

На следующее утро я проснулся с засохшей слезью на лице. К тому же, труп медведя таял и стекал на меня тёмно-чёрной желчью. Агония разрушила труп, и все внутренности вытекли наружу, оставив меня лежать в них. Вдохнув полной грудью, я быстро вскочил на ноги. Выпрямившись, я покачнулся из стороны в сторону - корка застывшей черной жижи была очень скользкой.

Секунду мне понадобилось, чтобы понять, чёрт возьми, что произошло. Внезапно я почувствовал уныние. Я уничтожил единственный источник пропитания, который мне удалось найти. Я задохнулся, а затем прогнал это уныние. Я просто убью другого медведя и в следующий раз не буду его плавить.

Я помылся в розоватом болоте рядом с медведем. Вода согрела меня, а моя одежда пришла в негодность после всех этих драк. Ванная ошеломила меня покалыванием, которое я чувствовал от воды. По какой-то причине она была гуще, чем обычно.

Не имея никакой реальной информации о том, почему, я пошел дальше. Все еще промокший до нитки, я нашел оставшуюся шкуру медведя. Вместо того, чтобы растаять, она осталась нетронутой, несмотря на влияние Агонии. Через несколько секунд наблюдения за ней я понял почему.

Бладхоулоу Медвежья шкура - прочная, эластичная кожа с отражающими повреждения свойствами из-за внешних шипов. Обычная редкость.

Материал подошел бы для пары перчаток или плаща, если бы я смог его разрезать. Я уже резал его раньше, но зуб оставил рваный след. Для работы с материалом требовалось нечто большее, чем тупой клык. Опять же, было бы стыдно тратить материал, так как отражающие свойства медвежьей шкуры могли бы мне очень помочь. Особенно учитывая мою сборку танка на тот момент.

Свернув шкуру, я взвалил её на плечи и пошёл вперёд. Больше не было смысла задерживаться здесь. Продвигаясь вглубь пещеры, мне всё так же досаждали летучие мыши, кружа вокруг этих разрозненных луж. Я бил по этим тварям, извлекая выгоду из моего нового стиля боя.

Раньше я уклонялся, не нанося ответных ударов, кроме быстрых тычков. Агония лишала этих тварей сил, и тогда я вскакивал и добивал их. С помощью Приземистого Зверя я наносил удары, которые причиняли приличный урон на ранних стадиях сражений. Не сказать, что это изменило мою жизнь, но было лучше, чем раньше.

Я уворачивался и пригибался, прежде чем нанести ещё один мощный удар. Я выбил зуб из пасти летучей мыши. С ещё большей силой и выносливостью мои кулаки скоро начнут наносить настоящий урон. Я увернулся в сторону, и летучая мышь рухнула позади меня. Да, Агония по-прежнему оставалась моим основным источником урона.

Расправившись с этими летучими мышами, я подошёл к другой луже. В этот момент появилось уведомление.

Навык разблокирован! Путешествие | Уровень 1 - Мир огромен, и есть только один способ его исследовать. Теперь ты знаешь это и решил преуспеть в этом. +1% к скорости

самостоятельного перемещения. Неэффективно во время боя.

Дополнительные навыки мне всегда помогали, как в бою, так и в мирное время. Даже если они прокачивались очень медленно и не давали много пользы, в фоновом режиме они помогали. Вдали я заметил еще один источник освещенных водоемов. Сначала они мерцали, словно маленькие звезды вдалеке, а потом превратились в целые комнаты, наполненные тем светом, что излучали эти водоемы.

Цвет этого водоема отливал багрянцем, краснота была темнее розового, что был раньше. Вдалеке привлекло внимание шевеление ног. За пригорком, возле водоема, извивалась куча насекомых. Летучая мышь спикировала за водой, но насекомые схватили ее и погрызли десятками, прежде чем она даже коснулась воды.

