Поздравляем!

Костяной вор побежден.

Бонусные очки опыта начислены

за победу над порождением демона Самлеоса.

Повышение уровня!

Зеркальный рыцарь достиг 3-го уровня.

Доступен 1 новый навык для выбора.

Повышение уровня!

Зеркальный рыцарь достиг 4 уровня.

Получено 1 очко атрибутов.

Поздравляем!

Костяной вор побежден.

Бонусные очки опыта начислены

за победу над порождением демона Самлеоса.

Повышение уровня!

Зеркальный рыцарь достиг 5 уровня.

Доступен 1 новый навык для выбора.

Шквал системных уведомлений промелькнул перед глазами Джадис, как только она подумала проверить меню состояния. Каждое из них требовало подтверждения, а затем исчезало, позволяя появиться следующему. Она быстро моргнула, тряхнув головой от внезапного наплыва экранов ментального меню.

— Не пойми меня неправильно, Д. Я очень рада, что повышаю уровень, но сейчас я просто чертовски измотана. Дай мне минутку отдышаться, ладно? — Джадис задыхалась, положив руки на колени, медленно приходя в себя от адреналина, полученного в борьбе с двумя демонами. Оба тела все еще были втиснуты в полуоткрытую дверь захваченной ею хижины.

Оглядев себя со всех сторон, она увидела, что из многочисленных открытых ран течет кровь, а одна из шей сильно ушиблена при попытке удушения. Ее ноги также кровоточили, так как были порезаны во время бегства через лес и возвращения на базу. Боль и ломота давали о себе знать по всему телу. Откровенно говоря, она была в полном беспорядке.

Воспользовавшись своей предусмотрительностью, Джадис использовала собранные ранее кувшины с водой, чтобы быстро промыть раны, смочила их спиртом и обмотала оставшейся тканью. К тому времени, как она закончила, солнце уже опустилось на небо, и западные горы погрузили долину в глубокую тень.

Не зная, что еще с ними делать, Джадис вытолкала и оттащила тела похитителей костей за порог и в лес, отнеся их по меньшей мере на сотню ярдов от своей хижины. При этом она внимательно следила за окружающей обстановкой, ожидая, что из надвигающейся темноты выбегут новые злобные твари. Напряжение от ожидания нового нападения не покидало ее до тех пор, пока она не вернулась в хижину, не сходила к источнику воды, чтобы наполнить свои кувшины, и не вернулась в хижину, забаррикадировав дверь.

Оставшись наедине с собой в темноте полностью закрытой хижины, Джадис села на пол, прислонившись плечом к плечу своего двойника.

— Боже, как бы я хотела сейчас иметь кровать...

— Я бы согласилась на одеяло. Что-нибудь мягкое, на чем можно сидеть.

Она ворчала про себя, тело болело от борьбы, но едва уловимый отблеск удовлетворения согревал ее грудь. Она убила этих демонов. Сразу двух. Нет, все прошло не совсем так, как планировалось, но ее план поймать их в узком месте сработал. Еще лучше сработала ее идея использовать себя в качестве приманки, пока ее вторая сущность ждала в засаде. Возможность координировать атаки против врагов в идеальной синхронности была огромным преимуществом. Она понятия не имела, какие классы были стандартными в широком мире

Ороса, но была уверена, что Зеркальный Рыцарь был лучшим выбором. Она была безмерно рада, что выбрала именно его, ведь он уже много раз доказал свою полезность.

— Ну, насколько я знаю, большинство людей получают классы, которые превращают их в неудержимых джаггернаутов или всемогущих волшебников, а я просто вожусь со своим маленьким чудаковатым классом.

Она покачала головой от этой мысли: — Нет. Мой класс — самый лучший класс на свете. Я буду продолжать верить в это, ради своего собственного здравомыслия, пока не будет доказано обратное.

— Кстати, о моем классе, — кивнула она в знак согласия со своим самовосхваляющим планом, — наверное, стоит взглянуть на мои повышения уровня и все такое.

Джадис усмехнулась, радуясь тому, что результаты ее тяжелой работы так мгновенно появились перед ней. Она сосредоточилась, и появилось меню статуса.

