

Костей не было.

Стоя на небольшой поляне, где накануне она оставила похитителей костей, Джадис с нарастающим ужасом искала. Сначала ей показалось, что она ошиблась местом; лес был большой, а она не была следопытом. Она могла сбиться с курса и пропустить место, где оставила мертвых демонов. Но нет, сами демоны все еще были на месте, по крайней мере то, что осталось от сдувшихся мясистых щупалец. Их разрушенные, гниющие трупы смердели, их запах был безошибочно узнаваем.

Исчезли только кости, служившие демону оболочкой и формой.

— Черт! — она выругалась в унисон, держа останки своего последнего убийства между двумя своими телами. Она планировала избавиться от останков вместе с остальными, оставив их далеко от своей хижины. Однако теперь у нее появилось ощущение, что ее планы должны измениться.

— Другие похитители костей, должно быть, нашли их и забрали кости себе, — сказала она, выражая свои опасения. — Наверняка этот костяной шедевр получил кучу своих костей от здешних трупов.

— Может быть, поэтому он обыскивал хижину? Ищет того, кто убил тех двоих здесь?

— Возможно, — ответила она сама себе. — Но должно быть что-то еще. У этого парня недостаточно костей, если учесть всех, кто здесь был.

— Проклятье... — Джадис покачала головой, испытывая искушение бросить кости, которые она несла, вниз в разочаровании, но сдержалась. В первый раз было достаточно утомительно собирать с земли разбитые куски. Она не хотела делать это во второй раз.

— Что же нам теперь делать? — спросила она, внимательно оглядывая деревья вокруг себя и проверяя, не наблюдают ли за ней скелетные существа.

— Ну, я думаю, мы должны..., — она сделала паузу, споткнувшись о свои слова. — Думаю, стоит отнести кости куда-нибудь, где демоны вряд ли наткнутся на них. Может, в тот подвал, в котором мы, ах, черт, я, нашла консервы?

— Думаю, мне нужно разобраться со всеми этими местоимениями, — она озабоченно нахмурилась. — Если я так путаюсь, когда нахожусь наедине с собой, что же будет, когда мне придется разговаривать с другими людьми?

Хмурое выражение отразилось на обоих лицах, но она покачала головой: — Мне действительно нужно разобраться в этом, но сначала о главном. Кости и демоны.

Определив приоритеты, Джадис действовала быстро. Если поблизости были еще похитители костей, она не хотела быть застигнутой врасплох. Запах мертвых демонов уже пропитал все вокруг, поэтому она вывалила треснувшую оболочку своего груза, высыпав на лесной пол еще больше пурпурных останков.

Кости она забрала с собой и направилась к каменному дому с первым исследованным подвалом. Пока она шла, она постоянно следила за тем, нет ли поблизости новых похитителей костей, но не могла не задаваться вопросом о демонах и их поведении.

Демон-бандит обыскал ее, подойдя прямо к ее каменной хижине. По крайней мере, он был способен распознать, что ее хижина отличается от других, разбросанных по окраинам деревни. Может быть, оно наткнулось на ее жилище по счастливой случайности, может быть, просто было по близости, а может быть, был еще какой-то фактор, о котором она не знала. Джадис могла подготовиться только к тому, что могла предвидеть. Как минимум, она должна была предположить, что демоны способны найти ее дом, если уже не знают о его местонахождении. Еще больше демонов могли просто бродить сейчас по лесу, разыскивая ее, поскольку ее не было дома все утро.

Еще одним аспектом демонов, который вызывал у нее любопытство и недоумение, был уровень их силы. Не то чтобы она знала, какого уровня демоны, и есть ли у них вообще уровни, как у людей на Оросе, но она предполагала, что должен существовать какой-то метод оценки их общей силы. Иначе как бы система определила, сколько опыта ей начислять за убийство демона?

После последнего убийства она получила еще одно сообщение о том, что убила демона Самлеоса, но никакого уведомления о повышении уровня не было. После победы над двумя последними демонами она поднялась на три уровня, но после убийства бандитского демона — ничего.