Те твари кишмя кишели на летучей мыши, когда она была наружу. Многоножки, пещерные сверчки и пауки заползали в горло летучей мыши, раздувая существо изнутри. Они выползали наружу несколько секунд спустя, яйца вытуплялись изнутри летучей мыши.

Маленькие существа выбегали из ее кожи, прежде чем съесть ее шкуру. Капающий кровавый скелет оставался от их нашествия. Извивающиеся насекомые швыряли кости в кровавую лужу с хлопом прямо в тот момент, когда я сглотнул.

Чтобы избежать врага, я должен был понять его. Я подкрался поближе, и Схема опознала его для меня.

Балдаг-Рухл, из Многих | Уровень ??? – Балдаг-Рухл – это коллективный разум, который обрел сознание сотни лет назад. Медленно он приобретал интеллект, научившись управлять все большим и большим количеством насекомых. Его интеллект и талант с рунами не имеют себе равных, как и его орда плотоядных жуков, многоножек и саранчи.

Избегать любой ценой.

Я не хотел иметь ничего общего с этой штукой, поэтому я начал красться прочь. Из-за моей шеи раздался шипящий звук древнего голоса,

"Останови свои шаги, малыш, или я остановлю их за тебя".

Кровь стыла в моих жилах, когда я замер на месте. Я не мог пошевелиться, и его голос разнесся эхом:

"Ты говоришь словами. Я слышал их, ибо это мое владение. Благодаря твоим словам ты будешь полезен для чего-то большего, чем просто пища".

Я обернулся, когда насекомые образовали свирепый рот, с многоножками вместо зубов. Его голос пронзил меня:

"Как же ты забрел в мою берлогу, малыш?"

Я нахмурился, прежде чем сказать: "Я пытаюсь выбраться отсюда. Но это место, похоже, совсем не хочет, чтобы я находился здесь, так что теперь я потерялся".

"Ты бродишь во тьме, и поэтому потерял дорогу, как маленький ягненок... Я могу помочь тебе, маленький ягненок, но за цену, уплаченную кровью, плотью и костями".

Я моргнул, а с моего лба стекал холодный пот: "Так что я предпочел бы оставить все это при себе, спасибо".

Плоть, что я желаю, принадлежит другим. Ты, ты мягкий и нежный... и маленький. Мне требуется что-то более существенное, чтобы поддержать мой рост. Я вижу, что ты встретил здесь медведя. С их шкурой мне трудно иметь дело. Видишь ли, шипы рвут моих детей на части. Ты убил их и съел. Части их плоти все еще в тебе. Я чувствую её запах. Она пропитывает твоё дыхание.

Я вздрогнул, когда он приказал: «Принеси мне плоть этих медведей. Если сделаешь это, я поглочу их вместо тебя. Что ты скажешь на мою сделку, мягкий, маленький ягненок?»

Кормя монстра: Балдаг-Рул предложил тебе накормить его мясом медведей Кровавой лощины вместо того, чтобы сражаться с ним. Ты согласен? Да? | Нет? (Ограничение по времени для задания: 1 неделя)

Не успев обдумать происходящее, я кликнул «да». Я с трудом убил медведя, а это существо было неизвестного уровня, да к тому же и с предысторией. Оно убило летучую мышь за несколько секунд, а как я понял, у летучих мышей было около 700 хитов. У них также было небольшое сопротивление. Несмотря на это, Балдаг-Рул прожрал столько хитов за мгновения.

Бороться с ним было самоубийством, и я не хотел, чтобы эта мерзость откладывала яйца под моей кожей. Балдаг-Рул извивался вокруг меня:

- Ты мудр для такого чужеродного существа. Я дам тебе семь циклов, чтобы собрать достаточно медведей, чтобы насытиться. Если не сделаешь, я найду тебя, где бы ты ни прятался. Я оставлю тебя в живых и буду использовать твою кровь, чтобы создавать моих детей. Все это будет мукой до тех пор, пока ты не погибнешь.

Я кивнул, прежде чем повернуться в ту сторону, откуда пришел. Балдаг-Рул возник передо мной:

- Нет. Ты идешь к летучим мышам. Мимо меня находится гораздо больше медведей. Именно туда ты и отправишься.

