

«Судя по их маневрам, кажется, «Команда Скарлетт» жаждет сражения. Им предстоит провести честный бой на выдержку с «Командой Авиатор» в логове дракона!» – голос комментатора разносился по всей арене.

Завидев, как четверо игроков из «Команды Скарлетт» направляются к логову дракона, гомон толпы стих. Все взоры были устремлены на главный экран, никто не хотел пропустить ни единого момента этой титанической схватки.

Вход в логово дракона являлся стратегически выгодной позицией. Зайдя в реку, члены «Команды Авиатор» оглянулись назад и увидели несущуюся на них «Команду Скарлетт».

Спешить к дракону было ни к чему, и потому они начали бродить по окрестностям, заманивая своих противников.

«Они затевают с нами драку!» – Ли Шэн, игрок на джунглях, игравший за Синь Чжао, весь дрожал от предвкушения.

"Я этого просто не понимаю. Им бы надо было прямо сейчас отказаться от этой игры", – издевательски крикнул Кай Ву. "Зачем напрягаться и тащить физически и умственно отсталого человека через игру чемпионата? Они просто не знают своего места. Они всерьез думают, что могут победить нас пятеро на четверых?"

Ву Кай не мог забыть тот момент, когда Инь Цинь опозорил его перед всеми в кибер-кафе "Восходящий дракон". Он мог бы обойтись без всего остального, но он непременно вернет себе свое достоинство.

Разборки с Хуан Юй стали для него своего рода очищением, но все равно было недостаточно. В этом публичном матче, на глазах у тысяч зрителей, он основательно унизит команду "Алый". Какое же выражение он увидит на лице Инь Циня!

"Олаф, иди прямо к Судьбе. Понял?" – приказал Лю Ци.

"Понял!"

"Не волнуйся, я его поймаю!", – протянул Ву Кай. "А вы, остальные, просто зайдите и прикончите его".

Обе команды встретились у реки перед логовом дракона.

Ульт Эш ещё не был готов, поэтому она не могла начать бой на своих условиях. Сейчас всё зависело от того, когда Олаф использует свой ульт или сможет ли У Кай схватить кого-нибудь с помощью Леоны.

У Кай знал все приемы игры Леоной. Он расположил ее за круглыми стенами логова дракона, ожидая, как поймать кого-нибудь из этого слепого пятна.

Твистед Фейт был главным наносящим урон игроком в команде «Алые», поэтому он обязательно должен был подойти поближе, чтобы использовать свои умения. Глаза Кая неустанно следили за ним. Один неверный шаг, и он нажмет Е на клавиатуре!

Острые, как бритва, дикие карты просвистели по воздуху, рассекая кусты и показывая первых бойцов команды «Авиатор», Олафа и Син Жао!

На самом деле, Дикие карты летели довольно медленно, что давало возможность с лёгкостью от них увернуться, обладай ты хоть немного навыками. Но когда все пятеро участников команды «Авиатор» сбились в кучу в этой части реки, кто-то непременно должен был попасть под раздачу, особенно с этими хитрыми траекториями, которые раз за разом находил Юй Лочэн - бывали моменты, когда карты явно летели прямо на них, но почему-то не было возможности вовремя убраться с дороги.

Брэнд так же спамил своими умениями, пытаясь измотать Ренектона и Джарвана впереди. Хоть его предметы были довольно жалкими, а Джарван с Ренектоном тем временем закупились танковыми предметами, так что его урон ни в какое сравнение не шёл с Дикими картами Твистед Фейта.

На пятнадцатой минуте у Твистед Фейта были накоплены Лик Бэйн, пара Ботинок чародея, Взрывной жезл и Кольцо Дорана. Его состояние экипировки можно было описать не иначе, как «экстравагантное». Он наносил больше урона, чем Брэнд и Эш вместе взятые.

Капитан команды «Авиатор» Лю Ци счёл, что такой темп урона был несколько чрезмерным. Он повернулся к Каю и жестом указал ему, чтобы тот предпринял какие-то действия.

У Кая немного всё вышло из-под контроля: Судьба обманывала и не давала чётко в неё прицелиться. Эти «Дикие карты», без сомнения, на треть уже лишили его здоровья!

Но поскольку капитан команды приказал ему ворваться и навести там порядок, ему не оставалось ничего иного, кроме как не медлить.

