Темнота сомкнулась вокруг Джадис, когда оба ее тела прижались друг к другу под скальным выступом, расположенным у основания утеса, возвышающегося над долиной. Углубление, вырубленное каким-то естественным геологическим процессом, никак нельзя было назвать пещерой. Однако оно давало скудное укрытие, позволяя Джадис прижаться спиной к предположительно неприступной стене. Она еще больше укрепила свое импровизированное убежище, притащив несколько сломанных бревен и веток, чтобы закрыть переднюю часть отверстия.

Форт-Нокс — не форт, но для Джадис это было место для отдыха, которое для любого случайного наблюдателя со стороны выглядело не более чем куча сосновых обломков, разбросанных у стены из природного камня.

Джадис глубоко вздохнула, прислонилась одной головой с закрытыми глазами к задней стенке пещеры, а другой уставилась в просветы между ветвями, наблюдая за любым движением в темнеющем лесу.

Черт побери, но если бы это не было странно — иметь одновременно открытые и закрытые глаза. В каком-то смысле это ничем не отличалось от того, когда она закрывала один глаз, а другой держала открытым. Однако, когда она думала об этом, у нее начинала болеть голова от разрозненных ощущений одного слишком большого тела.

— Так, по порядку, мне нужно посмотреть, что именно изменилось, когда я прошла этот странный курс Зеркального Рыцаря, — сказала она себе.

— Я имею в виду, кроме очевидного, — продолжила мысль ее «я» на страже.

Чем чаще она это делала, тем лучше у нее получалось озвучивать разные предложения, исходя только из одного или другого источника.

Вызвав меню состояния, она просмотрела его на предмет изменений.

Джадис Альстром

Раса: Нефилим

Основной класс: Зеркальный рыцарь (1)

Вторичный класс: Нет

Третичный класс: Нет

Комбинированный рейтинг уровней: 1

Здоровье: 161/200 Магия: 10/10

Атрибуты

Сила: 30 Таинственность: 0

Ловкость рук: 10 Божественность: 0

Проворность: 10 Сверхъестественность: 70

Жизнеспособность: 20 Концентрация: 1

Стойкость: 15 Выносливость: 10

Выносливость: 15 Воля: 5

Помимо изменения основного класса на ожидаемый Зеркальный Рыцарь, Джадис отметила, что ее комбинированный рейтинг уровня был равен единице, а не нулю.

— В этом есть смысл, я думаю. Если у тебя может быть несколько классов, это позволяет отслеживать общий уровень. Но если у меня один класс, то это будет то же число, что и у одного класса.

На лице Джадис промелькнуло раздражение, когда она поняла, что снова говорит одновременно двумя голосами. Продолжая свои мысли, она сделала сознательное усилие, чтобы говорить только от одного из своих «я».

— Единственное, что изменилось, — это здоровье. Я мертва примерно на четверть? — она посмотрела вниз на свои руки и ноги, обе пары, отмечая синяки и рваные раны, некоторые из которых все еще сочились кровью.

— Хотя, наверное, мне могло бы быть гораздо хуже, — ответила она на псевдо-вопрос своего «я», находящегося под наблюдением. — Но это заставляет меня задуматься: мой запас здоровья для каждого тела отдельный или общий?

Насколько Джадис могла судить, ее повреждения были уникальными для каждого тела. На ее одной левой руке были следы царапин, которые не отражались на левой руке другого тела. Однако, когда она попыталась вызвать меню другого статуса для своей второй сущности, ничего не произошло.

— Один разум, один статус, — заключила она. — ...Но значит ли это, что если мне отрубят

голову, то и второе я тоже умрет?

Она на мгновение уставилась на себя, а затем покачала головой, не желая или не имея возможности экспериментировать с такой возможностью.

— Давайте просто предположим, что, несмотря ни на что, я не хочу смертельного удара ни по одному из моих тел.

Джадис провела одной рукой по лицу, жалея, что у нее нет доступа к ванне, спирту и медицинской марле. Даже несколько пластырей было бы лучше, чем то толстое ничто, которое она имела в данный момент.

Ну, не совсем ничего. У нее ведь осталась набедренная повязка, верно? Посмотрев вниз, Джадис заметила, что на обоих ее телах есть набедренная повязка.