Усик насекомых тел направлен за меня. Я сдерживаю позыв к рвоте, прижимаясь к стене напротив общего разума. Я уменьшаю диапазон Муки до тех пор, пока он его не касается, хотя раньше он, казалось, не возражал против влияния ауры.

Он либо не заметил этого, либо это ему на самом деле не повредило. Мне еще далеко до того, чтобы сразиться с этим монстром. Когда я начал идти к медведям, общий разум рассмеялся,

"Я чувствую, что страх сочится из твоих пор и кожи. Он замедляет твои движения и притупляет твой разум. Оставь страх позади, малыш, и используй его для силы... Или он тебя поглотит".

Я кивнул, приобретая навык.

Открытый навык! Страх | Уровень 1 - Страх может сковать вас на месте или подтолкнуть к действию. В своей жизни вы сами решите, удерживает ли вас страх или подтягивает. Усиливает силу и ловкость, но резко увеличивает расход энергии, когда вы боитесь.

Этот навык совсем немного отягощал меня, существенно истощая мою выносливость. Обычно такой навык был бы ужасен, но моя выносливость превышала его расход. Это означало, что Страх был приятным бонусом, а не тусклой головной болью.

Однако я не собирался использовать Страх долго. Зона поражения Муки со временем уничтожит всех его маленьких жучков, что даст мне огромное преимущество над его коллективным разумом. Таков был план, и я обрел уверенность, учитывая, что Мука разжижала тела на базовом, примитивном уровне. Я мог это сделать и сомневался, что монстр сможет устоять перед таким уроном.

Я укреплю себя против медведей, прежде чем убить это существо. Или сбегу отсюда. Что бы ни случилось первым, честно говоря. Когда я отправился к бассейнам, ни одна летучая мышь не вылетела, чтобы остановить меня. Аура Балдаг-Рула держала их на расстоянии.

Прошло несколько минут с тех пор, как я покинул его, и летучие мыши вернулись, но с небольшим отличием во внешнем виде. Черная кожа на их крыльях распространилась на живот. Эта темная окраска ползла подобно черным венам к их груди.

Пока я боролся с ними, открылась пасть летучей мыши. То, что раньше было красной ямой, превратилось в черную пропасть. Это скрывало их, когда они ныряли вниз, и единственным способом их обнаружить был слух или блеск зубов. Это обновило вызов борьбы с ними.

Замаскированные или нет, Агония все еще победила их за несколько минут. Когда я убил одного, то осмотрел одно из тел.

Летучая мышь Кровавой Впадины | Уровень 45 - Их тeneвая кровь теперь составляет большую часть их тела, что дает им гораздо более значительные возможности для маскировки во мраке Кровавой Впадины. Все еще являясь пушечным мясом, эти летучие мыши могут застать врасплох ничего не подозревающих искателей приключений.

Когда одна из них бросилась на меня, я уклонился от зубов, а затем оттолкнулся от земли. Мой торс повернулся, моя рука набрала силу и врезалась в живот летучей мыши. Как удар по подушке из органов, летучая мышь отрыгнула кровь.

Мучения ослабили его. Чудовище рухнуло на землю рядом со мной и забилось в конвульсиях. Я не стал его добивать. Мучения сами поработали над этим грязным делом. Еще одно существо камнем упало вниз, а за ним еще одно.

Я увернулся от второй летучей мыши, ее тело с грохотом врезалось в камень. Когда вниз пикировала третья, я предугадал ее траекторию. Выбрав момент, я бросился прямо к ее зубам. Сжав кулак, я развернул тело. Ноги уперлись в землю, когда мой кулак врезался в раскрытую пасть летучей мыши.

Зубы летучей мыши впились в мою руку, но все мое предплечье застряло у нее в горле. Я вцепился в ее внутренности и размазал их по земле. Она не могла больше кусаться, я поднял ее над головой и зарычал. Я бил ее о землю, пока ее кровь не залила мою руку. Подняв мертвое тело, я метнул его во второго упыря, как раз когда тот кинулся в новую атаку.