Джадис Альстром

Раса: Нефилим

Основной класс: Зеркальный рыцарь (5)

Вторичный класс: Нет

Третичный класс: Нет

Комбинированный рейтинг уровней: 5

Здоровье: 135/210 Магия: 10/10

Атрибуты

Сила: 30 Таинственность: 0

Ловкость рук: 10 Божественность: 0

Проворность: 10 Сверхъестественность: 70

Жизнеспособность: 21 Концентрация: 1

Стойкость: 15 Выносливость: 10

Выносливость: 15 Воля: 5

Джадис поморщилась, увидев, что ее здоровье так низко. Оно еще не упало ниже пятидесяти процентов, но по сравнению с началом дня уменьшилось примерно на сорок пунктов. Учитывая, что за одну ночь сна она восстановила всего одно очко, ей не нравилось видеть, как быстро расходуется ее здоровье.

Из уведомлений о повышении уровня она увидела, что получила одно очко атрибутов, которое можно потратить на любые атрибуты. Она почти сразу же вложила его в жизненную силу, учитывая, как сильно она помогала ей раньше, но остановила себя от поспешного решения. В уведомлениях было сказано, что она заработала новые навыки, из которых тоже можно выбирать. Она сосредоточилась на меню навыков, желая посмотреть, что ей доступно.

Перед ней появился большой экран со списком возможностей.

Доступно 2 выбора навыков.

Новые навыки:

Малое улучшение атрибутов I

Сокрушительный удар

Мастерство владения самодельным оружием I

Иллюзия света

Рыцарский покой

— Так, интересно, у нас есть несколько вариантов..., — пробормотала она, изучая экран, на который, к счастью, не влияло отсутствие света в ее хижине. — Может быть, стоит проверить их по одному?

— Да, логично, — согласилась она сама с собой. — Хотя мне любопытно насчет последнего. Это каламбур?

— Скорее всего, да. Сомневаюсь, что боги, создавшие игровую магическую систему для целого мира, не отказались бы от каламбура.

Проверяя навыки по одному, Джадис читала их описания, изучая и оценивая их применение, насколько могла.

Малое улучшение атрибутов I

Пассивное умение. Увеличивает выбранный атрибут на 3 пункта.

Может быть выбрано для каждого атрибута до 5 раз.

— Похоже, это полезно, — сказала она, просматривая первый навык. Судя по описанию, он позволял быстро увеличить количество очков в определенном атрибуте. Хотя она поднялась всего на пять уровней, она уже установила закономерность. Пока все четные уровни давали ей одно свободное очко атрибута, которое она могла потратить по своему усмотрению, а нечетные уровни давали возможность выбрать навык. Если она выбирала «Малое улучшение атрибутов», то могла повысить стат на три пункта, на что в противном случае потребовалось бы шесть уровней.

— Незначительное улучшение атрибутов — это определенно «возможно». Увеличение моих базовых статов может иметь огромное значение. С другой стороны, возможно, количество очков, которые я могу потратить за уровень, увеличивается на более высоких уровнях. Лучше продолжить читать.

Сокрушительный удар

Активное умение. Усиливает вашу следующую физическую атаку

за счет выносливости, нанося дополнительный урон. Действует только при использовании оружия, наносящего урон. Стоимость — 5 единиц выдержки.

Сокрушительный Удар — удивительное умение. Единственная проблема, с которой она столкнулась, заключалась в стоимости.

— Что, черт возьми, такое выдержка? Ведь в моем меню ничего не сказано о выдержке! — она вскинула руки в разочаровании.

— Может, это скрытый показатель…? — предположила она, раздраженная отсутствием четких инструкций. — Учитывая, что я понятия не имею, сколько у меня выдержки и какой атрибут ее регулирует, думаю, я откажусь от этого.

Мастерство владения самодельным оружием I

Пассивное умение. Дает небольшое увеличение урона, наносимого

либо предметами, никогда не предназначенными для боя, либо оружием,

сделанным неумелыми руками.

— Это может быть полезно, — размышляет она. — Я имею в виду, что пассивный бонус к урону — это здорово, хотя отсутствие конкретики относительно того, что такое «небольшое увеличение», затрудняет выбор.

— А что насчет будущего? — Джадис указала на две свои дубинки, которые она оставила висеть на стене у двери. — Они убийственны и все такое, но я надеюсь когда-нибудь получить настоящее оружие. Этот навык станет совершенно бесполезным, как только я получу настоящее оружие.

— Да, я права. Проехали, — Джадис кивнула головой. — У меня такое чувство, что эти навыки зависят от того, какие действия я предпринимала в бою до сих пор. Что-то вроде классовых возможностей, я полагаю?

