

«Ван Юй! Не сдавайся так легко. Неудачу следует воспринимать как ступень к успеху. Соберись и продолжай упорно трудиться».

Когда Ван Юй думал о том, как создать подземелье, раздался голос. Ван Юй открыл глаза и увидел, что это лучший друг первого хозяина, Ли Сюань.

«Я не сдаюсь! Я просто размышляю о своём будущем».

«Тск! Неужели ты думаешь, что я тебя не знаю?»

«Честно говоря, нет. Только что я просматривал рейтинги подземелий. Хочу продолжить исследования».

Сказав это, Ван Юй закрыл глаза и подключился к системе экзemplярных подземелий. Он стал просматривать экзemplярные подземелья в рейтингах.

Согласно воспоминаниям первого хозяина, с момента своего появления система подземелий насчитывала семь оригинальных подземелий.

С 1 по 7 уровни было семь экзemplярных подземелий.

Поскольку следующий уровень подземелья не может быть разблокирован, пока не пройден предыдущий уровень, в настоящее время было известно только пять оригинальных подземелий.

Это означало, что самые сильные на Земле находились лишь на уровне подземелий 5-го уровня.

Каждый уровень подземелья отражал чью-то силу.

Теперь, когда кто-то открыл экзemplярное подземелье 5-го уровня, это означало, что самый сильный человек уже достиг 5-го уровня.

В семье Ван Юя только отец Ван Юя, Ван Ган, достиг 3-го уровня.

Фактически, Ван только в возрасте 20 лет вошёл в мир подземелий и упорно трудился 20 лет, чтобы достичь 3-го уровня только с двумя подземельями.

Это показало, насколько сложным было экзemplярное подземелье. Кроме того, большинство игроков всё ещё застряло в экзemplярном подземелье 2-го уровня.

Даже если был опыт, это не помогло бы. Путь каждого был уникален и не мог быть повторён.

Это не сработало бы, даже если бы кто-то полагался на опыт других.

Подумав об этом, это имело смысл. Было так много людей со всей Хуа Ся, которые вошли в подземелье, чтобы сражаться вместе.

Те, кто мог выделиться, были все элитой.

Поэтому позже большинство людей создали свои собственные экзemplярные подземелья. Они хорошо знали экзemplярные подземелья, которые сами создали. Зная приблизительный процесс, если бы кто-то обратил внимание, он, вероятно, смог бы пройти.

Сейчас Ван Юй мог видеть только подземелья 1-го уровня.

Хотя он мог видеть только рейтинги экземплярных подземелий 1-го уровня, он уже мог видеть, что в списке было более 9 миллионов подземелий.

Это означало, что было по крайней мере девять миллионов человек, которые прошли экземплярное подземелье 1-го уровня, не включая тех, кто очистил оригинальное экземплярное подземелье.

Пять известных оригинальных миров подземелий были все пронумерованы от 1 до 5 уровней.

Точно так же, как шаблон, заданный системой, он позволял людям создавать экземплярные подземелья в соответствии с шаблоном.

Ван Юй некоторое время находился в мире 1-го уровня и знал, как выглядят подземелья 1-го уровня и насколько сильны враги в подземельях. Это, вероятно, было равносильно Царству Великого Мастера из романа «Двойные драконы Тан», которое было царством над Врождённым царством.

Он должен был создать подземелье в соответствии с верхним пределом оригинального подземелья 1-го уровня.

Оригинальное экземплярное подземелье 1-го уровня было подземельем боевых искусств, где все практиковали боевые искусства. Войдя в него, можно было найти любого персонажа подземелья, чтобы тот научил вас несколькими приёмами.

В своей прошлой жизни народ Хуа Ся называл это боевое искусство традиционным боевым искусством.

Пройти Оригинальное экземплярное подземелье 1-го уровня было очень просто. Его можно было пройти, практикуя боевые искусства до определённого уровня.

Однако у большинства людей не было таланта к боевым искусствам, поэтому многие начали создавать свои собственные экземплярные подземелья.

Некоторые создавали технологические подземелья, а другие — подземелья из других сект.

Пока чья-то сила достигала верхнего предела экземплярного подземелья 1-го уровня, можно было войти в экземплярное подземелье 2-го уровня.

Независимо от того, прибегает ли он к помощи извне или самостоятельно достигает 2 уровня, его всё равно будут считать игроком 2 уровня.

Однажды Ванг Ю спросил своего отца, достигшего 3 уровня, как выглядит инстанс-подземелье 2 уровня.

Однако тот сказал, что слишком много знать - нехорошо. Он хотел, чтобы сперва сын прошёл инстанс-подземелье 1 уровня.

А дальше он сам всё узнает естественным образом. Поэтому Ванг Ю поступил в Шуйландский университет, чтобы научиться создавать подземелья.

Ванг Ю был человеком со средними навыками в боевых искусствах, поэтому хотел создать собственное инстанс-подземелье, чтобы пройти игру.

Изначально он хотел создать инстанс-подземелье на технологиях и боевых искусствах. Но

таких инстанс-подземелий 1 уровня уже было слишком много.

В наше время Суперсистема инстанс-подземелий обычно не позволяет кому-то пройти. Поэтому Ванг Ю потерпел неудачу три раза подряд.

В конце концов, он так расстроился, что даже его ментальное сознание рухнуло.

"Парень, ты ещё совсем слаб. Вот когда мне пришлось работать в обществе, было куда тяжелее. Не переживай и не опускай руки! Я исполню твою мечту и создам отличное инстанс-подземелье 1 уровня в будущем".

Обдумав это, Ванг Ю стал думать, какое подземелье ему создать.

Ванг Ю полистал рейтинги подземелий и обнаружил, что их очень много разных.

Чего не было, так это версии для детей.

Создатель, а также и тот, кто пройдет инстанс-подземелье, получит преимущества.

Более того, если даже ребёнок сможет пройти подземелье, разве самому ему не будет проще пройти его?

"Решено! Я создам инстанс-подземелье, которое дети смогут легко пройти. И в прошлой жизни, и в нынешней Хуа Ся на Земле все пропагандировали начало с молодости. Поэтому я сконцентрируюсь на этом. Возможно, страна даже наградит меня за мое инстанс-подземелье. Хе-хе..."

<http://tl.rulate.ru/book/91870/3904647>