Он шлепнулся на землю, и я набросился на него. Я топтал его пятками, пока зверь не превратился в черную лужицу под моей ногой. Они дали мне немного опыта, хотя и далеко не

столько, сколько багровый медведь. В любом случае, я оценил повышение опыта.

Чтобы повысить уровень, нужно было убить пятьдесят мелких летучих мышей. Теперь мне нужно было убить всего двадцать. После еще двух часов избиения летучих мышей насмерть я поднялся до сорок первого уровня. Разместив очко характеристик в выносливость, я достиг еще одного бассейна с розовой водой. Там, рядом с водой, дремал медведь, очень похожий на того, с которым я столкнулся ранее.

Медведь Кровавого Ущелья | 74 уровень - огромное, ужасающее создание. Сражайтесь осторожно, так как его красная аура и чудовищная сила являются очень эффективными инструментами для расчленения авантюристов.

Я несколько раз стукнул себя по лбу костяшками пальцев, чтобы подбодрить себя. Часть меня все еще боялась медведя, хотя я уже убил одного. С тех пор я стал немного сильнее, но этот медведь все равно будет представлять собой испытание.

Не давая мыслей снестать, я выдохнул, как безумец, прежде чем помчался к спящему медведю. Боль охватила медведя раньше, чем я, заставив его пошевелиться. Медведь потёр глаза лапой, острые, как бритва, чёрные когти блестели в свете от озера.

Я ударил его кулаком в нос. Мой кулак пострадал, но и лицо зверя тоже. Теперь моя рука выдержала удар лучше, чем в прошлый раз, так как нос медведя стал мягче. То, что меня не загнали в угол, и первый удар, который я нанёс, также помогли мне.

Медведь отшатнулся больше от боли, чем от реального урона. Я подбежал и начал бить его по бокам. Мои удары наносили минимальный урон, но со временем они накапливались. Медведь опомнился и ударил передними лапами о землю, откинув меня назад силой своего удара. Когда он зарывал, растаял порошковый камень.

Я перекатом ушел назад, кувыркаясь по земле. Подняв голову, я увидел, как ошетилившийся медведь рычит, бросившись на меня. Я снова встал, сделав глубокий вдох. Медведь собрал весь свой вес в правую лапу, но я рывком сократил дистанцию, намереваясь атаковать. Мой кулак двигался за мной, набирая силу. Когда лапа скользнула по моей макушке, мои костяшки врезались в щеку зверя.

Кости в моих руках дрожали и хрустели от напряжения, но на этот раз они выдержали. Мои плечи и руки кричали от боли, но не сдавались. Они повиновались моей железной воле, выдерживая силу удара.

Ответный удар сбил меня с ног на фут назад. Медведь открыл пасть и снова бросился на меня. Я отпрянул назад, прежде чем снова зацепить медведя в челюсть. Лицо медведя едва дрогнуло, и он оскалился отвратительной усмешкой.

Вернул жест. Я нанес свои удары, которые зачастую достигали цели. С каждым разом мои руки болели, словно я бил по мешку с песком, набитому свинцом. Но я продолжал. Медведь отвечал взаимностью. Он грыз, рвал, резал, кусал, царапал и ревел. Он несколько раз рассек меня, но я управлял своим здоровьем и сохранял терпение.

Восстановившись, я снова атаковал монстра. Медведь не мог увернуться, но его удары кружили и шипели в воздухе. Это привело к смертельному танцу на грани жизни и смерти. Он напомнил мне о боевых действиях, и в отличие от предыдущего медведя я чуть не улыбнулся.

Последний медведь сражался со мной, когда я хотел бежать. Теперь я воевал на своих

условиях, и эта ментальная подготовка имела решающее значение. Я добрался до медведя и преследовал его, как бульдог, которому есть что доказать.

