

Было проще простого пробираться по траве незамеченным, поскольку я мог имитировать цвет травы. Мои крылья подрагивали, когда медленный ветер проносился над полем. Я быстро понесся вперед, приближаясь к вражеской команде. По мере приближения я все больше замедлялся.

Я был больше, чем раньше, поэтому немного волновался, что моя спина или крылья видны, но они, казалось, не замечали, пока я приближался все ближе и ближе. Зона заморозки быстро стала одним из моих самых мощных заклинаний. Я хотел как можно скорее повысить уровень своего сродства с водой, поскольку сейчас оно было более полезным, чем сродство с воздухом. Я мог лечить, а мое заклинание льда было смертельно опасным на близком расстоянии. Мой удар ветра был неплох для убийства одного человека, но как только он попадал в кого-то, атака прерывалась.

Я мог направлять атаки ветра в любую сторону, в том числе и по направлению к себе, что могло помочь обмануть людей, заставив их думать, что я где-то в другом месте. Я внезапно бросился вперед. Только один из них успел удивленно посмотреть на меня, прежде чем трое из них замерли. Распавшись на голубые частицы, я прыгнул на четвертого. Извернувшись, я оказался на его спине, когда его приятель застрелил его.

Я отпрыгнул от него вверх, прежде чем он успел распасться на синие частицы, и рухнул на последнего парня. Мои когти легко вонзились в него. Мои крылья полностью раскрылись, когда я вгрызлся в его лицо. Вкуса не было, но было ощущение настоящей плоти и кости. Я фыркнул, когда он распался на частицы.

И опустился на землю.

Награда 100 ехр, 145/400 ехр до 7-го уровня.

Я медленно расправил крылья и попробовал ими помахать. Мои ноги оторвались от земли, и я опустился обратно. Я оглянулся на свои крылья, и на моем маленьком лице появилась улыбка. Прекрасно. Моя голова дернулась в сторону, когда я получил удар в голову.

Я был отброшен в лобби для наблюдения. Кто-то выстрелил мне в лицо. Меняю форму и медленно потягиваюсь. Я ослабил бдительность. Это была моя ошибка.

"Эй, смотрите, это dragonbeast", - заговорили между собой несколько игроков.

Здесь, в смотровом лобби, имена игроков плавали над их головами. В том числе и мое собственное. Я был рад, что моя человеческая форма носила маску. О том, что я маг, стало известно довольно быстро. Я не обращал внимания на всех, кто ко мне подходил. Предпочитая молчать, я наблюдал, как Итан пробирается к последней команде с двумя случайными членами команды, которые все еще оставались живы.

Итан шел впереди, используя свой телекинез, чтобы блокировать выстрелы другой команды. В

другой команде было четыре человека. Снайпер, который, вероятно, попал в меня, и трое других, плотно сгруппировавшихся. Стоя лицом к моей команде, они стреляли совершенно бездумно.

Если они не придумают, как уничтожить Итана в ближайшее время, у них закончатся патроны. Как только они закончатся, им конец. Итан обычно не носил оружия. Только горсть шариков и боевой нож. Я тоже не взял с собой никакого оружия, поскольку в основном сражался как дракон.

От волнения я начал стучать ногой. Я был почти уверен, что Итан тоже это заметил, но там был еще этот дурацкий снайпер. Он не стрелял бездумно. Итан был бойцом ближнего и среднего боя. Он мог обнаружить врагов, которые находились дальше, но послать атаку так далеко с достаточной точностью для него было сложно.

Я понял это по тому, сколько времени ему понадобилось, чтобы уничтожить снайпера в нашем последнем раунде. И это при том, что я дал ему соответствующие указания. Я недолго размышлял, сколько еще осталось в игре. Мне захотелось расправить крылья и посмотреть, как далеко я смогу оторваться от земли, если взмахну ими сейчас. Может быть, теперь я смогу парить.

Мой гнев исчез, когда во мне проснулось возбуждение от того, что я смогу парить. Как только я смогу парить, полет не заставит себя ждать. Я едва сдерживался, чтобы не подпрыгивать на месте от возбуждения. Было бы странно наблюдать такое поведение у чувака, который до сих пор игнорировал все вопросы.

Полет действительно взволновал меня. Я хотел этого так сильно, что почти чувствовал его вкус. Я ненадолго задумался о том, насколько больше я стал в этот раз, но я не мог сказать, пока снова не останусь наедине с Итаном. Использовать его в качестве шкалы роста было удобно, поскольку мы были соседями по комнате, но мне было интересно, что я буду делать, если вдруг стану больше его. Я все еще был детенышем, но когда я вставал на ноги, то был почти таким же высоким, как Итан.

Буду ли я постоянно расти при каждом повышении уровня? Замедлится ли рост, когда я повышу ранг? Или буду расти быстрее, когда повышу ранг? У меня не было ни малейшего представления о том, что произойдет. Но мне было любопытно продолжать становиться сильнее.

Какая-то часть меня была уверена, что я стану силой, с которой придется считаться, когда я достигну ранга Взрослого. Хотя следующим рангом был Молодой. Одно только название следующего ранга подтверждало, что в драконьем облиции я все еще оставался ребенком. Что будет после ранга "Молодой"? Система толком ничего не знала.

Она может вспомнить позже. Она знала кусочки и фрагменты, но в том, что она знала, были большие пробелы. Я наблюдал, как Итан расправился с двумя из оставшихся четырех врагов, но его защита снизилась, когда он атаковал, поэтому он потерял одного из парней позади него

из-за снайпера. Я не знал, что именно пытался сделать Итан, но он был явно расстроен потерей одного из своих товарищей по команде. Не злись.

Я присел, чтобы получше рассмотреть происходящее. Теперь, когда было двое на двое, парень позади Итана стал действовать самоуверенно. Он бросился вперед, используя свою магнитную способность, чтобы притянуть пистолет другого парня к себе.

"Идиот", - пробормотал я себе под нос.

Он должен был отталкивать его, чтобы Итан мог расправиться с ним сам". Магнитный парень быстро умер после этого. Итан теперь был в проигрыше. Снайпер был далеко, а парень перед ним не даст достаточно времени, чтобы подготовить атаку на снайпера. С этого момента Итан будет вынужден обороняться.

<http://tl.rulate.ru/book/91789/2978467>