

Лифт остановился, и мы вышли в нечто вроде фойе. Слева от нас возле лифта ждала сотрудница приемной, а дальше была огромная комната, заставленная рядами VR-капсул. Здесь их должно было быть не меньше сотни. Итан подошел к столу и немного поговорил с сотрудницей, после чего вернулся ко мне.

"Я забронировал нам на два часа", - Итан протянул мне карточку, - "Я в капсуле С3", - он поднял карточку, на которой четко было написано С3, - "Ты в С2". Итан прошел вперед к ряду С. "Вставляешь карточку, а потом можешь отсканировать все необходимые предметы в маленьком слоте рядом с дверцей". Итан остановился и показал слот на моей капсуле: "Как только просканируешь снаряжение, оно сохранится на твоей учетной записи, так что сканировать вещи придется только один раз. Затем запрыгиваешь внутрь и проходишь процедуру настройки. Я пришлю приглас с моей капсулы, как только войду".

Итан взял мою карту и вставил ее в капсулу. Я забрался в капсулу и улегся на мягкую подкладку. Дверь закрылась, как только я оказался внутри, и подкладка плотно обхватила мое тело, когда тусклый свет просканировал меня. Затем появилась белая комната, и я понял, что нахожусь здесь на четвереньках в своем настоящем теле.

"Что тут происходит?" Я был поражен этим внезапным развитием событий.

Система синхронизировалась с VR-капсулой С2. Физическая маскировка все еще активна вне системы VR. Действия внутри VR-капсулы не влияют напрямую на тело пользователя.

Перед моими глазами появилось окно с предложением создать имя пользователя. Я щелкнул мышкой, набрав dragonbeast и нажав Enter. Я не хотел использовать свое имя, ведь лучше не усложнять ситуацию. Появилось приглашение присоединиться к telemaster25. Я принял его, и передо мной появился аватар.

Он был одет как викинг, и у него была большая борода. Но все равно это был явно Итан. Итан выглядел таким же удивленным, как и я. Я трансформировался обратно в себя, без каких-либо изменений на моем теле, и, к счастью, моя униформа появилась, когда я трансформировался. Я не знал, почему быть голым в человеческом облике меня так беспокоило, но это было так.

Мы начали разговаривать, пока я передевал свою человеческую форму в маску и простой черный комбинезон, закрывающий меня с головы до ног. Я не хотел, чтобы люди знали, кто я на самом деле, поскольку планировал использовать многие из своих драконьих способностей.

"Как думаешь, это пойдет?" - спросил я Итана.

"Да, - улыбнулся Итан, тоже меняя свой образ, - не думаю, что кто-то сможет определить кто ты. Эти капсулы находятся в закрытой сети, поэтому никто не сможет понять кто мы, не видя наших лиц. Все запрограммировано таким образом, чтобы невозможно было связать людей с именами пользователей".

"Зачем им это делать?" Я снова просматривал маски, проверяя, выбрал ли я нужную мне маску.

"Некоторые очень злые типы выслеживали людей, которые побеждали их в игре, - Итан сменил наряд аватара на черный комплект легких доспехов, - и надирала им задницы в реальной жизни".

"Правда?" Я усмехнулся: " А им не сказали, что это всего лишь игра?"

"Итак", - Итан вызвал экран, - "Хочешь сразиться один на один? Или командный бой? Или все против всех?"

"Что такое командный бой?" Я наклонился, чтобы посмотреть на описание.

"А, ты выбираешь команду из пяти человек", - начал Итан, - "А потом пытаешься уничтожить три другие команды".

"Нас только двое", - заметил я.

"Мы можем создать команду из двух человек, а затем игра случайным образом подберет еще трех членов команды из одиночных игроков", - объяснил Итан.

"А что за "Все против всех"? Меня сейчас не очень интересовал бой один на один.

"Каждый сам за себя".

"Это нам не подходит", - я указал на командный бой, - "Лучше выберем командный бой".

Итан выбрал его и ввел два имени пользователей в команду. Начался матч. Белая комната превратилась в разрушенный город. Позади нас была большая стена, а вокруг нас появились еще три игрока. Их тела были обведены зеленым контуром.

"А у других игроков красные контуры?" Я посмотрел на Итана.

"Отлично, нуб", - простонал один из трех новых людей.

"Нет, - отмахнулся Итан, - они выглядят как обычные люди. Зеленый контур просто препятствует тому, чтобы ты убивал своих членов команды".

Я чувствовал себя довольно энергичным, поэтому несколько раз подпрыгнул вверх и вниз. Так же я чувствовал себя, когда просыпался утром. Единственное отличие сейчас было в том, что я был в человеческой форме.

"Постарайся не тянуть меня вниз", - тот самый чувак, который жаловался на то, что я нуб, похлопал меня по плечу, проходя мимо и готовя оружие.

Я выругался под нос и надеялся, что позже мы окажемся в разных командах.

"Пожалуй, выложусь по полной", - я изменил облик, как только прозвучал сигнал старта.

Я услышал несколько вздохов от игроков, которые все еще стояли позади меня, и бросился в случайном направлении прочь от стены. Итан использовал свой телекинез и поднял упавший кусок стены. И пошел в другом направлении. Мне было все равно, что случится с тремя рандомами из нашей команды, и я был уверен, что Итан справится сам.

Он не отшатнулся от моей человеческой формы в VR, так что, вероятно, он не считал аватаров людьми. Я заметил движение справа от себя и пригнулся в яме. Пригнувшись еще немного, я стал наблюдать за происходящим со своей скрытой точки обзора. Трое парней промчались мимо моего укрытия в тесном строю. Я переключился на инфракрасное зрение и заметил еще двух парней позади первых трех.

Они двигались гораздо медленнее, чем первые трое. Я догадался, что они делают это специально, чтобы поймать спрятавшихся врагов, которые пытались напасть на остальных сзади. Я медленно поднял голову и стал цепляться за стену, медленно поднимаясь над ними. Я быстро осмотрелся вокруг себя на предмет других тепловых сигнатур. Я оказался над одним из двух парней, стоявших сзади, и переключился на нормальное зрение.

<http://tl.rulate.ru/book/91789/2964585>