Однако, спустя час, мое психическое сопротивление ослабло. Медведь скользнул несколькими режущими ударами. Из моей груди сочилась целая серия из четырех глубоких царапин от когтей. Это уничтожило то, что осталось от моей рубашки. К тому времени у меня уже не было кожи на нескольких костяшках пальцев, которые превратились в покрытые шрамами массы. Кровь капала изо рта, так как медведь бросил меня в стену. Он почти убил меня, но я держался достаточно хорошо, чтобы восстановиться. С медведем было хуже, его регенерация по сравнению со мной была просто бледной. Без носа, глаз и ушей зверь бросался дикими, отчаянными атаками. Не давая ему выдохнуть, я кружил вокруг, вставляя свободные хуки, когда только мог. На его боках образовались волдыри от постоянных ушибов. Я держался на расстоянии некоторое время, поддерживая «Агонию» на достаточно низком уровне, чтобы залечить свои раны. Аура не давала медведю никакого представления о том, где я нахожусь, поэтому я просто сел у бассейна, остывая, пока он умирал.

Вставая на ноги после очередной стычки, я вновь бросился в бой с удвоенным запалом. Медведь споткнулся и рухнул на землю, как мешок с взбудораженной мукой. Я набросился на зверя и принялся яростно его избивать. Мои руки медленно, но верно превращали его в кровавую кашу. Когда зверь испустил последний вздох, на экране появилось уведомление:

██e██бновель.сѳм

Уровень повышен! Получено два уровня!

Это были два тяжело заработанных уровня, но не столь изматывающих, как предыдущие четыре. Для того, чтобы убить медведя, потребовалось время, усилия и сосредоточенность. Предыдущая схватка отняла столько сил, что я едва не сдался. Дерево перков «Упорство» дало о себе знать.

Кстати говоря, мне стало интересно, сколько древесных очков у меня скопилось к этому моменту. Я проверил их и обнаружил двадцать очков, которые уже были распределены по моим многочисленным навыкам. У меня даже появились новые!

Контрудар | Уровень 4 - Использование собственной силы ограничивает ваши возможности. При использовании силы противника против него самого вы превосходите свои пределы. Навык наносит +4% урона контратакам.

Испитуемый | Уровень 4 — Испытание требует многого, но помни, самая важная составляющая — решимость. Испытание выбрано. Испытание перенесено. Сила возрастает против более сильных врагов.

Ярость | Уровень 3 — Ты сокрушаешь тело своего врага, прежде чем уничтожить его дух. Дополнительный урон наносится при вызова ярости.

Не мог не нахмуриться, взглянув на последний навык. Полагаю, каждый зверь, с которым я сражался до этого, также обладал этим умением. Я лишь уничтожал их, потому что это был вопрос жизни и смерти. А я был не самый большой поклонник смерти.

Я вложил все очки в ветку Решимости, заполнив примерно две трети. Мне оставалось совсем

немного очков, чтобы полностью ее завершить. Однако меня также заинтересовали новые ветки, которые я разблокировал.

| II Жестокий (Победить врага, чей уровень на 40 выше твоего, в сражении, длящемся более часа, Танец Смерти, Презрение и Отчаяние выше 25 уровня) (0/50) | III Боец (Убить врага, чей уровень на 40 выше твоего) |

Оба дерева казались внушительными, хотя в данный момент я, пожалуй, остановился бы на древе Бойца. Дополнительное сопротивление урону и физическая сила были бы огромным подспорьем, особенно с учетом того, что я накапливал стойкость с тех пор, как выбрал первое древо.

С этими мыслями я вложил оба своих очка характеристик в стойкость, а затем озадаченно почесал в затылке, глядя на труп медведя. Если я попытаюсь тащить тело, Мучение растопит его. Если я попытаюсь тащить его без Мучения, летучие мыши сожрут и труп, и меня. Более того, этот медведь был огромным. Я был совершенно не в состоянии его нести.