Он проигнорировал всех, кроме Судьбы, и когда его цель пошла на новый выстрел, Кай нажал клавишу D!

Бах!

Он использовал вспышку, так что Леона появилась из ниоткуда, сверкая своей золотой бронёй!

Солнечная вспышка! С великим боевым кличем Леона подняла свой золотой меч в воздух!

И немедленно луч солнечного света пробил речное дно, и прямо в его центре оказалась Судьба!

'Солнечная вспышка' вызывала один из двух отключающих эффектов: попадание узким центральным лучом означало Оглушение, в то время как попадание в любую другую точку в обширной зоне действия значительно Замедляло противника.

Очевидно, У Кай намеревался Оглушить туза команды противника, Твистед Фэйт!

«Леона вынудила их к командному бою! Твистед Фэйт в опасности!» — прокричал комментатор.

Это взбудоражило всех в зале. Все понимали, что Твистед Фэйт был краеугольным камнем этой игры 4 на 5. Если он падёт в самом начале боя, у "Команды Скарлет" не останется никаких

надежд против "Команды Авиатор" ..., а если они проиграют этот командный бой, это будет началом конца, по сути, GG!

Вид на экране переключился на Твистед Фэйта. Все наблюдали, как "Солнечная вспышка" разорвалась прямо у его ног, едва не подпалив его плащ!

У Кай идеально применил свой ультимейт: он сознательно разместил его чуть позади Твистед Фэйта!

Это означало, что если Крест Судьбы инстинктивно отступит, его тут же отправит на тот свет ультимейт. Если же он, наоборот, рванет вперёд, это тоже не страшно — Леона уже приготвила встретить его своим Мечом зенита и наброситься на него!

Следующий шаг Юй Лочэна имел решающее значение. Если он ошибётся, враги будут у него на горле через мгновение!

Назад или вперёд?

Это был вопрос жизни и смерти. У всех присутствующих сердце подскочило к самому горлу!

Крест Судьбы сделал шаг назад, отступая к своим союзникам!

Этим манёвром он увернулся от оглушения в центре, но ему не удалось выйти за пределы всей зоны поражения — его замедлили!

Без вспышки и других умений мобильности замедление поставило его в смертельную опасность, особенно когда перед его лицом маячила Леона со своим мечом!

Злобная ухмылка расплзлась по лицу Кая. С Крестом Судьбы всё уже покончено.

Меч Зенита!

Леона выставила вперед свой сияющий палаш, и впереди вспыхнула яркая золотистая линия света, направленная в сторону Сломанной Судьбы!

Он применил навык в упор. Для обычного игрока было большой редкостью уклониться от Оглушения в центре навыка "Солнечная вспышка", а сейчас стало и вовсе невозможно уклониться от этого меча "Зенита".

Когда луч света прорезал воздух, Сломанная Судьба, только что сделав шаг назад, тут же сделал шаг вправо!

Это позволило ему удалиться в перпендикулярном направлении от пути "Меча Зенита" Леоны, это самый красивый из всех шагов в сторону в Лиге легенд!

Что означает "шаг в сторону" от чего-либо? 1

Маневр "шаг в сторону" лучше всего использовать против линейных скиллов, таких как "Связка света" Люкс, "Хватательный заряд" Блицкранка, "Смертный приговор" Треша, "Звуковая волна" Ли Сина и так далее.

Когда противник использует такие навыки против вас, продвижение вперед или отступление приведет к тому, что вас ударят.

= Но если вместо этого вы двигаетесь в сторону относительно атакующего, то можете полностью уклониться от подобных умений, сделав лишь маленький шаг в сторону!

Чтобы достичь мастерства в уклонениях, необходимы упорные тренировки, не говоря уже о молниеносных решениях для определения наиболее вероятной траектории умений противника.

Проворно сделав шаг в сторону, Твистед Фэйт увернулся от фатального обездвиживания от Леоны!

«Красиво выполнено! — выкрикнул комментатор. — Твистед Фэйт сумел избежать обоих разрушительных обездвиживаний Леоны! Ничего себе, вы это видели? Уворачиваясь, Твистед Фэйт еще и карту вытащил!»

Подвергшись коварной неожиданной атаке, Твистед Фэйт все-таки умудрился заодно и карты вытащить... Невероятный уровень мастерства!

<http://tl.rulate.ru/book/91902/3010541>