

Шел 1300 год нашей эры.

- 77!

- Ганс - странный мальчик.

- 78!

- Он был странным мальчиком с тех пор, как начал ползать. Смирись с этим.

- 79!

- И все же...

- Его странности облегчают нам жизнь. Прекрати думать об этом, женщина.

- 80!

- Бертольд, он скоро должен жениться!

- 81

- Ему всего восемнадцать. Он может подождать еще пару лет.

- 82!

- Ты знаешь, что девушки из деревни глазеют на него каждый раз, когда ты приводишь его туда. И не думай, что я не знаю, что ты постоянно встречаешься с тем трактирщиком, у которого есть дочь!

- 83!

- Ну и что с того?

- 84!

- Ну и что с того?! Она недостаточно хороша для Гансика!

- 85!

- Кто же тогда достаточно хорош для Ганса?

- 86!

- ...может быть, кто-то из города окажется лучше, чем здесь, в долинах. Он заслуживает лучшего. Я имею в виду, просто посмотри на него.

- 87! 88! 89! 90!

- Да, я знаю. Он ... нечто не от мира сего.

- 91!

- Ты уже спрашивал своего дядю?

- 92!

- Спрашивал. Он сказал, что поможет Гансу.

- 93!

- Но не другим нашим детям?

- 94!

- Ты же знаешь, что он не становится моложе. Я счастлив, что мне удалось убедить его хотя бы на это.

- 95!

- И даже Джейкоба не пристроит?

- 96!

- У Джейкоба есть своя жена и ребенок, о которых он должен думать. Я больше не собираюсь указывать ему, что делать, даже если этот идиот иногда в этом нуждается.

- 97!

- А как насчет-

- 98!

- Женщина, перестань. С ним все будет в порядке.

- 99!

- ...

- 100!

Я остановился и выпустил ровный поток воздуха.

Дилинг

Как обычно, я поднял глаза вверх, пока мое тело находилось в состоянии привычного остывания.

[Путь воина] Завершено!

-Ежемесячный квест-

Цель:

Бег: 300/300 миль

Подтягивания: 3000/3000

Приседания: 3000/3000

Отжимания: 3000/3000

Обратные отжимания: 3000/3000

Награда (выбрать):

*+50 опыта

*+1 Ур к любому навыку оружия

*+1 к любой физической характеристике

Сегодня я выбрал физическую характеристику и добавил награду к моей Силе, моей средней физической характеристике. Закончив, я моргнул, чтобы закрыть тускло освещенный и почти прозрачный экран, который мог видеть только я, и направился к реке, чтобы умыться.

Отойдя от дома и фермы моей семьи, я открыл свой статус мысленной командой.

[Статус персонажа].

Имя: Ганс, сын Луиса из Оурцвельта.

Возраст: 18 лет

Титул: Н/Д

Уровень: 22

ХП: 480

МП: 200

ЭН: 240

СИЛ: 39

ВЫН: 48

СКР: 35

ЛОВ: 44

ИНТ: 20

ХАР: 8

Я был на пути к тому, чтобы стать сверхчеловеком. У большинства взрослых было по десять

очков в каждой из категорий, харизма была единственным исключением, поскольку она варьировалась от человека к человеку.

И эти показатели давали мне линейный рост. Так что я был в четыре раза сильнее среднего человека.

Неплохо, а?

Я также мог использовать магию и создавать свои собственные заклинания и навыки.

Именно с помощью этих заклинаний и навыков я намеревался создать свой собственный маленький удел здесь, в Альпах.

Я пришел к реке и быстро вымылся, прежде чем отправиться домой. Семья была занята приготовлением обеда.

Я улыбнулся. - Нужна помощь, мама?

- Да, сходи за яйцами, пожалуйста!

Я так и сделал.

Наш обед не представлял собой ничего особенного, несмотря на достаток нашей семьи выше среднего для той местности, где мы жили: полбуханки хлеба, чашка разбавленного эля и два жареных яйца на всех шестерых.

Когда наша трапеза подошла к концу, я прочистил горло.

- Мама, папа. Завтра я уезжаю.

Они повернулись ко мне в шоке, но не удивились. Мама выглядела грустной, а папа - расстроенным.

- Твой дядя приедет в течение месяца.

Я покачал головой. - Дай Эльзе, Энн или Стивену шанс поехать в города. Я сам проложу себе свой путь, папа.

Он был определенно расстроен.

- Похоже, ты в этом уверен.

Я ухмыльнулся.

Он нахмурился.

- Но у тебя же ничего нет... - запротестовала мама. - По крайней мере, твой дядя Альберт может тебе помочь.

