хотя она не добавляла ему особых атрибутов, но была очень ценной, ведь игра только началась, и любая лошадь считалась драгоценной.

Когда он проходил мимо по улицам, другие игроки смотрели на него с завистью.

Именно такого эффекта рекламы и добивался Дарклорд.

Как только игроки в целом достигнут 20-го уровня, он сможет начать набор в свою гильдию. Чем больше экспертов придут в гильдию благодаря его репутации, тем сильнее будет ее состав.

Сбоку от него воин в полном доспехе спросил: "Молодой мастер, куда мы направляемся?"

"Повышать уровень", - ответил Дарклорд. "В прошлой игре мы сильно пострадали от рук "Галевинда"... В этот раз это не должно повториться!"

"Несмотря ни на что, наша гильдия должна быть самой сильной в "Godslayer"!"

Воин удивился и сказал: "Но, молодой мастер, разве Галевинд не был отправлен нами на жертвоприношение? Сейчас он один из самых несчастных игроков на сервере, и он не сможет сбежать, если не удалит своего персонажа... Почему мы должны его бояться?"

"Кроме того, если он действительно удалит своего персонажа и начнет все сначала, то уже никогда не сможет получить редкий талант. Возможно, нам больше не стоит беспокоиться о нем".

Дарклорд усмехнулся и сказал: "Это правда, но мы не можем недооценивать Галевинда. Что если он действительно удалит своего персонажа и начнет все сначала, а потом получит достойного персонажа? Хотя он и не сможет снова получить редкий талант, но вдруг ему повезет и он приобретет какое-нибудь лучшее снаряжение?"

"В любом случае, мы должны быть хорошо подготовлены к худшему!"

"Пока мы достаточно сильны, в следующий раз, когда мы встретим его..."

В этот момент глаза Дарклорда стали очень пронзительными.

"Мы будем отслеживать его и убивать до тех пор, пока он не вернется на 0-й уровень!"

...

Возвращаемся в храм.

Джон не стал долго раздумывать и направился прямо к витым каменным воротам.

В этот момент на нем был только рваный костюм заключенного и железные цепи, сковывающие руки.

Именно так, эти два предмета также являлись "снаряжением".

Железные цепи давали +5 к атаке, но -20 к ловкости.

Костюм заключенного давал +1 защиту, но -20 максимального НР.

Носить эти два предмета экипировки было хуже, чем не носить их вообще.

Если бы не тот факт, что Джон не любил быть голым, он бы уже снял костюм заключенного.

Войдя в каменные ворота,

Джон обнаружил перед собой длинный туннель.

По обе стороны от него, на одинаковом расстоянии друг от друга, стояли каменные статуи, излучающие синее пламя, освещающее весь тоннель и делающее его еще более мрачным.

Через некоторое время Джон оказался в просторном зале.

В центре зала на огромном каменном троне сидела страшная фигура, окутанная черным дымом, и смотрела прямо на него.

Джон понял, что это и есть легендарный "Дьявол".

Не испытывая ни колебаний, ни страха, Джон сохранял спокойствие. Он знал, что единственное его преимущество - это постоянная борьба с Дьяволом...

Согласно системному описанию его класса, даже если он погибнет от рук Дьявола, это принесет только пользу и никакого вреда.

Поэтому он верил, что благодаря упорству он в конце концов измотает и убьет дьявола!

Даже если уровень дьявола и его НР были ужасающе высоки.

Пока он мог наносить ему урон...

Джон был уверен, что рано или поздно он измотает этого БОССа!

Он бросился прямо на него.

Мимо него пронесся черный туман, и он мгновенно умер.

[Дзинь, вы были убиты, потеряв 10 пунктов прочности оружия и снаряжения].

[Благодаря вашей классовой особенности "Истребитель богов", убийство БОССА уровня бога дает дополнительные награды].

[Exp Points +10000]

[Золотые монеты +10]

...

Взмах рукой, и Джон снова оказался в точке возрождения храма.

Он посмотрел на прочность железных цепей и рваной одежды заключенного и насмешливо усмехнулся: "Этим двум кускам хлама Equip, я бы все равно, если бы они потеряли всю свою прочность".

"Получил более 10 000 очков экспы и 10 золотых монет, поднялся до 5-го уровня, совсем неплохо".

"Я просто не знаю, как быстро другие игроки во внешнем мире набирают Exp и золотые монеты..."

"Мне нужно ускориться. Будет нехорошо, если я сильно отстану от остальных, когда покину храм".

С этой мыслью Джон не собирался отдыхать.

Поскольку его обратная связь с болью была установлена на 0, он не чувствовал боли ни от ранений, ни от смерти, поэтому борьба с Дьяволом не была для него психологической нагрузкой.

