

Игра "Godslayer" была разработана совместно восемью ведущими мировыми игровыми компаниями.

После завершения работы над игрой ее управление было передано самому совершенному искусственному интеллекту, гарантирующему, что ни один человек или организация не смогут вмешаться в игровые данные.

Это гарантировало честность игры и ценность всех игровых предметов и валют.

Будучи самой популярной игрой в мире, "Godslayer" еще до своего запуска привлекла внимание всех игроков.

Официальный релиз должен был состояться в полдень, но создание персонажей было открыто в 11 часов утра, что позволило игрокам войти в игру на час раньше, чтобы выбрать персонажей и получить их начальные таланты.

Чтобы стимулировать внутриигровую торговлю, игра даже позволила игрокам обмениваться начальными талантами до официального входа в игру.

Такая обстановка в игре привлекала множество богатых и влиятельных игроков, которые могли использовать свои реальные ресурсы для получения самых мощных начальных талантов.

Джон тоже ждал у своего компьютера в 11 часов утра. Ему посчастливилось получить талант "Бонус к защите". Хотя он и не был редким, Джон был уверен, что с его игровыми навыками он сможет стать лучшим игроком в этой популярной игре.

Однако, дождавшись официального запуска игры, он был обманут своим давним коллегой и другом.

Этот друг, бывший лидер гильдии, утверждал, что получил талант, связанный с ловкостью, но предпочитал защитные таланты, поэтому хотел поторговаться с Джоном.

Джон, будучи профессиональным ассасином, естественно, предпочитал таланты ловкости, поэтому сразу же согласился обменяться с другом начальными талантами.

Джон не знал, что его друга перекупил лидер конкурирующей гильдии, богатый парень.

Когда-то Джон обидел этого богача, бросив вызов десятку лучших игроков его гильдии и понизив его до 0-го уровня, чтобы спасти гильдию своего друга.

Джон никак не ожидал, что его старый друг предаст его ради денег.

Чтобы нанести вред Джону и помешать ему стать лучшим игроком в популярной во всем мире игре "Истребитель богов", богач потратил целое состояние на подкуп друга Джона, который подменил начальный талант Джона на паршивый талант "Жертвоприношение".

...

В этот момент на храмовой площади оставалось около 300 игроков.

Эти игроки-ветераны знали, как важны редкие таланты для их будущей силы, и отказывались уходить до последнего момента.

Что касается Джона, то он никогда не сдавался так просто.

Если бы он удалил своего персонажа и начал все сначала, он никогда не стал бы лучшим игроком в этой игре и не имел бы потенциала для роста.

Несомненно, богач поведет своих последователей на охоту за Джоном.

Если бы таланты Джона оставались средними, он был бы брошен на произвол судьбы.

Соревновательная натура Джона не могла смириться с тем, что он станет таким заурядным.

Более того, будучи профессиональным геймером, Джон не мог отказаться от самой популярной в мире игры "Godslayer".

Джон вышел из-под крыла статуи и огляделся.

Игроки уже разошлись, никто не хотел собираться вместе с другими.

К сожалению, мир продлился недолго.

Храм содрогнулся, земля разверзлась, и из-под нее показалась массивная каменная статуя.

Джон с изумлением смотрел на колоссальную статую:

[Редкий босс: Злой Коллос]

[Уровень: ???]

[ХП: ???]

[Навыки: ???]

...

Больше никакой информации, кроме имени, раскрыто не было.

Не раздумывая, Джон побежал к тени вдалеке.

К счастью, площадь храма была достаточно велика, чтобы Джон мог найти укрытие от огромного Колосса Дьявола.

Пока Джон прятался, он слышал ужасающие крики игроков, которые не успели найти укрытие и были раздавлены гигантским Колоссом.

Вы должны знать, что эти игроки "Жертвоприношения" испытывали болевую отдачу на 100%!

Даже Джон с его зрелым умом почувствовал мурашки по позвоночнику, слушая эти крики.

