

После того, как Ван Ю определился с общей целью, он начал раздумывать, какую тему ему выбрать для создания экземпляра подземелья.

Сначала он вспомнил один конкретный мультфильм о супергероях, который ему очень нравилось смотреть в юности в прошлой жизни.

Мультфильм был о самом быстром в мире самолете, Рэдди, который, доставляя посылки, заодно помогал нуждающимся.

Если создать это, то нужно было просто помочь Рэдди справиться с различными трудностями, чтобы завоевать расположение и выполнить миссию.

Затем Рэдди давал бы человеку случайный предмет, который мог бы увеличить его боевую мощь, что позволило бы человеку легко пройти подземелье 1 уровня.

Самый типичный пример — суперкамера дедушки Бирда. Можно было просто увеличить масштаб, чтобы пройти подземелье.

Поэтому самым простым было позвонить в международный аэропорт и заказать посылку.

Когда Рэдди прилетал, можно было сказать ему, что хочется превратиться в гиганта. Тогда дедушка Бирд приходил и фотографировал вас.

Конечно, этим методом можно было воспользоваться только один раз. Никто больше не мог им воспользоваться. Они могли только послушно завоевывать расположение.

Вторым был Пигман. Если бы вам удалось найти суперзвездного милого питомца, вы смогли бы пройти подземелье.

Однако тут было много ограничений. Суперзвездных милых питомцев было не так много, и за них все время шли драки.

Подходило и множество других мультфильмов, но ни один из них не подходил Ван Ю.

Ван Ю подумал и наконец решил сделать нейтрализованную версию Покемонов.

Ван Ю решил не выставлять силу умений покемонов такой уж высокй. Все умения покемонов нужно было ослабить, ослабить и еще раз ослабить. Иначе однозначно не удалось бы пройти подземелье 1 уровня.

Более того, Ван Ю не собирался создавать легендарных покемонов.

В конце концов, у этих супербожественных зверей была способность уничтожать мир. Даже если их ослабить, все равно было бы очень опасно.

Однако обычные покемоны были в порядке. Конечно, относительная разрушительная сила не могла быть слишком сильной.

По мнению Ван Ю, это подземелье с покемонами должно было быть подземельем немного более высокого уровня.

Однако изначально Ван Ю хотел создать относительно гармоничную среду подземелья, чтобы все дети могли испытать внутри радость и рост.

Поэтому ему оставалось лишь снова и снова ослаблять его.

Конечно, он также создаст внутри несколько относительно простых злодеев. Ван Ю считал, что такой экземпляр подземелья должен пройти проверку на экземпляр подземелья 1 уровня.

Этот мультфильм рассказывает историю о главном герое, который отправляется в путешествие в возрасте 10 лет.

Минимальный возраст подключения суперсистемы также составлял десять лет, что как раз подходило подавляющему большинству детей.

Приняв решение, Ван Ю подключился к системе подземелий суперэкземпляров и щелкнул по странице создания подземелий экземпляров.

Первым шагом было создание фона.

Ван Ю представил себе фон мира покемонов словами и подал его.

Вскоре появилось системное оповещение.

"Проверка фона пройдена".

Второй шаг — создать шаблон подземелья.

Ван Ю подключил свой мозг и представил себе всевозможных покемонов и всевозможных героев.

Ван Ю подумал об увиденных покемонах и маленьких покемонах, встречавшихся ему в играх.

Он также представил себе всех персонажей, с которыми встречался Эш в мультфильме, и подал их.

В ожидании Ван Ю все еще немного нервничал. В конце концов, это был его первый раз.

Поэтому он все еще немного нервничал.

Вскоре появилось второе уведомление.

"Шаблон подземелья принят".

Теперь настал третий этап.

Он включал в себя создание миссии по очкам.

Это определяло, пройдете ли вы подземелье.

Ван Ю установил боевую силу покемонов на уровнях новичок, начинающий, средний, высокий и высший. Развитие покемона до определенного уровня прибавляет определенное количество очков. Можно также бросать вызов спортзалу, чтобы собирать значки. Чем больше значков соберешь, тем больше очков. Очки можно также получать в бою. За соревнования также можно получить очки, а миссия по очистке состояла в том, чтобы бросать вызов спортзалу. Если удастся очистить первый спортзал, это уже будет считаться прохождением. Однако можно было также выполнить еще две миссии по очкам ради очков экземпляра подземелья. В конце концов, никто бы не стал жаловаться на слишком большое количество очков. Их можно обменять на множество вещей и способностей, хотя они были только из мира покемонов.

"Разве ты не задумываешься о приобретении сверхспособностей?"

"Ты не хочешь обменять покемона, которого ты вырастил?"

"Разве ты не хочешь обменять на два Мастер-болла, чтобы хранить этих покемонов?"

Ван Ю отправил настройки после их установки. Наконец, пришлось немного подождать.

<http://tl.rulate.ru/book/91870/3904752>