Со встречи со скорпионами прошло пол года. Мой уровень успел подняться лишь на 36, но это не главная проблема. Две недели назад у меня появилось новое Звание, от взгляда на которое появляется желание врезать себе. Кстати, называется оно [Истребитель расы], мило не правда ли? У него нет ни плюсов, ни минусов, просто 'галочка' в моем Статусе.

А теперь о том, как я докатился до этого. Звание появилось после моей встречи с хистиарами и их уничтожением. Хистиары внешне были похожи, на оленей, только имеют шесть рогов, серебряный окрас и два змеиных хвоста. На самом деле они самые красивые звери, которых я только видел. Теперь, когда вспоминаю этих красавцев, на моем лице появляется кривая улыбка.

Откуда мне было знать, что те пятеро особей являлись последними хистиарами? В конце концов я не Хранитель здешних гор. Такие возможности у меня есть в Черном лесу, но никак не здесь. Хааа.

Ну, вернемся к настоящему.

Сейчас я стою напротив медведя тиранического класса в чёрно-зеленую полоску. Раса его называется шайден и если не обращать внимание на странный цвет шерсти, то он точно такой же, как в моем родном мире. Только выращенный на стероидах, так как в 3 раза крупнее нашего бурого брата.

Чтобы у косолапого был хоть какой-то шанс пожить подольше, я не использую меч или магию, не двигаюсь с места ни на шаг и использую в битве одну руку.

Да, тяну время и играю с Потапычем, почти засыпая от скуки. Мишка уже потерял одну лапу и глаз, но не сдаётся и не убегает. Похоже зверю гордость не позволяет сбежать, поджав хвост.

Когда шайден в очередной раз замахнулся своей лапой для удара, я схватил ее, притянул зверя к себе и этой же рукой схватил медведя за горло. Услышав звук ломающихся костей от его шеи, ослабил хватку и закинул тушу в Пространство, заранее обработав. После чего последовал за Фантомом.

Призрак все время летает по горам в поисках большой группы зверей или самых сильных тварей. Вот и теперь он ведет меня к следующему мешку опыта.

И вновь перед моими глазами большой вход в пещеру, в которой находился лишь один зверь. Ну, я не привередлив, когда дело касается поднятия уровня, так что вперед и с песней.

Пока я шел по широкому туннелю, под ногами слышался хруст костей после каждого шага.

Ощущение, словно иду по костяному ковру. Немного неприятно.

Туннель в скором времени закончился и я увидел свою цель. Это был лев почти десять метров в высоту, с черной шерстью, темно-фиолетовой гривой и кисточкой хвоста, от которых шла такого же цвета дымка, с рогом в центре лба и синими глазами. Ох#ренная зверюга! А ну-ка [Анализ].

[Статус]

Раса: линра

Уровень: 82

Класс: бедствие

[Статистика]

Сила: 386

Защита: 361

Ловкость: 329

Скорость: 334

Интеллект: 297

Магия: 314

[Атрибут магии]: тьма

[Навыки]

Разрушающий коготь

Абсолютный ноль

Покаяние

Аура превосходства

Иллюзорный туман

Безумие

Взгляд устрашения

Покров тьмы

Оглушающий рев

Шар пустоты

[Звание]

Хранитель гор Пустоты

Ну пиздец. Я встретил демонического зверя класса бедствие, у которого почти все статы перешли за три сотни. Если верить книге, то этого льва можно убить только изнутри, а это не очень приятно. И я уверен, что неуязвим он из-за навыка [Абсолютный ноль]. В дополнение этот зверь еще и Хранитель. Хех, чего и следовало ожидать от короля зверей.

- Ну-ка, покажи на что способен, котеночек! - с этими словами я схватил меч и атаковал льва со всей силы.

К моему удивлению, клинок не нанес никаких повреждений. После нескольких атак мечом, на звере не осталось ни царапины. Решив оставить бесполезные попытки, убрал клинок и использовал [Огненный шар]. Вначале все шло отлично, но стоило огню подлететь к льву

вплотную, как он потух, словно свечка. От такого исхода ненадолго впал в ступор. И пока я находился в таком состоянии, рог зверя стал искриться и в меня полетела черная молния, вероятно это было [Покаяние]. Однако не один он такой читер. Когда молния врезалась в меня, то сразу рассеялась. И вот такое бесполезное сражение продолжалось в течение десяти минут. Я использовал по два навыка каждого атрибута, а линра пустил в ход все свои навыки. Итог: мы оба невредимы.

Бл#дь, этот бракованный Симба заставляет меня усомниться в моих способностях мага и мечника. Видимо мне придётся залезть в его глотку. Бррр, гадость. Не хочу я туда, должен быть другой способ. Хмм, хмм.

Тут меня посетила одна идея, которую я сразу привел в исполнение. Активировав [Тень], отправил ее в рот зверя и, сосредоточившись на контроле, стал искать ядро линры.

Так как я не нападаю на льва напрямую, навык не отключился, что очень хорошо.

К счастью, моя цель быстро нашлась и я, обвязав тень вокруг кристалла, сжал его. Сразу после уничтожения ядра льва передернуло и он свалился, как подкошенный.

[Вы избавились от Хранителя гор Пустоты и заняли его место. Опыт от убийства демонических зверей в горах Пустоты утроен]

Ура! Он все-таки сдох! Система, я тебя обожаю!

Быстро освежевав линру и закинув ее в Пространство, в моей руке остались осколки ядра льва. [Анализ].

[Осколки сердца зверя класса Бедствие. При поглощении +20 ко всех элементам статистики]

Да это тоже самое, что и подняться на 12 уровней сразу! Крутая хрень. Поглотить значит, хмм, отлично. С Богом.

Я съел сердце линры и проверил Статус.

Мои статьи и правда увеличились на 20, но это не все. Со смертью льва, уровень поднялся на 13, чему я был очень рад. Теперь мой уровень 159, ох#*нно.

Быстро раскидав новые очки более менее равномерно, направился на выход из пещеры.

Ну, зверушки, готовьтесь стать моим опытом.

#1

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/919/65015>