Мой хвост подергивался в предвкушении в верхнем уголке, где я прятался, пока я ждал, когда другой парень отвернется от своего напарника. Я прыгнул на персонажа-снайпера и вцепился когтями в его виртуальное лицо, пока он кричал. Его напарник был бойцом средней дальности, поэтому мне нужно уйти из-под его прицела. Я спрыгнул со снайпера и вскарабкался по стене с помощью острых когтей, стараясь избежать выстрела. Три выстрела попали в меня, и тупая боль пронеслась по моему телу от шеи, ноги и хвоста, когда я перемахнул через край.

"Черт", - крикнул один из них, - "Я ослеп".

"Тише", - прошипел парень средней дальности, - "Что это была за тварь?".

"Все, что я знаю, это то, что она выцарапала мои долбанные глаза", - пожаловался снайпер.

Я осторожно заглянул за выступ. Парень средней дальности пытался успокоить снайпера и утихомирить его. Я посмотрел в просвет над ними на полуразрушенное здание на другой стороне. До него было около пятнадцати футов. Я смогу это сделать.

Я отступил от уступа и разбежался, прежде чем прыгнуть. Я приземлился на другой стороне, мои когти скребли по бетону, когда я пытался остановить себя от падения с карниза.

"Что это было?" Пистолет парня средней дальности щелкнул, когда он взмахнул им.

Я спустился с маленького уступа в рухнувшее строение. Мое маленькое тело легко проскользнуло сквозь щели, когда я направился к своей жертве. Я остановился прямо перед ними, подобрал камень и бросил его как можно дальше от себя. Получилось гораздо дальше, чем я ожидал. Камень треснул о что-то, чего я не видел, и оба обернулись, чтобы посмотреть на звук, хоть один из них и не мог видеть.

Я резко ускорился. Прыгаю на слепого чувака. Схватив его тело ногами и хвостом, я повернул его голову так, что она развернулась лицом ко мне, когда его персонаж разлетелся на зеленые частицы.

90/200 ехр до 4-го уровня.

Чувство удовлетворенности пронеслось во мне, пока я прыгал на другого парня. Он попытался просунуть свой пистолет между мной и собой, но я уже обвил его хвостом. Он не мог поднять оружие, пытаясь сбить меня с ног. Он вцепился в мою длинную шею и держал мои зубы подальше от своего лица. Я вцепился когтями в его руку, так как больше ни до чего не мог дотянуться.

Он сломал бутылку с водой, но вода не вылилась на землю. Она поднялась вверх. Замерзая и превращаясь в шип. Затем он попытался бросить его в меня. Он ударился о мое лицо и разлетелся на осколки, не поцарапав меня. Я зарычал на него, когда ветер начал кружить

вокруг меня.

Я чувствовал, как ветер кружит вокруг меня, словно он был продолжением меня самого, и обрушил эту силу воздуха на моего врага со всей силы. Его глаза прищурились, когда его тело откинуло назад от силы воздушного потока. Я воспользовался этим, чтобы крепко схватить его за руку, и сильно сжать. Его рука сломалась в моем захвате, а кисть ослабла, когда я рванулся вперед вместе с ветром. Мои зубы сомкнулись на первом, с чем они соприкоснулись.

Он вскрикнул от боли, так как я, очевидно, откусил ему нос. Я откинул голову назад и набросился на горло. Он распался на зеленые частицы, и я остался один на его месте. Я зарычал, готовясь напасть на кого-нибудь еще. Затем я почувствовал резкий удар в туловище и распался на красные частицы. Затем меня выбросило в лобби, откуда открывался вид на битву.

115/200 ехр до 4-го уровня.

Новое умение. Порыв ветра 1 уровня.

Я быстро переключился обратно в человеческую форму, но не раньше, чем несколько других игроков в лобби заметили меня.

"Эй", - огрызнулся снайпер, - "Ты выцарапал мне глаза, урод".

Я поднял руки в успокаивающей манере.

"Это всего лишь игра, чувак", - я отступил назад и заметил, что их имена пользователей плавают над их головами.

"Кто ты, черт возьми, такой?" - подошел ко мне чувак среднего роста.

"О, - я потерял затылок своей виртуальной головы, радуясь, что никто не видит моего лица, - я маг. Я хотел потренировать свою способность к магической трансформации".

"Я не знал, что маги могут играть в эту игру", - отозвался другой парень из лобби.

Я повернулся, чтобы посмотреть остаток матча. Итан все еще был в игре, как и один из наших случайных членов команды. Тот чувак, который просил меня не мешать, был наглым не просто так. Судя по рейтингу, у него было пять убийств рядом с ником.

Незаметно для Уайетта, пока он сосредоточился на матче, несколько игроков сохранили ник

Уайетта. Маг в игре. Все присутствующие хотели посмотреть, как он проявит себя в игре. Не многим удавалось увидеть, как сражаются маги. Уайетт не знал этого, но факт того, что он был магом, мог сделать его ник "вирусным".

Сейчас его знали только игроки в текущем лобби, но вскоре оно распространится и на игроков, находящихся в лобби для зрителей. К концу недели игровой персонаж Уайетта станет знаменитым.

В конце матча Итан был убит снайпером. Однако он был одним из последних пяти в игре. Внимательно наблюдая за матчем, он слышал, как где-то позади него громко жаловалась зеленая команда. Очевидно, они полагались на тех, кого я убил, чтобы не дать людям подкрасться к ним. Через некоторое время их споры сменились тихим обсуждением стратегии.

Мы с Итаном молча наблюдали. Ни один из нас не хотел обсуждать мои способности перед другими игроками. В конце концов, была объявлена команда-победитель, и мы вернулись в нашу белую комнату. Только я и Итан.

"Давай еще раз", - улыбнулся я, и Итан нажал на кнопку.

Мы снова получили трех случайных игроков.

"На этот раз посмотрим, сможешь ли ты меня выследить", - крикнул я, уменьшаясь и убегая.

На этот раз была лесная карта. Я забрался на деревья и пробирался сквозь ветви так тихо, как только мог.

Повышен уровень скрытности. Скрытность теперь уменьшает шум пользователя на 10%.

Круто. Я остановился, когда заметил какое-то движение. Мой хвост дернулся, когда мое зрение выделило команду из пяти человек, пробирающуюся сквозь деревья. Я медленно двигался, приближаясь к ним. Я хотел повысить уровень в этом раунде, если получится.

Мне нужно забрать четверых, чтобы повысить уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/91789/2964614>