— Подождите, мой класс удвоил мою одежду? Погодите, а если бы у меня было что держать, он бы удвоил все, что я держала в руках?

Возможности того, что можно сделать, удвоив себя и все, что было в ее распоряжении, начали кружить голову Джадис.

— Черт, пожалуйста, скажи мне, что я могу сделать это снова. Пожалуйста, Д, скажи мне, что я не упустила огромную возможность удвоить свое оружие или что-то в этом роде.

Джадис застонала, с ее губ сорвался жалобный скулеж при мысли об упущенных возможностях, если ее нынешняя удвоенная природа будет одноразовым, постоянным эффектом, а не навыком, который она сможет включать и выключать.

Стоп, а у нее есть навыки? Орос оперировал какой-то магической системой, похожей на RPG. У нее был класс, поэтому логично, что у нее были классовые навыки. Почему она не могла их увидеть?

От размышлений о скрытых классовых навыках Джадис резко оторвала вспышка темно-синего света.

Масса костей, бывшая туловищем скелетного существа, снова творила что-то волшебное. Она прихватила с собой удивительно прочную коллекцию костей, когда искала место для ночлега. Разбить это существо камнем на куски, конечно, было в списке ее дел, но она хотела посмотреть, сможет ли она получить еще какую-нибудь информацию от все еще живого монстра, прежде чем покончить с ним.

Считается ли оно живым? Может ли она вообще убить его?

Джадис не имела ни малейшего представления о том, что возможно. Как только она увидела скелетное чудовище, идущее к ней с менее чем благородными намерениями, Джадис выбросила в окно все соображения о том, что было разумно возможным в ее новом мире. В конце концов, магия делала все, что хотела, мать ее.

Ну, может быть, у магии и была свободная лицензия на то, чтобы гнуть реальность через стол и делать ее своей сукой, но это не означало, что у людей, использующих магию, не было правил, которым они должны были следовать. Выяснить, что это за правила, было первоочередной задачей.

Оккультные светящиеся символы исчезли из воздуха вокруг туловища, и Джадис стала наблюдать, что будет дальше. Кроме тех же попыток вывернуться, которые туловище делало с тех пор, как она отрубила ему конечности, ничего не происходило.

— Ну, не могу сказать точно, но это выглядело как та же схема символов, что и в прошлый раз. Похоже, здесь нет ни одной кости, которую можно было бы обглодать, да? — размышляла Джадис, проводя пальцем по отключенному монстру.

В наступающей темноте рассмотреть его было трудно, но, присмотревшись к туловищу, Джадис изменила свое мнение о его общем составе. То, что она считала просто кучей костей, слепленных вместе, как тесто для игры, все больше напоминало оболочку. Здесь был позвоночник и грудная клетка, но все это было заполнено еще большим количеством костей. Между костями не было никаких зазоров или промежутков.

— Что за черт, это мышиные кости, что ли? — воскликнула Джадис, внимательно разглядывая детали. Крошечные бедренные кости, берцовые кости, локтевые кости и так далее были засунуты в любое место внешней оболочки, где форма костей могла бы оставить место. Туловище представляло собой сплошной барьер, не позволяющий ничему снаружи проникнуть внутрь.

— Теперь мне интересно, что внутри? Скелетное сердце? Мозг? Крошечный гном с пультом управления?

Джадис немного посмеялась над собственной шуткой, возможно, начиная чувствовать себя немного глупо от усталости, которая навалилась на нее. Ей нужно было поспать. Как именно сон будет работать с двумя головами, она не знала. Однако, несмотря ни на что, было бы лучше, если бы она разрешила ситуацию с костяным монстром до сна. Она не хотела рисковать тем, что это существо придумает, как снова напасть на нее, пока она будет без сознания и беззащитна.

Взяв свое верное орудие для разбивания костей, одна Джадис удерживала туловище на месте, а другая принялась колотить камнем. Кости были крепкими, но потребовалось всего несколько попыток, чтобы скелетная оболочка была расколота, как худший в мире кокос.

Заглянув внутрь, Джадис не увидела ничего, кроме темноты. Наклонившись поближе, чтобы

лучше видеть, она отпрянула в шоке и ужасе, когда из черной массы внутри вынырнул ярко-оранжевый глаз размером с бейсбольный мяч.

