

Оставшиеся шестнадцать игроков сфокусировали свое внимание на мне. Опустив голову, я радостно зарычал в ответ на вызов. Я бросился вперед. Получив несколько попаданий, я разорвал троих из них на кусочки. Однако я начинал получать серьезные повреждения.

Я быстро собрал воду вокруг своих цифровых ран. По какой-то причине я не мог использовать обмен маны в игре. С помощью другого заклинания я тоже не исцелился, так что пришлось отказаться от использования воды против ран. Я начал уклоняться от большинства очевидных выстрелов. Мое тело начало замедляться, поэтому я вдохнул и метнул молнию в ближайших парней.

Я попал и убил двоих. Еще двоих зацепило блуждающими искрами, вылетевшими из луча молнии, и они рухнули на землю, но я не убил их. У меня уже почти не осталось сил, поэтому нужно просто уничтожить всех, кого удастся. Я бросился вперед и схватил обоих упавших парней. Я впился в них когтями, когда меня выкинуло в лобби.

Я сменил облик и стал спокойно наблюдать за оставшейся частью раунда. Мне не хотелось разговаривать с другими игроками, поэтому я, как обычно, не сводил глаз с битвы под собой. 'Система, мой ехр'.

540/3200 ехр до 13-го уровня.

Это было неплохо, но недостаточно. Такими темпами я сегодня не поднимусь.

"Так это ты Dragonbeast?" заговорил кто-то позади меня.

Я собирался проигнорировать его, но что-то в его тоне привлекло мое внимание. Я повернулся к нему, но промолчал. Я знал, что он видит ник над моей головой, поэтому мне не нужно было ничего говорить.

"Твоя трансформация изменилась", - продолжил он.

Трудно было воспринимать его всерьез, учитывая, что его аватар выглядел как панк: кожаная куртка с шипами и зеленые шипы-волосы. Как у тех панков из старых фильмов. Я слегка повернул голову. Мне было интересно, что он хочет сказать.

"Я никогда не видел, чтобы перевертыши так сильно преображались, - он оглядел меня с ног до головы, - Серьезно, полная смена цвета и размера - это большая редкость для магов-перевертышей. К тому же ты постоянно используешь несколько элементов". Он сузил глаза: "Никогда такого не видел".

"Я не знаю", - я опустил взгляд и сделал вид, что сосредоточился на матче, - "Я не часто бываю снаружи".

"У тебя репутация человека, который ни с кем не разговаривает", - он встал рядом со мной и опустил взгляд в пол, также делая вид, что наблюдает за матчем, - "И ты очень быстро становишься сильнее. Плюс эта эволюция твоей формы зверя". Он втянул воздух через нос: "Подобные вещи заставляют меня думать, что ты не совсем человек".

"Прости, - я быстро терял интерес к происходящему передо мной матчу, - но я действительно не понимаю, о чем ты говоришь". Я взглянул на него краем глаза, не двигая головой: "Больше никого похожего на меня нет, поэтому я не совсем понимаю".

"Я бы хотел, чтобы ты рассказал мне, кто ты такой, - слегка улыбнулся он, - но я не думаю, что ты это сделаешь. Правительству не понравится присутствие кого-то столь талантливого, как ты. Особенно такого сильного зверомага, как ты. Зверомагов и так почти не принимают".

"И зачем мне все это знать?" Я поднял голову и несколько секунд смотрел вперед.

"Зверомаги должны держаться вместе", - он отошел от меня на полшага, - "Я не менял своего лица в этом матче, так что если увидишь меня, я бы хотел немного поболтать", - он сделал паузу, коротко взглянув на меня, - "В реальной жизни".

Он мне понравился. Я обязательно постараюсь пообщаться с ним, если представится такая возможность. Раунд закончился минут через двадцать. Мне не было дела до игроков, которые все еще оставались внизу. Я не вернусь сюда еще как минимум неделю.

Мне нужно было повысить уровень, но при этом не допустить ответной реакции. Чрезмерное использование физической маскировки в данный момент могло обернуться смертельной ошибкой, но мне все равно нужно повышать уровень, так что сейчас требовалось соблюдать тонкий баланс. Я снова запустил "Все против всех", и на этот раз меня забросило в лес. Это мне понравилось гораздо больше, чем открытая поляна. Я запрыгнул на ствол ближайшего дерева и забрался прямо на вершину.

Переключив зрение на инфракрасное, я быстро обследовал окрестности. Мое зрение становилось лучше с каждым новым уровнем. С того места, где я находился, я мог видеть почти всю карту. Я выбрал цель и быстро двинулся к ней. От моего веса ветки деревьев ломались, поэтому приходилось держаться за стволы деревьев.

Казалось, что они изо всех сил стараются сделать эту игру как можно более реалистичной. Моя первая цель даже не догадывалась, что я за ней слежу. Он даже не успел удивленно поднять глаза, как я налетел на него. Мои когти легко разорвали его. У большинства людей не было ни единого шанса противостоять мне в реальном бою, даже если бы они попытались.

У них появлялся шанс, если они объединялись против меня, но здесь, в лесу, они не знали, что нужно объединиться. Вслед за первым парнем я быстро расправился еще с тремя. Я мчался сквозь деревья, как ракета смерти. Я был значительно крупнее всех в игре, но я знал, что стану еще больше. Почти все изображения, показывающие, как должны выглядеть драконы, изображали их огромными существами.

Чем больше я становился, тем больше урона получал, а чем больше урона получал, тем сильнее становилось мое сопротивление урону. Возникал эффект домино. Меня было гораздо труднее убить, чем большинство существ того же размера и силы, что и я. Я получил три выстрела в шею. Это нарушило ход моих мыслей и разозлило меня.

<http://tl.rulate.ru/book/91789/3105281>