Джон обнаружил, что несколько игроков, прятавшихся неподалеку от него, услышав крики, не стали больше медлить и решили выйти из игры, удалив своих персонажей.

Похоже, что все они боялись этого места...

Джон беспомощно вздыхал, наблюдая, как на площади гибнет все больше и больше игроков, испытывая все больше противоречий.

Сможет ли он продолжать играть этим персонажем, если будет испытывать такую боль?

А главное, Джон не видел никаких шансов выбраться из храма.

Если здесь действительно были так называемые "дьяволы"...

Как он, персонаж первого уровня, мог сбежать перед Дьяволами?

Времени на раздумья у Джона больше не было.

Пока он размышлял, более двухсот из оставшихся трехсот игроков были раздавлены Дьявольским Колоссом.

Ни один из погибших не решил продолжать игру, все они предпочли удалить своих персонажей и начать все сначала.

Они перенесли столько боли, что никто из них не захотел попробовать второй раз.

Если бы им предстояло воскреснуть в этом храме, вновь столкнувшись с гигантской статуей, они предпочли бы начать новый образ.

Дьявол Колосс, казалось, обладал радаром, он знал, где прячется каждый игрок.

Вскоре один за другим были найдены оставшиеся игроки. Их ждал ужасный конец: либо они оказывались раздавленными под ногами, либо превращались в кашу под его рукой.

Другая группа игроков, не выдержав психологического давления, решила выйти из игры и удалить своих персонажей.

К этому моменту Джон был единственным оставшимся в живых игроком в храме.

Гигантская статуя медленно повернула свою огромную голову в сторону того места, где прятался Джон. Затем она медленно двинулась к нему. От каждого его шага по земле дрожала земля, и Джон чувствовал себя все более отчаянно.

И вот уже статуя настигла Джона и протянула руку, чтобы вытащить его из укрытия...

[Динг, поздравляю тебя с тем, что ты остался единственным выжившим среди принесенных в жертву в храме].

[Дьяволы впитали достаточно страха и душ, чувствуя себя очень довольными, поэтому они решили пока не причинять вам вреда и отозвали своего гигантского Колосса].

[Поздравляем с получением титула "Единственная выжившая жертва", +1000 максимального НР и +100 выносливости].

[Поздравляем с активацией уникального скрытого класса 'Убийца богов'].

[Убийца богов: Уникальный скрытый класс, обладающий профессиональным свойством не терять ехр, золотые монеты или предметы при убийстве богами, получать дополнительную ехр при убийстве богами и иметь очень маленький шанс постичь божественные умения. Кроме того, болевая отдача снижена до 0%].

Перед Джоном появилась серия системных подсказок.

"Что????!!!"

Увидев всплывающие окна, Джон совершенно забыл, что только что находился на грани жизни и смерти, и даже уход гигантского Колосса, стоящего перед ним, не привлек его внимания.

В этот момент все его внимание было сосредоточено на описании его класса.

Истребитель богов?!

Какой удивительный класс!

Он никогда не думал, что мусорный талант 'Жертвоприношение' активирует такой невероятный уникальный скрытый класс после того, как все остальные жертвы удалят своих персонажей!

Через некоторое время Джон пришел в себя.

Он обнаружил, что босс, убивший многих игроков, вернулся в расщелину в земле.

Действительно ли все было так, как говорилось во всплывающем окне системы: дьяволы были удовлетворены и отозвали статую?

Если так, то теперь ему ничего не угрожало. Он просто вышел из своего укрытия и снова осмотрелся.

После того как он остался один, в храме стало жутко тихо, настолько тихо, что это навевало невыносимый страх.

В этот момент раздался громкий грохот.

Перед храмовой площадью выросла массивная каменная арка. Внутри арки свет и пространство причудливо искажались.

И интуиция подсказала Джону...

Если он пройдет через эти странные каменные ворота, то встретится с легендарными Дьяволами из этой игры!

<http://tl.rulate.ru/book/91988/3299594>