— Наверное, так и есть, — согласилась она, переходя к следующему навыку в списке.

Иллюзия света

Активное заклинание. Создает простую иллюзию, которая

может отвлечь или затуманить. Эффект только визуальный.

Иллюзия не может двигаться. Стоимость — 50 магии.

— Магия! — взволнованно воскликнула Джадис. Она надеялась, что ее класс позволит ей произносить какие-то заклинания. Ей совсем не нравилось быть бойцом ближнего боя. На самом деле, чем больше она сражалась, тем больше ей нравилось, как горят ее напряженные мышцы и как захватывает дух от сокрушения противников в прямом бою. Тем не менее, магия — это круто.

— Но посмотри на эту стоимость, — сказала она, покачав головой. — У меня всего десять единиц магии. А для того, чтобы произнести это заклинание один раз, нужно пятьдесят.

— Да, это полная чушь, — разочарованно сказала Джадис. — Ну, я могу вложить одно свободное очко атрибута в концентрацию, я уверена, что это то, что управляет моим магическим запасом, затем выбрать Малое улучшение атрибута, чтобы увеличить концетрацию еще на три. Тогда у меня будет достаточно маны для заклинания «Иллюзия света». Но стоит ли оно того?

— Я вроде как уже создана для ближнего боя с моей высокой силой, — рассуждала сама с собой Джадис. — Если я вложу все свои ресурсы в заклинание, то это будет стоить того, чтобы не увеличивать силу тех характеристик, в которые я уже вложилась.

— Хотя было бы очень полезно создать иллюзию себя, в целях приманки. Меньше шансов, что что-то пойдет не так, лучше засады...

— Но как часто я смогу ее использовать? Я понятия не имею, как быстро восполняется магия. Что, если она так же медленна, как здоровье?

— Да, хорошая мысль, — Джадис уступила аргументу против того, чтобы идти по пути, ориентированному на магию. — Давай пока обойдемся без выбора заклинаний, если только не появится какое-нибудь непомерно дорогое, как Иллюзия Света.

Она перешла к последнему доступному навыку, который подозревала в каламбурности.

Рыцарский покой

Пассивное умение. Восстанавливает здоровье с умеренно повышенной скоростью во время сна. Не может регенерировать потерянные конечности.

— Да, черт возьми! — воскликнула про себя Джадис, прочитав описание навыка. — Первый выбор сделан; я абсолютно точно беру Рыцарский покой.

Окончательно выбрав первый навык, Джадис просмотрела свой шорт-лист для второго навыка.

— Малое улучшение атрибутов — единственный другой навык, в котором я уверена, что он пригодится мне во всех ситуациях, особенно если я использую его для силы или жизненной силы. Это что-то вроде жребия между этими двумя, поскольку я не так уверена в эффекте других атрибутов. На самом деле, мне интересно посмотреть, как он будет использоваться на таком атрибуте, как сила. Я видела, что может произойти, когда я вкладываю очки в жизненную силу. Что произойдет, если я вложу очки в что-то вроде силы? Уверена, что со временем я смогу стать супергероем.

— Но... — Джадис растянула это слово, сомневаясь в себе. — Сокрушительный Удар может быть потрясающим, учитывая все то, что я делала за последние двадцать четыре часа. Возможно, стоит рискнуть. Я даже могу поэкспериментировать с тем, что в описании подразумевается под выдержкой, потренировавшись с ней, верно?

Решение было трудным. Джадис колебалась несколько минут, нерешительность мешала ей. Когда она играла в ролевые игры в прошлом, она никогда не была слишком осторожна с выбором сборки, просто экспериментировала с тем, что было доступно, и делала это как можно лучше.

Однако выбор, который она делала здесь, был не для игры. Ее выбор имел очень реальные последствия для ее ближайшего и отдаленного будущего.

С двойным ворчанием разочарования, Джадис приложила усилия, чтобы отбросить сомнения.

— Черт с ним. Я возьму улучшение атрибутов. Хочу посмотреть, что будет, когда я добавлю его в силу.

Бросив осторожность на метафорический ветер, Джадис подтвердила свой выбор и почувствовала, как по ее телу прокатился едва заметный сдвиг. Ее руки проверили свои тела на наличие каких-либо признаков изменений, но не заметили очевидных различий.