Он снова вошел в каменную дверь и встретился с Дьяволом.

...

В это же время в долине за деревней новичков человеческие игроки полностью заняли территорию, так как там обитало множество монстров второго уровня под названием "Бамбуковые крысы", идеально подходящих для повышения уровня новичков.

Игрок "Darklord" возглавил группу последователей, вытеснив всех игроков, которые изначально занимались повышением уровня в долине, и полностью монополизировав спаун.

Хотя игроки были крайне недовольны, никто не осмелился бросить вызов Дарклорду.

Все, кто играл в игры, знали, насколько богат этот парень в реальном мире.

В предыдущих играх он был лидером нескольких высокопоставленных гильдий и руководил многочисленными элитными игроками.

Если бы они обидели Дарклорда, они могли бы отказаться от этой игры.

А поскольку Godslayer могла стать самой популярной игрой в будущем, игроки не хотели так просто отказываться от нее.

Поэтому они могли уйти только с обидой.

Несмотря на то, что гильдия Darklord занимала всю долину, скорость получения уровней у ее членов была невелика.

[День, вы убили Бамбуковую крысу, получив 5 очков экспы].

[Дзень, вы убили бамбуковую крысу, получив 5 очков экспы].

[День, вы убили элитную бамбуковую крысу, получив 10 очков экспы и 1 медную монету].

...

После напряженного дня Darklord едва достиг 3-го уровня и накопил 98 медных монет.

Для обмена на серебряную монету требуется 100 медных монет, а для обмена на золотую монету - 100 серебряных монет.

Иными словами, после напряженной работы весь день он не заработал ни одной серебряной монеты.

От такой скорости получения уровня Дарклорд потерял дар речи.

"Неудивительно, что эта игра сейчас самая популярная: так сложно выравнять уровень и зарабатывать деньги..."

"Несмотря на то, что мы уже заняли лучшее место рядом с деревней новичков, мы все еще так медленно повышаем уровень... Интересно, а другие игроки уже достигли 2-го уровня?"

"Для повышения уровня с 3 до 4 требуется 3 000 очков Exp. Вряд ли мы успеем это сделать сегодня. Всем хорошо отдохнуть после выхода из игры, а завтра в 8 утра встречаемся в деревне новичков!"

Услышав приказ Дарклорда, его последователи дружно откликнулись:

"Есть, сэр!".

...

Внутри храма.

[Дзинь, вы были убиты, потеряв 10 пунктов прочности оружия и снаряжения].

[Благодаря классовой особенности "Истребитель богов", убив БОССА уровня бога, вы получите дополнительные награды].

[Exp Points +50000]

[Золотые монеты +50]

[Дзинь! Поздравляем с постижением нового божественного навыка - "Божественный клинок" после того, как был убит БОССом уровня бога!]

[Божественный клинок (Божественное умение) (1 уровень): С помощью этого навыка можно создать оружие из воздуха, основываясь на своей ментальной силе. Атрибуты оружия определяются уровнем навыка, уровнем персонажа и его ментальной силой. Начальные атрибуты "Божественного клинка" - +500 единиц урона и 1% критических попаданий].

...

Воскреснув в этот раз, Джон с удивлением обнаружил, что после убийства он не только получил больше очков экспы и золотых монет, но и выучил новый навык.

"Неплохо, похоже, этот навык идеально подходит для использования".

Джон закрыл глаза и тайно активировал навык.

В следующую секунду в его правой руке появился длинный меч из голубого света.

Меч был невероятно острым, способным прорубить даже камень.

"Уже с 500 пунктов урона и 1% критических попаданий..."

"Когда я подниму свой уровень, это будет еще больше".

"Отлично."

"А теперь посмотрим, смогу ли я прорвать оборону Дьявола!"

...

[Дзинь, вы убиты, потеряв 10 пунктов прочности оружия и снаряжения].

[Благодаря вашей классовой особенности "Истребитель богов", убийство БОССА уровня бога дает дополнительную награду].

[Exp points +50,000]

[Золотые монеты +50]

[Поздравляем, вы поднялись до 12 уровня!]

Вскоре Джон снова оказался в точке респауна.

Однако на этот раз выражение его лица было заметно более взволнованным.

"Отлично, хотя меня все равно мгновенно убили, я ясно почувствовал, что отношение Дьявола ко мне изменилось".

"Раньше я видел в его глазах только презрение, как будто он считал меня не более чем пылью или муравьем..."

"Но в этот раз я ясно увидел в его глазах намек на удивление!"

"Если я буду продолжать, то однажды смогу победить его!"

<http://tl.rulate.ru/book/91988/3299598>