"Уф, голова....Так больно..."

"Черт, обратная связь по боли в этой игре такая реальная".

Джон Фостер с трудом поднялся с холодного каменного пола, почувствовав резкую боль во всем теле.

Он посмотрел на свое одеяние...

Рваная одежда, железные цепи на запястьях и лодыжках - все говорило о том, что его статус очень низок.

Джон огляделся и обнаружил, что находится в величественном, но жутковатом храме, окруженном не менее чем тысячей игроков разных рас.

Здесь были люди, гномы, эльфы, орки и даже драконорожденные...

Эти игроки, как и Джон, были одеты в рваную одежду, а их руки и ноги были скованы железными цепями.

Их лица выглядели крайне озадаченными, казалось, они не понимали, как оказались в этом месте.

"Что происходит? Разве я не должен был родиться в деревне эльфов-новичков? Почему я здесь?"

"Что это за место? Выглядит так жутко".

"GODSLAYER, игра кажется невероятно захватывающей и реалистичной. Я даже чувствую холод железных цепей... Подождите, как я мог родиться с железными цепями? Это не имеет смысла!"

...

Игроки обсуждали между собой, но никто не знал, что происходит на самом деле.

В сердце Джона зародилось нехорошее предчувствие.

Поддавив волнение, он спокойно открыл панель личных атрибутов:

[Игрок: Galewind]

[Раса: Человек]

[Класс: Ассасин]

[Уровень: 1]

[Атрибуты: ...]

...

Джон быстро просканировал панель и заметил строку текста внизу:

[Врожденный талант: "Жертвенность"].

[Жертвоприношение: Чтобы утихомирить гнев дьяволов в глубине континента, различные расы приносили часть своего народа в жертву дьяволам, и ты - тот бедняга, который был принесен им в жертву].

[Атрибуты таланта: Макс. НР -100, Макс. выносливость -50, Обратная связь с болью 100%, Невозможно покинуть "Храм богоубийцы" до смерти дьяволов].

"Что это за талант?!"

"У меня с самого начала гораздо меньше НР и выносливости, чем у других игроков!"

Увидев описание таланта, Джон замер в оцепенении.

В игре Godslayer человеческий персонаж первого уровня имеет всего 150 НР... А теперь у него с самого начала на 100 НР меньше, как же он будет играть дальше?!

Вскоре после того, как Джон открыл в себе этот талант, из группы игроков раздались вопли.

Очевидно, они тоже поняли, насколько жульническим был талант "Жертвоприношение".

"Что? Почему мой максимальный НР так сильно уменьшился?"

"Почему я? Таланты других людей увеличивают их атрибуты, а мои уменьшают?"

"Как может существовать игра со 100% обратной связью по боли... Разве это не запрещено?!"

"К черту все это! Я удаляю своего персонажа!"

"Да, я лучше создам нового персонажа, этот талант слишком обманчив!"

...

За короткое время более десятка игроков вышли из игры и исчезли на месте.

Однако некоторые игроки, заявившие о своем намерении удалить персонажей, все еще колебались.

"Что случилось, чего вы ждете?"

"Я только что открыл интерфейс удаления персонажа, а там написано, что если мы удалим этого персонажа, то наш новый персонаж навсегда потеряет возможность получать редкие таланты..."

"А чего бояться? Даже обычный талант намного лучше, чем этот талант "Жертвоприношение", верно?"

"Кроме того, вероятность получить редкий талант все равно крайне мала - один к десяти тысячам. Неужели ты думаешь, что получишь редкий талант, просто создав нового персонажа?"

"Вы правы."

Оба игрока больше не колебались и сразу же нажали на опцию удаления своих персонажей.

В следующую секунду оба игрока одновременно исчезли.

В игре "Истребитель богов" каждый игрок может привязать только свои персональные данные для создания учетной записи и персонажа.

Другими словами, у каждого игрока может быть только одна учетная запись и один персонаж.

Если игрок хочет играть новым персонажем, он должен полностью удалить своего предыдущего персонажа.

Как правило, в начале игры мало кто удалял своих персонажей, но в этот раз их врожденный талант был слишком ужасен, и сотни игроков быстро решили удалить своих персонажей.

Оставшиеся игроки также чувствовали себя крайне противоречиво.

Согласно официальной информации игры, в "Истребителе богов" за каждые пятьдесят уровней игроки могут получить один ролл в баннере талантов.

Эти таланты очень важны и напрямую определяют, насколько силен персонаж игрока.