- Я намерен завести собственную ферму в другом месте. Джейкоб унаследует эту ферму, не так ли?

Папа выглядел немного виноватым. - Послушай...

- Я знаю. Все мои братья и сестры нуждаются в твоей помощи больше, чем я, - честно ответил я. Я любил их, но они не были мной. Они будут выживать в этой суровой средневековой жизни без помощи, не потому что они неполноценные, а потому что жизнь просто чертовски отстойная.

Папа вздохнул.

- ... хорошо.

Мама начала ворчать, но в итоге согласилась.

И вот так, на следующее утро я отправился в путь под плач моей семьи, чтобы построить свое собственное будущее.

Хотя я и сказал папе, что создам ферму, я собираюсь сделать гораздо большее.

Я прибыл в пункт назначения примерно через пять недель после того, как покинул дом. Я прошел через большую часть Швабских Альп - от моего дома в Эрстфельде до Андерматта, от Андерматта до Дисентиса и Ханца - прежде чем оказался здесь.

Я оглядел эту причудливую маленькую долину, где вдалеке виднелась лишь небольшая деревня.

Со временем это место станет одним из трех сердец Трех лиг, которые в далеком-далеком будущем войдут в состав Швейцарской конфедерации.

Оттуда я направился в одну из узких долин к востоку от той причудливой деревушки под названием Таваус. Там я обнаружил совсем небольшую долину. Она не была ни широкой, ни узкой. Там также была река, кишащая рыбой.

Это было идеальное место для меня, поэтому я разбил лагерь и приступил к развитию своих навыков.

[Строительство] УР.1

Уменьшает расход ресурсов

*0,5% снижение траты материалов за уровень

[Лесозаготовка] УР.4

Увеличивает урон по всем деревянным структурам

*1% увеличение урона по деревянным строениям и предметам за уровень

[Горное дело] УР.1

Увеличивает скорость добычи полезных ископаемых

*0,5% к скорости добычи кубического метра материала за уровень

[Плотник] УР.1

Превращает базовый ресурс в улучшенный (требуется инструменты и пиломатериалы).

Эти четыре навыка должны были стать моими основными навыками на ближайшую неделю, пока я буду строить дом для себя.

К сожалению, все до единого они были малоиспользуемыми до сегодняшнего дня по простой причине: второй сын фермера очень мало занимался строительством или добычей полезных ископаемых.

Это будет мучительно, но я займусь неэффективной работой.

Я положил рюкзак рядом с небольшим лагерем, который я разбил на песчаном берегу реки, и направился к ближайшей сосне.

Я поднял свой топор.

Я опустил его вниз.

Снова и снова я наносил удары, и в конце концов сосна закричала, падая.

- БЕГИ, ФОРЕСТ! - воскликнул я, когда дерево врезалось в землю. - Ладно, следующий.

И вот начался процесс гринда.

- Странные звуки в лесу? - проворчал папа, - Это, наверное, птицы.

Сегодня в их доме были другие мужчины, что расстраивало маму, потому что это нарушало равновесие в доме, но папу и Деррика это мало волновало.

Их волновали странные звуки, которые люди, направляющиеся в Давосерси, слышали из долины Флуэла.

- Что, если это разбойники?

Между мужчинами пронесся ропот согласия и несогласия.

- Зачем тогда так шуметь?

Они снова ворчали и переговаривались.

Альвия принесла им немного эля и быстро ушла, пока никто из молодых мужчин не удостоил ее взглядом.

- Ты что, не видел, какой оттуда валит черный дым?

Это было плохо. Что, если тот, кто находился там, устроил пожар?

- ...мы должны провести расследование.

Мужчины настороженно посмотрели друг на друга, затем кивнули и вскоре после этого покинули дом.

На следующее утро папа и Деррик ушли с копьём и вилами соответственно.

Она надеялась, что там не будет ничего плохого.

Три дня спустя.

Три дня безостановочного гринда для [Лесозаготовки] и [Плотника], таскания и перекаtywания пиломатериалов в лагерь, а затем превращения их в пригодные для использования доски!

[Лесозаготовка] УР.13

[Плотник] УР.12

Я с гордостью смотрел на девять наполовину распиленных брусьев и столько же стопок досок, ожидавших, когда я смогу использовать их для строительства своего нового дома.

Затем я достал чертеж. Это был инструмент не для планирования, а для реального строительства. Этот чертеж позволял мне мгновенно материализовать части зданий, как это делали игроки в Rust.