По крайней мере, это дало мне время поесть. Я отрезал кусок медвежьей ляжки его же зубами. Я жевал и грыз сырое мясо, отчаянно нуждаясь в пище. Я подождал еще час и снова поел.

Закончив, я вдохнул полной грудью и крикнул:

— Эй. Балдаг-Руль. Мне нужна твоя помощь.

Я отключил Мучение и стал ждать. Через десять минут до меня добралась куча из десяти жуков и заговорила его голосом.

"Неужели я ошибочно поверил в тебя, мой маленький агнец? Я говорил, что ты будешь кормить меня. Кажется, ты... Ага."

Я указал на труп медведя: "Я уже убил одного. Проблема в том, что я не могу их унести. Они очень тяжелые, а я не такой уж и сильный. Может быть, ты... я не знаю... сможешь его утащить или что-то в этом роде?"

Насекомые поползли в сторону трупа медведя. Они открыли медведю рот, прежде чем спуститься к нему в горло. Кожа медведя раздулась, стала выпуклой и деформированной, а затем через несколько секунд сдулась. Из пасти трупа высыпало вдвое больше насекомых, чем до этого. Меня чуть не стошнило при этом зрелище.

Балдаг-Руль разразился смехом: "Ха, ха, превосходно, маленький агнец. Ты так быстро дал мне больше детей. Ты более способный, чем я себе представлял. Как ты его убил?"

Я поднял свои окровавленные кулаки: "Я забил его до смерти."

"Его мясо оказалось нежным и сочным. Твой дар не останется без награды. Дай мне шкуру медведя, что на твоей спине."

Я поморщился, передавая его. Бальдаг-Руль взял другую шкуру, и через несколько минут отвратительных корчей насекомые потянулись ко мне. На кончике извивающейся конечности была пара перчаток, соответствующих размеру моих рук. Схема распознала их.

Перчатки Кровавого Лога Бальдага-Руля | Уровень: Уникальные - Перчатки, изготовленные из шкуры Медведя Кровавого Логаhive mind, Бальдагом-Рулем из Многочисленных. Перчатки увеличивают прочность ваших рук, позволяя защищаться предплечьями и считаются безоружными для получения навыка. Дополнительный коррозионный урон наносится ударами, а блокирование отражает часть урона, наносимого вам.

Я схватил их с грязного, отвратительного щупальца и сказал: "Спасибо. Я уверен, это очень поможет в убийстве медведей".

"Я вознагражу тебя еще больше, когда насыщусь".

Желая продолжить разговор, я махнул рукой: "Могу я, например, что-нибудь попросить".

"Нет. Иди и встретись с ними еще раз. Я все еще голоден".

Жуки застрекотали и отползли, прежде чем я успел протянуть руку: "Подождите минутку".

Они собрались в кучу и заговорили угрожающим шепотом: "Хочешь разозлить меня своей болтовней?"

Я замахал руками: "Вы знаете выход отсюда?"

Чудовище огрызнулось: "Разве я был бы в этой пещере, если бы мог выбраться из нее? Нет. Я бы наслаждался светом под открытым небом. Я бы лелеял то солнце и жил в изобилии... Я бы купался в нем, пропитывался до глубины души".

Оно загрустило: "Я бы пил из холодной, проточной воды, а не из этих застойных, сверкающих луж. Я бы наслаждался чем-то большим, чем мясо летучих мышей. Мир, твой мир... Был бы моим пиром. Пиром для моих зубов и языка, да, но и для моих глаз и ушей также".

Оно прошептало: "Что бы я отдал, чтобы снова услышать музыку или прочитать книги... Я был бы свободен".

Над нами нависла тишина. Масса задрожала: "Но... я соглашусь на медведей. Убей их, или я убью тебя".

В его голосе прозвучала неожиданная нота потери. Быть запертым здесь на сотни лет... я даже не мог представить, каково это. Когда Балдаг улизнул, я надел рукавицы, и материал приятно согрел мне руки. Шипы кожи хорошо легли на мои суставы и пальцы, как влитые.