Сжав один бицепс, она не была уверена, стал ли он более четким или нет.

— Может быть, немного тверже? — сказала она, неуверенность окрасила ее голос, когда она сжала уже хорошо очерченную мышцу.

— Может, да, а может, нет, — она наклонила голову из стороны в сторону. — Может быть, три пункта — это не так уж и много? Оно названо незначительным улучшением.

— Да, правда, — она кивнула головой. — Или, вот мысль, это не влияет на то, как выглядят мои мышцы? Я имею в виду, это было бы здорово, вообще-то. Если я вложу кучу очков в силу и в итоге буду выглядеть как стероидная Стейси или еще какая-нибудь хрень, я буду в бешенстве.

— Ну, как бы там ни было, я знаю один показатель, который сразу же повлиял на меня, и я использую его сейчас.

Джадис сосредоточилась на своем меню и потратила свободное очко атрибута на жизненную силу, увеличив запас здоровья еще на десять единиц. Это изменение принесло ей небольшое облегчение. Она не могла не восхититься магией Ороса, очарованная мыслью о том, что она только что сделала себя здоровее одной лишь мыслью.

Удовлетворенная выбором, Джадис еще раз критически осмотрела главное меню и меню навыков.

Джадис Альстром

Раса: Нефилим

Основной класс: Зеркальный рыцарь (5)

Вторичный класс: Нет

Третичный класс: Нет

Комбинированный рейтинг уровней: 5

Здоровье: 145/220 Магия: 10/10

Атрибуты

Сила: 33 Таинственность: 0

Ловкость рук: 10 Божественность: 0

Проворность: 10 Сверхъестественность: 70

Жизнеспособность: 22 Концентрация: 1

Стойкость: 15 Выносливость: 10

Выносливость: 15 Воля: 5

Навыки

Основной: Вторичные: Третичный:

Зеркальное тело ooooНетooooooo Нетлллллщ

Рыцарский покой ooгггггггггггггггггггooooooooo

Малое улучшение силы Iooooогггггггггггггггггггooooooooo

Она улыбнулась, увидев свой прогресс: — Пятый уровень всего за два дня! Неплохо, на мой взгляд.

— Совсем неплохо, — зевнув, сказала Джадис, и оба ее тела одновременно зевнули и потянулись. — Готова поспорить, что найдется куча искателей приключений, которые будут смеяться надо мной за то, что я такой бездарь и не достигла десятого уровня в первый же день.

Джадис рассмеялась над собственным самоуничижением, а затем потерла пустой живот. — Я чертовски устала, но нам, наверное, стоит поесть, верно?

— Нам? — она ответила на свой вопрос изумленным морганием. — Что я несу?

Она на секунду забыла, что разговаривает сама с собой, а не с кем-то другим. Возможно, в последнее время она слишком много разговаривала со своим зеркальным телом. Она не хотела, чтобы люди, которых она надеялась найти, думали, что она сумасшедшая, ведущая беседы со своим двойником.

— Да, я вовсе не сумасшедшая..., — пробормотала она, глядя на себя со своего места на полу, пока вставала и подходила к месту, где хранила банки с едой и водой. Она смотрела, как она наклоняется, открывая прекрасный вид на свою едва одетую задницу.

— Ничуть не сумасшедшая, — весело сказала она, выпрямляясь и возвращая свой ужин обратно к себе.

На этот раз банка была наполнена каким-то маринованным корнеплодом, смутно напоминающим свеклу, но со странным привкусом, похожим на хрен. Вкус ей не понравился, но она все равно прикончила банку между двумя своими формами, запивая водой.

— Я очень надеюсь, что Рыцарский покой что-то изменит, — пробормотала Джадис, одним телом лежа на полу и вытянувшись, насколько это было возможно в маленькой хижине.

— Думаю, я узнаю об этом утром, — ответила она, продолжая наблюдать в темноте, пока половина ее тела погрузилась в изнуряющую дремоту.

На место, которое Джадис выбрала в качестве дома, опустилась мрачная тишина. Легкий скрип сосен, раскачиваемых горным ветерком, был колыбельной, которая убаюкивала ее до полной потери сознания, а вторые глаза слишком устали, чтобы оставаться бдительными. Погружаясь в дремоту, она думала о том, какие приключения ждут ее утром.

http://tl.rulate.ru/book/91830/3041782