Было ли это потому, что демоны были разного уровня силы? Или это потому, что она так сильно сопротивлялась в схватке два на два. Возможно, система учитывает усилия. Или, если подумать, разница была в ее уровнях. В большинстве ролевых игр стоимость повышения уровня обычно увеличивалась по мере роста уровня. Джадис могла с уверенностью предположить, что то же самое было и с Оросом.

С бандитским демоном было легче сражаться, чем с гориллой или рогатой собакой, в этом она была уверена. Она почти не получила повреждений, потеряв всего десять пунктов здоровья. Было ли это потому, что она была сильнее, или потому, что он был слабее других демонов? Может быть, и то, и другое?

Независимо от ответов на свои вопросы, Джадис отчаянно жалела, что не может определить разницу в уровнях между ней и похитителями костей. Любая система, подсказывающая, насколько опасен враг, прежде чем вступить в бой, была бы очень ценной. Однако до сих пор ни один способ идентификации противника не был ей доступен.

Мысли Джадис были прерваны движением в деревьях справа от нее: блекло-белое существо бесшумно двигалось низко над землей. Она замерла, ее двойное тело отражало действия преследующего ее чудовища.

Скелетный демон шел по тропинке, которая пересекала ее собственную под углом. Он стоял в нескольких десятках ярдов от нее на четырех ногах, украденные черепа двух острозубых хищников покачивались взад-вперед. Он тоже был похож на собаку, как и тот олень, которого убила Джадис, но Джадис во время учебы больше интересовалась человеческой анатомией и не доверяла себе, что сможет отличить скелет волка от большой кошки. Впрочем, в случае с похитителями костей такие вещи не имели значения. Казалось, они просто делали с конечностями все, что хотели, невзирая на анатомическую точность.

Насколько могла судить Джадис, у монстра не было дополнительных рук, а только две головы. Зато у него были два длинных хвоста, которые, вероятно, были такой же длины, как и все тело демона. Однако в целом это было самое нормальное из всех скелетных мерзостей, которых она видела до сих пор.

Все эти детали она рассмотрела с первого взгляда, и прошли считанные секунды, пока она и ее противник оценивали друг друга.

— Посмотрим, хватит ли второго демона, чтобы поднять меня на новый уровень, — пробормотала Джадис, не сводя глаз с пустых глазниц черепов противника.

Словно реагируя на ее слова как на вызов, костяной похититель клацнул челюстями, присел, а затем бросился вперед, набросившись на нее с поразительной скоростью. Инстинктивно среагировав, Джадис бросила кости, которые несла в руках, в стремительно приближающегося демона, чтобы заслонить ему обзор, а затем перекатилась в разные стороны.

Демон не успел вовремя повернуть свой выпад, и останки его павшего соотечественника отбросило в сторону, задев оба тела Джадис. Однако он быстро отскочил, кружась на месте и впиваясь когтями в грязь, чтобы наброситься на Джадис слева.

Левая Джадис подняла свою каменную булаву, ожидая атаки. Она не двигалась, ожидая, как быстро демон набросится на нее. Однако отсутствие движения не означало, что Джадис в целом бездействовала. Джадис справа переместилась, ее булава была в руке, а мощные ноги поджаты и готовы к удару.

В мгновение ока демон бросился на нее, низко пригнувшись, обе его щелкающие челюсти нацелились на левую Джадис. Действуя как единое целое, обе личности Джадис атаковали одновременно, две каменные головы в унисон обрушились на существо.

В последнюю секунду демон дернулся, увернувшись от удара левой Джадис, но от двух человек сразу он увернуться не смог. Правая сторона Джадис ударила своей каменной булавой в спину монстра, раздробив позвоночник существа с такой силой, что его передняя половина закружилась в воздухе, а задняя половина скелета отломилась и покатилась по земле.

— Ха! Ты еще более жалок, чем предыдущий! — воскликнула Джадис, насмехаясь над демоном, который теперь ползал по земле, а половина его тела потерялась.

Ухмылка Джадис сменилась кислой хмуростью, когда вокруг демона вспыхнула серия темно-синих символов, а кости, разбросанные вокруг него, начали катиться по лесной почве к ядру демона, причем мелкие буквально летали по воздуху и прикреплялись к оболочке.