Если игроку посчастливится получить легендарный "редкий талант", то он сразу же взлетит и станет великой шишкой, которой будут завидовать все.

Но в этот раз, когда они уже собирались удалить своих персонажей, система напомнила им, что если они откажутся от этого персонажа, то их будущие персонажи уже никогда не смогут получить ни одного "редкого таланта".

Такой результат заставил их сильно засомневаться.

Если же не удалять персонажа, то при повышении уровня каждые пятьдесят уровней он все равно сможет получить первоклассные таланты.

Но если удалить, то даже если начальный талант нового персонажа будет лучше, чем "Жертвоприношение", в будущем они не смогут получить первоклассные таланты...

В этот момент один из игроков в толпе встал.

Это был Драконорожденный, сильный и высокий игрок, выделявшийся среди толпы.

Он громко сказал: "Все, не паникуйте. Я - заместитель лидера гильдии Unrivaled Warriors. Действительно, немного жаль, что нас всех отправили сюда в самом начале, но я думаю, что вам не стоит проявлять нетерпение. Если вы удалите своих персонажей сейчас, то в будущем никогда не станете большими шишками!"

"Давайте объединимся и вместе вырвемся из храма... Я видел это; наш начальный талант - мусор, но он отнимает только 100 очков здоровья и 50 очков выносливости. Если мы потом возьмем редкий талант, то эта разница в атрибутах не будет иметь никакого значения!"

вдохновился он,

В глазах многих игроков вновь загорелся огонек надежды.

И вот сотни игроков собрались вокруг вице-лидера гильдии Unrivaled Warriors, требуя вырваться из храма.

Увидев такое количество людей, заместитель лидера немного заволновался, его лицо покраснело.

"Отлично! Раз уж все мне доверяют, я выведу вас всех!"

"После того, как мы выберемся, мы все станем братьями, и вы сможете вместе вступить в нашу гильдию!"

"Наша гильдия Unrivaled Warriors также входила в топ-100 гильдий во всех предыдущих популярных играх, гарантируя всем сильную поддержку!"

"Пока мы объединяемся, мы можем доминировать в любой игре!"

Он собирался продолжать говорить.

Джон, который сидел и наблюдал за происходящим со стороны, нахмурился.

Дело было не в словах вице-лидера.

А потому, что у Джона было очень зловещее предчувствие...

В храме, казалось, быстро собиралась мощная сила.

Вскоре над их головами раздался странный вопль.

Джон почувствовал, что что-то не так, быстро огляделся и обнаружил неподалеку огромную статую. Протиснувшись сквозь толпу, он подбежал к ней и спрятался под крыльями статуи.

Вскоре с неба повалил ужасающий черный дым, стремительно окутавший вице-лидера гильдии Непревзойденных Воинов.

Он не успел даже вскрикнуть, как его высосали досуха!

И те игроки, которые находились ближе к вице-лидеру, также были мгновенно высосаны, оставив после себя груды мумифицированных трупов...

После того как черный дым рассеялся, сотни игроков погибли на месте!

Оставшиеся игроки, увидев эту сцену, пришли в ужас, и сотни игроков тут же решили удалить своих персонажей, исчезнув на месте.

Все погибшие игроки превратились в светло-голубые формы душ и до самой смерти не знали, что их убило.

"Проклятье! Мой лимит НР снизился еще на 10 пунктов! Неужели смерть в этом храме каждый раз приводит к снижению лимита НР?"

"Я потерял довольно много очков силы... Похоже, что смерть здесь действительно приводит к потере атрибутов..."

"Проклятье, мой интеллект упал до отрицательных значений! Даже если я сейчас воскресну, я смогу только продолжать умирать, и мои атрибуты будут продолжать падать!"

"Мама, я не хочу больше играть, это слишком страшно! Я хочу выйти из игры!"

"Забудь, я больше не смогу тянуть редкие таланты, но раз уж игра так популярна, то в ней точно будет много персонажей с жизненными навыками. Я могу не сражаться и сосредоточиться на развитии жизненных навыков, чтобы заработать деньги!"

...

Сотни игроков в форме души больше не осмеливались говорить о побеге из храма.

Даже некогда амбициозный заместитель лидера теперь был полон страха, словно увидел нечто ужасающее.

Не говоря ни слова, он быстро решил выйти из игры и удалить своего персонажа.

Пожалуй, даже если бы у него было в десять раз больше смелости, он бы никогда не решился вернуться в этот храм...

<http://tl.rulate.ru/book/91988/3299581>