--Я сидел спокойно с на краю крыши рядом со мной сидела девушка.Потом тьма.

Кто я?Где я?Все воспоминания о моем прошлом в тумане.Да я знаю что жил на планете Земле ,также помню всё касательно простых вещей.Но я не помню своего прошлого.

Сейчас я не чувствую конечностой.

Вдруг я услышал странный голос в голове.

"Поздравляем вы смогли пережить аморфизацию и подключиться к системе Аргона."

"Если хотите узнать про себя что-то, то мыслено взывайте к системе Аргон"

От этих слов я немного удивился ,но быстро пришел в себя.Почему?Не знаю наверно в прошлой жизни я был каким то психотерапевтом ,или монахом ,или просто человеком с железными

нервами.

Став думать о системе Аргона, взывая к ней ,но это было довольно трудно , в этом теле слишком тяжело думать.

" Имя: ?(вы можете установить в любой момент.Поменять имя потом будет невозможно)

Раса:Энт(Энт-довольно сильная раса среди деревьев.Тридцать тысяч лет назад Великий Энт в одиночку защитил лес от нападения,когда была война людей и демонов).

Родословная:83%(высокая).

Навыки:

-Ключ системы Аргона(Аргон-самый сильный и мудрый среди всей расы деревьев.Он создал это систему благодаря своей способности: "Высшая телепатия".Ни у какой расы этой системы нету, кроме как у деревьев.Именно из-за его усилий в обучении этой способности , Великий Энт смог остановить катастрофу, но понял что если он сам останется защитить их ,то когда он умрет его последователи падут.И тогда он создал эту систему"

-Божественное чутье 1 стадия(все вокруг 3 метров не скроеться от ваших глаз.Вы унаследовали эту способность из-за высокой родословной).

У вас есть выбор.

Какое направление вы выберете?Всего 3 направление(макс. кол. направлений 3).

--Вы получили макс. кол. направлений (из-за высокой родословной)--

1.Лидер (приказывает другим деревьям).

Расделяеться на два пути:

-лидер живих

-лидер мертвых

2.Боец(несмотря на обычное название позволяет очень сильно усилить свое тело и увеличивает регенирацию).

Расделяеться на четыре пути :

-лучник

-воин

-шаман

-колдун(не путать с человеческими магами)

3.Повелитель(в отличии от лидера имеет полный контроль над ситуацией.Может управлять сознанием подчиненого-позволять ему быть самим собой,или бездушной куклой,если подчиненный живой.Но есть и минусы трудно развивать).

Разделяеться на два пути:

-повелитель живих

-повелитель неживих-повеливает предметами при хороших достижениях может мгновенно отразить десятки , а то и сотни тысяч стрел врага).

Все обдумав я решил:

-Выбрать направление "Повелитель", путь - живих.

-Задать имя -

Арс.

Имя:Арс

Раса: Энт(сосредоточьтесь ,чтобы узнать подробную информацию)

Родословная:83%

Навыки:

-Ключ системы

-Божественное чутье

-Управление насекомыми(Управление живим -1ранг,1стадия)-вы можете использовать свою енергию чтобы взять контроль над насекомыми.

-Фотозинтез-благодаря этой способности вы можете пополнять енергию.

-Ускоренный рост-из-за высокой родословной вы развиваетесь намного быстрей.

-Подавление эмоций-блокировка плохих эмоций,мыслей.

http://tl.rulate.ru/book/9192/173123