— Да пошел ты! — прорычала Джадис, набрасываясь на реформирующуюся мерзость, используя свою двойную силу.

Похититель костей пытался уклониться, вновь прикрепленные части все еще формировались, но давали ему некоторый рычаг, но Джадис была неумолима. Она крушила конечности демона, ломая все кости, которые попадались ей на пути, пока в конце концов не осталось ничего, что могло бы помешать ей вскрыть оболочку и разорвать демоническое существо с глазами-щупальцами внутри.

Вся битва длилась не больше минуты, и Джадис едва дышала, ее сердце учащенно билось скорее от возбуждения и жажды крови, чем от реальной нагрузки.

Поздравляем!

Костяной вор побежден.

Бонусные очки опыта начислены

за победу над порождением демона Самлеоса.

Повышение уровня!

Зеркальный рыцарь достиг 6 уровня.

Получено 1 очко атрибутов.

Двойные уведомления проносились перед глазами Джадис быстрой чередой, когда она отбрасывала одно за другим.

— Спасибо за бесплатный уровень, наверное, — пожала она плечами, глядя на останки своего поверженного врага.

— Уф, теперь мне придется тащить еще больше, — пожаловалась себе Джадис, пиная разбитый панцирь демона и слегка морщась от боли.

Бой прошел на удивление гладко. Джадис не получила ни одного очка урона, ее волосы были взъерошены скорее ее собственным уклонением, чем тем, что сделал демон. Джадис не хотела делать поспешных выводов, но она все больше и больше убеждалась, что скелетные демоны, по крайней мере, при встрече в одиночку, представляют для нее гораздо меньшую угрозу, чем она предполагала вначале. На самом деле, Джадис подозревала, что если бы у нее были настоящие доспехи, она, вероятно, была бы в относительно небольшой опасности.

Конечно, если бы на нее напали сразу несколько, она рисковала бы быть ошеломленной. Однако Джадис пересматривала свои прежние предположения. Раньше она считала, что лучше избегать демонов и нападать только тогда, когда можно устроить засаду. Теперь она начала думать, что застать их врасплох не так уж и необходимо.

— Я ведь очень сильная, не так ли? — спрашивала она себя, собирая столько костей, сколько ей было удобно нести.

Джадис улыбнулась про себя, прекрасно понимая, что была более чем самолюбива. Но ведь она только что расправилась с двумя демонами как профессионал! Кто еще будет петь ей дифирамбы за ее триумфальные подвиги, если не она сама?

— Я совершенно потрясающая, — согласилась она, ухмыляясь. — И я думаю, мы заслуживаем похлопывания по спине.

Подойдя, Джадис сделала так, как она предложила, похлопав по спине своего двойника.

— Я только что снова сказала «мы», — заметила она, передавая себе изрядную охапку костей.

— Да, я сказала, не так ли.

— Я должна разобраться в этом дерьме, — вздохнула она, думая о странности своего физического и психического положения.

— Ладно. Давай сбросим эти кости в погреб, а потом вернемся домой. Никаких дневных мечтаний, я должна быть в состоянии повышенной готовности.

С глупым жестом Джадис подтвердила собственный приказ и собрала столько костей, сколько смогла унести.

Переправка всех костей в выбранное ею место заняла немного времени, особенно если учесть, что она отнесла панцирь недавно убитого демона к остальным растерзанным телам и бросила на землю ужасного кальмара, решив, что лучше держать все эти отвратительные ошметки

плоти в одном месте, подальше от подвала со скелетами. Это заняло бы меньше времени, если бы она разделила своих сущностей, но она не хотела рисковать тем, что одна из ее сущностей попадется демону в одиночку. Она чувствовала некоторую гордость за свои боевые достижения, но не была настолько уверена в себе.

Вернувшись в свою хижину, она тщательно проверила ее на предмет следов дальнейшего вторжения демона. Ничего не обнаружив, Джадис закрылась от леса, забаррикадив дверь, и устроилась поудобнее, чтобы провести остаток дня за тем, чем никогда раньше не занималась: изготовлением доспехов.

<http://tl.rulate.ru/book/91830/3069582>