Три дня спустя...

Кайл уже составил план местности. Семян Эврии в этом регионе действительно было огромное количество. Если бы ему удалось собрать все, он мог бы ежегодно поставлять в город Рактор в пятьдесят раз больше, чем сейчас, и это только по его расчетам. Даже плантации, о которых он узнал от Дэмиана, не могли дать столько урожая в контролируемых условиях.

Причина, по которой здесь никто не собирал много урожая, заключалась в постоянной угрозе гоблинов. Пока слабые гоблины отправлялись на поиски пищи, более сильные оставались в своих норах и охраняли близлежащие территории, которые каким-то образом совпадали с густой концентрацией деревьев Эврии. Кайл уже наблюдал, как другого человека, собирающего урожай, прогнали из некоторых более густых мест обитания деревьев Эврии, которые гоблины, похоже, считали священными или охраняли.

У более сильных гоблинов было гораздо лучше снаряжение, полученное от бывших павших искателей приключений и неудачных экспедиций. Некоторые гоблины были даже более большими, чем Кайл, хотя и редко.

Кайл обнаружил одно логово гоблинов, устроенное в заброшенной горной шахте десятилетней давности, туннели которой вели в основание горы. Оно хорошо защищалось: около двадцати-тридцати гоблинов постоянно патрулировали главный вход.

Обойдя гору, он обнаружил второй вход в те же шахтные туннели, но он был гораздо меньше, а значит, и менее защищенным. В любой момент он видел только пять гоблинов, стоящих на страже, и они были гораздо менее защищены.

Кайл знал, что они не единственная группа или племя гоблинов в этом районе. Возможно, их тут дюжина или больше, но местность была большая, на десятки километров. Даже если бы он напал на логово и другие племена отреагировали, им потребовалось бы слишком много времени, чтобы отреагировать.

Однако он не обнаружил никаких признаков того, что племена работают вместе в хороших условиях. Однажды он видел, как пять гоблинов-охранников немедленно убили бродячего гоблина, который, казалось, сбился с пути.

Это постоянное наблюдение также вызвало несколько званий за эти три дня.

[СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ]

Получен титул

[Следопыт (базовый)]

Помогает, если ключи вечно не на месте

+ 5 ловкости, + 25 % увеличение дальности зрения и слуха

[СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ]

Получен титул

[Следящий за гоблинами (базовый)]

Будем надеяться, что это не пристрастие к зеленой коже

+ 5 ловкости, + 25 % успеха в изучении языка гоблинов

Кайл также нашел небольшую пещеру неподалеку, в нескольких минутах ходьбы от второго входа в логово гоблинов. Он отдыхал там, обдумывая, как будет решать эту проблему. Невозможно было начать бизнес по сбору семян Эврии, не очистив племена гоблинов.

Теоретически он должен был взять с собой две дюжины членов Семи Змей и последовательно уничтожить каждое племя. Однако это привлекло бы слишком много внимания, особенно если учесть, что за передвижениями его банды следят и городские стражи порядка, и городские банды. Несомненно, Себастьян и Врент сейчас внимательно следят за моими членами на предмет каких-либо аномалий.

Нанимать искателей приключений для борьбы с гоблинами – значит привлекать к себе ненужное внимание. Другие бизнесмены и торговцы тоже были заинтересованы в сборе урожая семян Эврии, но сейчас их останавливает высокая стоимость уничтожения гоблинов. Кайл предпочел бы, чтобы этот естественный барьер остался, чтобы он мог быстро создать монополию.

Однако у Кайла было еще одно преимущество перед другими торговцами и бизнесменами – он уже не в первый раз колонизировал планету с местными аборигенами. Если он прав, то все тактики, которым он научился в Галактическую Эру, легко сработают и здесь. Если бы только у меня был мой экзокостюм, я мог бы заставить их почитать меня как бога. Но давайте сначала начнем с основ.

На этот раз те же три гоблина отправились в другую часть леса. Они всегда отправляли две группы, чтобы собрать побольше еды для растущего племени. Племя всегда росло. Такова была жизнь в Пиках Кулдао.

Они собирали фрукты, выкапывали клубни, иногда собирали грибы и складывали все это в те же грязные мешочки, которые использовали на протяжении многих поколений. Некоторые из них могли похвастаться более новым оборудованием, похоже, самодельным и вполне качественным.

Вдруг один из гоблинов заметил редкое зрелище, от которого любой в логове сошел бы с ума, – на землю упала буханка хлеба.

Свежий.

Гоблин тут же набросился на него, быстро съев половину.

Двое других, увидев это, тут же набросились на первого гоблина, пытаясь тоже откусить кусочек от редкого хлеба. Громкое ворчание и визг эхом разносились по деревьям, когда три гоблина боролись за него.