Действуя инстинктивно, Джадис обрушила камень на корчащееся глазное яблоко, и громкий треск эхом разнесся по крошечной пещере.

— О, черт, кажется, меня сейчас вырвет, — прохрипела Джадис. С руки, нанесшей удар, стекали темно-фиолетовые и оранжевые внутренности, от которых исходил запах трехдневного кальмара, смешанного с уксусом.

Когда она слабо пыталась стереть с руки мерзкую жижу, не попадая на нее еще больше, она заметила, что в углу ее зрения появился прозрачный экран. Когда она сфокусировалась на нем, экран увеличился и на нем появилось уведомление.

Поздравляем!

Костяной вор побежден.

Бонусные очки опыта начислены

за победу над порождением демона Самлеоса.

И вот, спустя мгновение после того, как она закончила читать первое уведомление, ее внимание привлекло второе.

Повышение уровня!

Зеркальный рыцарь достиг 2 уровня.

Получено 1 очко атрибутов.

Информации, которую системные уведомления Ороса только что волшебным образом впихнули ей в голову, было почти достаточно, чтобы отвлечь ее от гнилостной вони мертвого монстра.

— Ладно, тут многое нужно разобрать, — сказала она, поднимаясь на ноги. — Но сначала я уберу это дерьмо как можно дальше от себя.

Подхватив треснувший костяной панцирь, Джадис вынесла его из своего укрытия и бросила в нескольких сотнях футов от него, одно из тел осталось у входа в пещеру, а другое занялось выбросом.

Она была поражена, обнаружив, что может как-то идти с одним телом по темному, тихому сосновому лесу, в то время как другое стоит на одном месте. Это было сюрреалистично — одновременно видеть два совершенно разных вида, особенно когда она наблюдала, как уходит от себя, а через несколько минут возвращается. Джадис еще не совсем привыкла к своему новому телу, и это только усиливало впечатление, что она наблюдает за незнакомцем. Но даже когда она смотрела, как незнакомец идет к ней, она также смотрела, как незнакомец стоит у потайного уголка и ждет ее.

Оказавшись внутри каменного алькова, Джадис уселась поудобнее, прислонившись плечом к стене. От одной руки все еще воняло, и она оставила свой камень снаружи, чтобы уменьшить запах, но когда мертвый демон был далеко, она почувствовала, что может думать с некоторой ясностью.

— Второй уровень, сказано, верно?

Она сосредоточилась и снова вызвала меню статуса, отметив изменение уровня. Кроме того, в атрибутах появилось свободное очко, выделенное легким мерцанием.

Джадис слегка нахмурилась, глядя на единственное свободное очко атрибута.

— Всего одно, да? Насколько велика разница от одного очка?

— Я смогу узнать это, только применив очко, — ответило ее второе «я». — Все равно будет трудно судить без какого-либо способа измерения. Я имею в виду, как проверить разницу между тридцатью и тридцатью одной силой?

Глядя на различные атрибуты, она могла предположить, что представляет каждый из них, хотя разница между стойкостью и выносливостью казалась чем-то, о чем могут спорить учителя английского языка. Она увидела одну вещь, которая, как она сомневалась, была совпадением: запас здоровья составлял двести единиц, а жизненная сила — двадцать.

— Вероятно, они связаны. Неужели это так просто, как соотношение десять раз по десять?

Ее левое «я» пожало плечами, а правое «я» неуверенно покачало головой. — Невозможно узнать, когда некого спросить. Наверняка Д даже не проверил, живет ли еще кто-нибудь в этой деревне-ловушке смерти, прежде чем высадить меня здесь. Чертов бездельник...

Это было богохульством — называть свое божество-покровителя бездельником? Но это было правдой, судя по тому, что она видела в его характере. Тем не менее, учитывая возможность того, что Д обидится на ее критику, она решила сдержаться и не называть бога конкретно. Ей не хотелось думать о том, как он может усложнить ее жизнь.

— Ладно, пора провести эксперимент. Вкладываю свободные очки в жизненную силу и смотрю,

что получится.