В отличие от упомянутой игры, у меня не было инвентаря, и поэтому ресурсы для строительства должны были находиться рядом с местом строительства.

Вооружившись молотком, инструментом, предназначенным для улучшения уже установленных строительных блоков, я приступил к работе.

И вот я приступил к строительству.

Сначала в виде прутиков появились шесть равносторонних треугольных фундаментов, выстроенных в шестиугольник. С помощью молотка я превратил их в прочный деревянный фундамент.

Затем я построил стены первого этажа, пять стен и один дверной проем, и тоже улучшил их.

Затем я построил потолок и улучшил его.

Наконец, с помощью навыка [Ремесло] я сделал замок и деревянную дверь. Я разместил дверь в дверном проеме, заставив ее мгновенно появиться, и установил на нее замок.

Щелчок - и мой первый дом готов.

Теперь, в отличие от Rust, мне понадобился другой предмет, чтобы сделать это здание своим. Вместо шкафа я создал и достал [Договор]. Это был предмет, который, будучи помещенным и подписанным моим именем, не позволял никому другому строить в этом здании или рядом с ним, если на документе не было его имени.

Я положил его на землю и улыбнулся, увидев, как на краю моего зрения появилась маленькая зеленая полоска, показывающая мое право собственности.

Готово!

Дилинг!

[Навык Строительства увеличен].

Отлично.

Что ж, я проголодался, так что придется поймать себе рыбы на завтрак.

Я повернулся и открыл дверь.

И замер.

На берегу реки стояли шестеро мужчин, половина из которых была вооружена копьями, один - луком, а двое - сельскохозяйственными орудиями.

- ...здравствуйте, соседи!

Деррик оглядел все вокруг после того, как незнакомец вышел из дома и начал разговаривать с отцом.

Теперь стало очевидно, что здесь не было бандитов, просто этот молодой человек пытался превратить это место во что-то стоящее.

Но зачем строить на берегу реки?

Дом выглядел достаточно прочным, если не сказать утепленным на зиму. В нескольких шагах

от дома лежали аккуратно сложенные бревна, но больше ничего не было.

- Деррик, иди сюда! - Отец выделил его, как всегда.

Он подошел к шести мужчинам, которые улыбались и шутили. Отец потянул его к незнакомцу.

Парень выглядел его ровесником, но был высоким и мускулистым.

- Это Ганс. Он приехал из Оурцквельта! Он на два года младше тебя, но точно старше по храбрости. Этот безумный парень проделал весь этот путь, чтобы построить себе ферму!

Ганс протянул к нему раскрытую ладонь. - Приятно познакомиться, Деррик.

Он пожал руку незнакомцу. - Взаимно.

- Так почему здесь? - спросил Густав, приподняв бровь. - Не проще ли завести ферму там, где живут твои родители?

Деррик не знал почти ничего о мире за пределами долины, как и большинство людей здесь.

Ганс пожал плечами. - Потому что я могу.

Станный человек.

Приглашения для Ганса посетить деревню были переданы, и их дело было сделано.

После того, как местные жители ушли, я проверил свои ловушки для рыбы. Я улыбнулся, увидев в ловушке обыкновенную утку.

- Сегодня меня ждет вкусный завтрак.

Поскольку специй не было, я обошелся жаркой на огне и некоторыми растениями, которые я нашел в лесу и точно знал, что они не ядовиты, например, чеснок и мята!

После завтрака я решил, что следующая вещь, которую я хочу, это нормальная уборная, включая ванную.

Я знал кое-что о водопроводе, но, для этого мне нужны были металлы.

...я и так знал, что мне придется заняться добычей. Но откуда мне начать? За рекой? На этой стороне?

Или копать прямо вниз?

... Ну, майнкрафтеры могли бы сказать мне пару крепких слов по поводу этой идеи, но ведь они никогда не оказывались на моем месте, не так ли? Мне не хотелось делать гигантскую шахту в склоне горы, в которую мог бы войти любой желающий; я хотел чего-то уединенного, и небольшая вертикальная шахта была как раз тем, что мне нужно.

Но у меня не было кирки.

...

Что же, дерьмово.

[Статус персонажа]

Имя: Ганс, сын Луиса Оурцвельтского, из Травоса.

Возраст: 18 лет

Титул: Н/Д

Уровень: 22

ХП: 480

МП: 200

ЭН: 240

СИЛ: 39

ВЫН: 48

СКР: 35

ЛОВ: 44

ИНТ: 20

ХАР: 8

Текущая цель: Обустроить дом [1/?]

Текущий квест: Н/Д

<http://tl.rulate.ru/book/91937/2960583>