Над ними нависла безмолвная тень, примостившаяся на ветвях деревьев. В тот момент, когда трое гоблинов начали уставать от борьбы, тень опустилась, взмахнула неоново-красным артековским молотом и одним движением вниз развалила гоблину череп. Последующий удар окончательно добил гоблина.

Оставшиеся два гоблина вскрикнули, но не успели они выхватить ножи, как их тут же стали пинать ногами, выбивая из груди ветер. У них не было ни единого шанса.

Когда наступила ночь, одинокий гоблин-страж в логове побежал доложить шаману, который был вождем племени гоблинов. Обе группы, отправленные на поиски пищи, не вернулись домой.

Шаман нахмурился, но не придал этому значения. Лес был не совсем безопасным местом, и шесть гоблинов вряд ли были меньшим числом. В племени было более трехсот гоблинов. Гоблины могли приступать к работе уже после двух лет детства, поэтому шаман не стал беспокоиться и просто отослал стражу.

Наступил следующий день, но произошло то же самое. Все три группы также исчезли и больше не возвращались. Даже поисковые отряды, отправленные на поиски их тел, оказались безуспешными. Теперь шаман был слегка встревожен.

На третий день убийства прекратились. Кормовые группы боялись выходить, но почему-то ни с чем не столкнулись. Шаман был крайне озадачен, но решил оставить два прошедших дня в

прошлом. Он просто удвоил число охранников у входа и у запасного входа.

На четвертый день убийства возобновились. Поисковые группы по-прежнему не находили тел, а одна из поисковых групп так и не вернулась. Шаман приказал усилить отряды, прикрепив к каждому из них по два воина-гоблина.

Убийства не прекратились и на пятый день, причем добавление воинов-гоблинов ничего не дало. Теперь шаман пребывал в полной панике, не в силах понять, что происходит. Охрана по-прежнему была удвоена, и все племя находилось в напряжении. К этому времени оно потеряло уже более двух десятков гоблинов и несколько обученных воинов. По всему лесу были расставлены разведчики, но они ничего не смогли найти.

На шестой день ничего не произошло. Ни убийств, ни происшествий.

Все повторялось, и шаман не мог ничего исправить. Он мог послать дополнительные войска, но это сделало бы базу еще более уязвимой. Когда наступил девятый день, шаман немедленно отправил столько гоблинов, сколько смог, следуя схеме отсутствия убийств.

Удвоенные охранники, которые всю неделю находились в напряжении и постоянно патрулировали, наконец-то передохнули, зная, что в этот день убийств не будет. Именно в этот момент душевной усталости Кайл начал свою атаку.

Охранники у запасного входа даже не заметили его приближения: Кайл активировал свои аэрообувь и с профессиональной точностью разбил им головы. Он быстро вошел в шахтные туннели, обрушив конструкцию и закрыв вход.

Затем он направился к главному входу, где количество охранников значительно сократилось. Все обученные воины отдыхали в самом логове, оставив только гоблинов-новичков для защиты главного входа. Это была простая деревянная баррикада с несколькими заброшенными домами, в которых хранилось шахтерское оборудование или которые служили общежитиями, а также сторожевой пост.

Кайл заметил, что здесь было несколько гоблинов-лучников, но у него был арбалет, полученный от Ортона, и двадцать болтов, заряженных в патронник.

[СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ]

Предмет

[Арбалет с украшенным перезарядом (Средний)]

Идеально подходит для поражения нескольких целей

Активный навык: Увеличение силы – болты стреляют быстрее и сильнее

Затраты маны на активацию: 1 очко

Он с предельной точностью подстрелил лучника на вершине сторожевого поста, который едва мог кричать из-за болта, застрявшего в дыхательном горле.

Быстро двигаясь, он атаковал главный вход, подняв тревогу. Гоблины-новички отважно отбивались от Кайла, но он прыгал и танцевал вокруг их любительских замахов, просто пиная их или парируя их удары своим молотом, прежде чем сломать им конечности или кости.

Разобравшись со стражниками, он уже слышал, как изнутри логова выходят более сильные воины. Кайл тут же подбежал к шахте, контролируемо обрушив только одну из балок. Изначально большой туннель, в котором из конца в конец могли поместиться семь человек, начал осыпаться, и теперь обломки позволяли выходить только одному гоблину за раз.

Кайл не собирался сражаться со всеми тремя сотнями гоблинов одновременно, а скорее хотел максимально сократить число противников, с которыми ему придется столкнуться.

Воины-гоблины не стали долго раздумывать, а просто пронеслись по туннелю и бросились прямо на Кайла. Мастерство обученных воинов оказалось намного лучше, чем можно было ожидать, ведь они сражались с искателями приключений и другими племенами. Кайлу пришлось еще больше сосредоточиться, отрабатывая свои боевые навыки в непрерывной череде поединков не на жизнь, а на смерть.