Это был простой эксперимент, признала она. Ничего особенного. Но с теми данными, которые у нее были, это казалось самым безопасным курсом.

Пожелав применить атрибут к показателю жизненной силы, она наблюдала, как меняются цифры и меню статуса.

Джадис Альстром

Раса: Нефилим

Основной класс: Зеркальный рыцарь (1)

Вторичный класс: Нет

Третичный класс: Нет

Комбинированный рейтинг уровней: 1

Здоровье: 171/200 Магия: 10/10

Атрибуты

Сила: 30 Таинственность: 0

Ловкость рук: 10 Божественность: 0

Проворность: 10 Сверхъестественность: 70

Жизнеспособность: 21 Концентрация: 1

Стойкость: 15 Выносливость: 10

Выносливость: 15 Воля: 5

— Ха! Это соотношение кратно десяти, — восторженно воскликнула Джадис, увидев подтверждение своей гипотезы. — Еще лучше то, что это повысило и мое текущее здоровье!

Она осмотрела свое тело, ища признаки каких-либо изменений в ранах. Она не чувствовала себя особенно лучше, но некоторые порезы выглядели менее серьезными, словно заживали день или два, а не несколько часов назад.

— Хорошо, хорошо, это большой шаг вперед. У меня все еще много вопросов по поводу атрибутов, но это уже начало, — слегка проведя рукой по одному особенно сильному синяку на бедре, Джадис обдумала свой следующий шаг. — Итак, где-то в меню должно быть какое-то объяснение тому, что у меня есть клон. Может быть, есть страницы?

Джадис сосредоточилась на меню статуса и попыталась перевернуть его, как страницу в книге. Ничего не произошло. Затем она попыталась сконцентрироваться на таких понятиях, как «вторая страница» или «расширить». По-прежнему ничего. В конце концов, она стала усиленно думать над разными понятиями, как тогда, когда впервые поняла, как зайти на страницу статуса.

В конце концов, прозвучала одна простая фраза.

— Меню навыков.

Навыки

Основной: Зеркальное тело

Вторичный: Нет

Третичный: Нет

Джадис издала небольшой радостный победный крик, обхватив друг друга руками в ликующем объятии.

— Один навык, «Зеркальное тело», и больше ничего, ага. Должно же быть в меню что-то еще, кроме этого... — она должна была признать, что чувствует волнение. Жизнь в настоящем фэнтезийном мире с механикой повышения уровня — это то, чего она хотела от Д. Начало в Оросе было не очень удачным, но чем больше она раскрывала возможности своего меню и статистики, тем больше ей хотелось исследовать больше.

Заставить название навыка объяснить себя — вот простой трюк, чтобы узнать больше.

Зеркальное тело

Пассивное умение. Ваша физическая форма дублируется,

позволяя вам существовать как два существа одновременно.

В то время как тело дублируется, разум и атрибуты не дублируются.

Ваши тела-близнецы имеют одинаковое здоровье и запас магии.

Чем дальше ваши тела разделены друг от друга, тем большее

ментальное напряжение вы испытываете.

— О.

Джадис была рада подтверждению того, что она подозревала о своем новом дополнительном теле, но и немного разочарована, в некотором смысле. Пассивный навык означал, что Зеркальное тело было включено все время, она была уверена, что было здорово, поскольку она не тратила никаких ресурсов на его активацию или поддержание в активном состоянии, насколько она могла судить. С другой стороны, она действительно упустила возможность продублировать любые инструменты или оружие, которые она могла бы найти.

— Представь, если бы у меня в руках был какой-нибудь священный меч, наносящий священный урон, или что-то подобное, когда я согласилась на этот класс, — размышляла Джадис, прислонив голову к плечу другой формы.

— Я знаю, так ведь? — она вздохнула в ответ. — Кроме того, если это происходит постоянно, день и ночь, значит ли это, что мне нужно вдвое больше еды и воды? Ослиные яйца на тосте — это странно...

— Это действительно так, — рассмеялась она, прижимаясь к нему обоими телами по мере того, как ночь становилась все прохладнее. У Джадис не было ничего, кроме нее самой, по крайней мере, на данный момент. Она надеялась, что этого будет достаточно, чтобы дожить до утра.

http://tl.rulate.ru/book/91830/3012038