Отбросив в сторону неудачные аналогии, я ударил одетой в рукавицу рукой по каменному полу. Раздался глухой стук. С помощью нескольких быстрых ударов я быстро приспособился к их

дополнительной тяжести. Они стали почти второй кожей, не натирая и не болтаясь во время ударов. Они словно любовница, нежно и крепко обвивали мои руки.

Это была странная аналогия, и мне нужно было поговорить с кем-то, иначе я скоро сойду с ума. В любом случае, получив дар, я отправился дальше вглубь пещеры. Новые летучие мыши высокого уровня пикировали на меня чаще, чем раньше, но несколько ударов в перчатках помогали с ними справиться с помощью Агонии. Еще через час убийств я наткнулся на другой водоем.

Этот был похож на тот, возле которого я начал, ярко-синий. В отличие от других розовых водоемов, здесь не было медведей или монстров, охраняющих воду. Я соединил разрозненные точки, и в тот же момент информация сложилась воедино.

Розовые водоемы означали монстров, а синие — отсутствие монстров. Пурпурный водоем Балдаг-Рула означал, что он был монстром-боссом подземелья Кровавое Ущелье. Может быть, только может быть, если я убью его, я смогу сбежать.

Мысль придавала мне дополнительной решимости, поэтому, проходя мимо голубого бассейна, я наполнил еще несколько бурдюков с водой. Все это время я около часа сражался с глупыми летучими мышами. В перерывах между боями я практиковался в школьных предметах. В конце концов, каждый навык имел значение.

Идя по такому порядку, я в конце концов достиг места, не похожего на другие в этой пещере. Я подошел к оврагу, где скалистые склоны окружали впадину. Я прошелся к ней и заглянул внутрь. У входа в ловушку я увидел огромную фигуру, охранявшую его рядом с существом. От гиганта ростом в одиннадцать футов исходила фиолетовая аура. Эта энергия вливалась синюю дымку, гуще воды. Эта видимая атмосфера двигалась вокруг его огромного тела.

Пластины доспеха, плотно прилежавшие друг к другу, полностью закрывали лицо. Лишь шесть точек указывали места расположения глаз и рта. Широкие наплечники, соединявшиеся с головой, делали его не имеющим ни шеи, ни слабых мест. В правой руке он держал копьё с клинком из фиолетовой энергии. Оружие светилось, потрескивая и гудя от сильной, нестабильной энергии.

Это существо излучало силу, благородство и решимость. Сомнений в его положении не возникало — он являлся непреклонным стражем. Схема опознала его за меня.

Безымянный страж | Уровень ?,??? — страж, посланный Схемой, чтобы охранять нестабильную брешь на планете, недавно присоединённой Схемой. [Сражение с ним — гибель]

Я уже получил кое-какие сведения об этом существе. Индикатор уровня Балдаг-Рухла содержал три вопросительных знака, а у этого существа было уже четыре. По моим обоснованным предположениям, это означало, что уровень этого парня составлял не менее тысячи.

Другими словами, для меня он был практически богом.

Целясь в него, я отвернулся. Когда я оттолкнулся задней ногой, маленький выступ, на котором я стоял, рассыпался под мной. Мое зрение помутилось, и паника охватила мою грудь. Я

повалился, как тряпичная кукла, катясь и ударяясь о камни. После нескольких секунд синяков и побоев я приземлился рядом со стражем.

АУРА вокруг охранника сменилась с синего на фиолетовый, когда он повернулся ко мне. Искры энергии пробежали рядом с ним, когда воздух вокруг меня потяжелел, почти задушив меня от близости к нему. Дуги фиолетовых молний заструились из его металлических пластин, когда он схватил обе стороны своего копья. Они прогремели с силой грома.

Он с мастерством вращал лезвие, а я прижался к краю обрыва. Он направил лезвие на меня, говоря металлическим голосом:

«Подготовка к бою. Запущен защитный протокол»

Я не отключил Агонию.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/91820/3025288>