Ожерелье исцеления не могло достаточно быстро залечить раны во время боя, поэтому Кайл больше внимания уделял уходу от ран, парированию ударов и проверке всех своих прежних знаний в области боевых искусств.

За десять минут он сразился почти с дюжиной воинов-гоблинов, убив их всех. Системные сообщения о каждом убийстве Кайл временно игнорировал, выпивая зелье восстановления выносливости и зелье силы для поддержания сил.

Прошел час, и рядом с ним стали скапливаться трупы воинов-гоблинов. Даже воины-гоблины начали терять свой прежний пыл, их настигала прежняя психическая усталость. Они также поняли, что этот человек был главным виновником убийств, что еще больше усиливало страх и запугивание.

Внезапно из туннеля донесся громкий рев, и воинов-гоблинов оттолкнул с дороги гоблин гораздо большего размера. Гоблин был на две головы выше Кайла и держал в руках ржавый боевой топор, явно украденный у какого-то искателя приключений. Его зеленую кожу украшали племенные татуировки и руны, вырезанные на лице.

Остальные части тела были покрыты металлическими пластинчатыми доспехами, как у рыцаря, и, возможно, это был единственный полный комплект тяжелой брони, который имелся в логове гоблинов. На руке висел арктех-браслет, по конструкции совершенно не похожий на остальную броню. По всей его длине проходили зеленые дугообразные линии, заставлявшие Кайла опасаться его воздействия.

Они смотрели друг на друга, а воины-гоблины, все еще теснившиеся в туннелях, в страхе наблюдали за происходящим. Даже некоторые из охранников, слышавшие бой, не осмеливались попытаться нанести Кайлу ответный удар.

— Человек! — внезапно закричал чемпион гоблинов, повергнув Кайла в шок. — Умри здесь! — он сплюнул на землю, а затем схватил свой боевой топор обеими руками, готовый к дуэли.

Кайл не стал отвечать, а сразу же выхватил арбалет и выпустил три болта в голову чемпиона. Вместо того чтобы испугаться, наруч начал светиться ярче, а затем из него внезапно вырвались три энергетических болта, которые ударили в арбалетные болты и отклонили их.

Точечная защита?! Кайл был удивлен появлением гравюры и застигнут врасплох тем, что чемпион атаковал боевым топором, совершив смертоносный горизонтальный взмах, который едва не задел Кайла, когда тот отпрыгнул назад.

В аэрообуви Кайл помчался вперед чуть быстрее, используя свой молот, чтобы ударить гоблина по броне, когда тот еще замахивался. Молот отскочил от брони, не причинив никакого вреда. Мне нужно больше силы! Склонность к насилию!

Навык активировался, повысив боевые показатели. Его тело внезапно взревело от нахлынувшей изнутри силы, как будто он раскрыл какой-то маленький скрытый потенциал в своем теле. Увеличение силы было достаточно значительным, чтобы Кайл почувствовал, будто молот стал легче почти на десятую долю.

Он обошел гоблина с фланга, и в тот самый момент, когда гоблин уже собирался замахнуться вниз для контратаки. Используя скорость, он нанес удар ногой по голени гоблина, отчего тот упал на колени. Кайл слегка поморщился от боли, вызванной ударом ногой по металлической пластине, но стиснул зубы и продолжил бой, едва увернувшись от удара гоблина справа.

Кайл уже собирался поднять молот, чтобы нанести новый удар, но наруч чемпиона снова активировался и послал в молот болт, от которого Кайл слегка потерял равновесие. Неожиданное использование наруча застало его врасплох, что позволило гоблину оправиться и снова взмахнуть боевым топором, заставив Кайла приседать и уклоняться от него.

В качестве последнего решающего удара Кайл нанес прямой правый апперкот в пах чемпиона, отчего у того выпучились глаза. Воспользовавшись этим, Кайл трижды подряд ударил гоблина по лицу, опрокинув его на землю.

Внезапно племенная татуировка на лице гоблина засветилась зеленым светом – по телу пошла исцеляющая аура. Что?! Кайл не собирался позволить гоблину исцелиться прямо у него на глазах: он снова схватил свой молот и обрушил на лицо гоблина столько ударов, сколько смог.

Несмотря на зеленую ауру, лицо гоблина вскоре превратилось в окровавленное месиво из мяса и плоти. Руна была изуродована, разрушив исцеляющую ауру и убив чемпиона.

Кайл поднялся на ноги, его лицо и руки были в крови от брызг. Он посмотрел на оставшихся воинов-гоблинов, которые теперь дрожали от страха. Их чемпион был убит менее чем за несколько минут, какая надежда была против этого человека?

[СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ]

Получен титул

[Убийца гоблинов (базовый)]

Зеленокожий – это плохо, человекоподобный – хорошо

+ 10 силы, + 5 ловкости, + 2 выносливости, + 10 % урона врагам гоблинского типа

[СИСТЕМНОЕ СООБЩЕНИЕ]

Уровень повышен!

Уровень 10 → Уровень 15

[Увеличение характеристик]

Все характеристики увеличены

Бонусные свободные очки начислены

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В RAKTOR, КАЙЛ ХОТОРН

Уровень 15

Мах Здоровье : 79 (+0) (+0) (+0)

Мах Мана : 26 (+0) (+5) (+0)

Мах Выносливость : 79 (+0) (+0) (+0)

[Эффекты состояния]

НЕТ

[ХАРАКТЕРИСТИКИ]

Раса : Человек

Класс : Криминальный авторитет

Подкласс : ???

Сила : 125 (+29) (+0) (+0)

Ловкость : 89 (+33) (+0) (+0)

Интеллект : 104 (+45) (+3) (+0)

Живучесть : 65 (+2) (+3) (+0)

Чакра : 21 (+10) (+1) (+0)

Свободные очки : 75

[ЭКИПИРОВКА]

[Ожерелье исцеления (Базовое)]

+ 3 интеллекта, + 3 здоровья, + 1 чакры. Активный навык: Исцеление (базовый) – восстановление небольшого количества здоровья.

Время перезарядки: 10 сек.

[Кольцо мага Теорина (Среднее)]

+5 Мах Мана, + 25 % увеличение скорости восстановления маны.

[НАВЫКИ]

[Аура запугивания (базовый)] : Контролируйте тех, кто выступает против вас, с помощью страха.

+ 50 % шанса успеха запугивания. Длительность: 5 минут. Время перезарядки: 1 день.

[Склонность к насилию (базовый)] : Настоящий криминальный авторитет должен свободно владеть языком преступного мира.

Все боевые показатели временно увеличиваются на 50 % на короткое время. Длительность: 15 секунд. Время перезарядки: 10 минут.

[Это моя территория (базовый)] : Никто не сможет приблизиться к вам без разрешения.

Создает избранную область, к которой враги не могут приблизиться. Длительность: 30 секунд. Время перезарядки: 3 часа.

[Назначение последователя (базовый)] : Невозможно быть криминальным авторитетом без подчиненных.

Делает любое разумное существо своим последователем, позволяя общаться телепатически. Не более одного последователя. Дальность действия ограничена.

[ТИТУЛЫ]

[Бывший Криминальный Авторитет]

В прошлой жизни вы были крупной шишкой, так что за это, да?

+ 10 авторитета, + 10 чакры

[Мастер боевых искусств]

Лучшее, что стоит между вами и смерть, – это ваши кулаки.

+ 10 силы, + 10 ловкости

[Убийца]

Каждый должен с чего-то начинать.

+ 2 силы, + 10 % увеличения урона против людей

[Специалист по зельям (средний)]

Похоже, что вы и сами в некотором роде ученый.

+ 10 интеллекта, увеличение описания исследуемых зелий

[Создатель зелий (средний)]

Предполагалось, что этот титул будет посвящен успешным зельям, но на неудачи смотреть довольно тяжело.

+ 10 интеллекта, увеличение описания исследуемых зелий, + 10 % шанс изготовить зелье среднего уровня при использовании базовых материалов. 5 %–ный шанс открытия рецептов базовых зелий за попытку, суммируется. Сбрасывается при открытии.

[Целитель (базовый)]

Это не похоже на правильный способ использования исцеления…

+ 5 интеллекта, + 10 % эффективности исцеления

[Инструктор по боевым искусствам (базовый)]

С большой силой приходит большое мускулистое тело, не считая твоего.

+ 5 силы, + 3 ловкости, + 10 % к способности прерывать движения

[Гравировщик Арции (базовый)]

Эти каракули выглядят так, как будто они могут взорваться в ближайшее время.

+ 5 интеллекта, + 3 ловкости, + 10 % шанс улучшить качество конечного оборудования артек

[Мучитель]

Иногда боль – лучший язык.

+5 интеллекта, +2 силы, +2 ловкости, +10 % эффективности пыток

[Следопыт (базовый)]

Помогает, если ключи вечно не на месте.

+ 5 ловкости, + 25 % увеличение дальности зрения и слуха.

[Следящий за гоблинами (базовый)]

Будем надеяться, что это не пристрастие к зеленой коже.

+ 5 ловкости, + 25 % успеха в изучении языка гоблинов.

[Убийца гоблинов (базовый)]

Зеленокожий – это плохо, человекоподобный – хорошо.

+ 10 силы, + 5 ловкости, + 2 выносливости, + 10 % урона врагам гоблинского типа.

http://tl.rulate.ru/book/91832/3501776