

Эрани сидела, медитируя и пытаясь понять, какой Талант выбрать. Между Объятиями стихий и Расширенными возможностями II... тьфу, она не знала. Но она склонялась к Объятиям. Ей просто нужно было дать немного времени и вернуться к проблеме свежим взглядом. В любом случае, сейчас ей все равно нужно было посмотреть на свой выбор заклинания. Возможно, это дало бы ей дополнительную перспективу при принятии решения. Выберите одно заклинание для изучения:

****Силовой шип****Школа: Изменение, Тайная магияТип: АктивированныйСтоимость: 55 маны—Выпускает силовую волну, которая проходит 10 шагов и наносит до 50 урона, в зависимости от места попадания, при прямом столкновении с существом. Когда Силовой шип наносит урон существу, 20% нанесенного урона возвращается в виде силового щита, который защищает вас от такого большого урона от будущего удара и исчезает после использования или через 15 секунд после применения.

****Сфера оцепенения****Школа: ПризывТип: АктивированныйСтоимость: 400 маны—Призывает небольшой шар. Пока существо находится в пределах 50 шагов от сферы, оно каждую секунду теряет 0,5% своей текущей выносливости. Сфера одновременно воздействует только на 5 ближайших существ. Через 5 минут шар рассыпается в пыль.

****Искажающий удар****Школа: Изменение, ИллюзияТип: ПереключитьСтоимость: 0,5 маны в секунду—Пока вы активны, вы находитесь в тени, поэтому вас сложнее заметить в темноте. Когда вы наносите урон существу своим телом или физическим оружием, находясь в Затенении, вы можете деактивировать Искажающий удар и потратить 30 маны, чтобы появиться в яркой вспышке света и нанести дополнительно 2 урона за каждую секунду, когда вы были в Затенении, максимум 200 дополнительного урона.

Хорошо, подумала она, давай попробуем быть более решительными в этом вопросе. Она не так много исследовала путь, следующий за Ангельским Щитом, как о путях, следующих за другими вариантами ее второго выбора заклинания, но она все еще была знакома с этими эффектами. В данном случае наиболее распространенным заклинанием был «Всплеск силы», позволяющий продолжить более оборонительное направление, принятое с помощью «Ангельского щита». Хотя у нее было также видел пару сборок, которые пошли по более спорному пути *Togrog Orb* со сборкой, которая соответствовала более стилю одинокого волка, используя преимущества *Angelic Shield*, позволяющие не беспокоиться о том, что другие прикрывают его спину. А «Удар Искажения» не был очень распространенным заклинанием, по-видимому, побуждающим людей двигаться вниз по построению ближнего боя, воспользовавшись преимуществами природы Ангельского Щита, делающей пользователя несколько выносливым. Из этих троих она больше склонялась к Форс Спайку. Сфера оглушения, хотя казалось, что на самом деле она могла бы неплохо работать в сочетании со стратегией Арлана, истощающей выносливость, имела элемент, который был огромным недостатком — она истощала всех рядом. Враги, друзья и даже заклинатель. Эрани все еще помнила математику, о которой читала в Заклинании. В течение полных пяти минут это действовало, если предположить, что существо начинало со всем своим запасом Выносливости, в конечном итоге оно имело около двадцати процентов от своего первоначального значения. Что касается Эрани, то в итоге у нее будет 60, и Арлан, вероятно, будет не лучше. Очевидно, что их врагов тоже будет мало, но если у всех закончится выносливость, это, по сути, ничего не даст. Поскольку сфера истощала у человека большую часть выносливости, стратегия часто заключалась в том, чтобы заклинатель был готов к тому, что к концу боя он окажется полностью осадочным, делая все возможное, чтобы избежать движения. Ангельский Щит мог бы в этом немного помочь, поскольку позволял им просто принимать удары полностью, а не беспокоиться об уклонении. Пользователи Заклинания даже иногда брали с собой кого-то с чрезвычайно высокой регенерацией выносливости, чтобы этот человек мог буквально нести их через поле битвы, а не идти пешком. Эрани все еще помнила «лицо» этой стратегии с использованием Сферы Торпора. Это был человек по имени Риир Стакс, живший пару сотен лет назад. Очевидно, он накопил каждое усиление заклинаний, которое он получил, когда повышал уровень волшебника, отказываясь вводить даже один бесплатный ранг в свои заклинания, которые были раньше, пока он, наконец, не получил доступ к Сфере Торпора и не

поместил в нее все до одного, доводя эту штуку до безумного уровня. Весь его боевой стиль был основан на одном заклинании: он вызывал сферу, а затем просто останавливался, пока его противники не теряли сознание, прежде чем он сам рухнул. Была даже история о том, как он вступил в бой с каким-то широко известным бойцом ближнего боя, где они сражались и сражались, пока оба не рухнули, парализованные одновременно. Стакс не мог убить его в этой позиции, но он также знал, что, если он отпустит Сферу Торпора, его противник, с его более высокими физическими характеристиками, встанет первым и сможет убить его. Поэтому он продолжал использовать Torpor Orb снова и снова, повторно призывая его часами, а затем и днями. В конце концов, его противник буквально умер от жажды, будучи вынужденным лежать парализованным до тех пор, пока не погибнет. Единственная причина, по которой Стакс выжил, как гласит история, заключалась в том, что он смог слизать единственную каплю воды со спины лягушки во время паралича. Были ли эти истории преувеличены? Абсолютно. Но они также вдохновили целый стиль боя, основанный на базовой стратегии «Я буду причинять боль нам обоим, пока ты не умрешь прямо перед тем, как это сделаю я». Оно не имело большого успеха — немногие рекомендовали его, и в результате погибло больше людей, чем помогло добиться успеха, — но оно, безусловно, запомнилось. Черт возьми, даже боевая стратегия Арлана, сосредоточенная на отказе от ресурсов и выжидании противника, имела схожий стиль. Хотя он явно предпочитал заставлять своих противников терять ресурсы, в то время как он получал им, а не причинять вред и ему, и его противнику одновременно. Определенно более надежный способ сделать что-то. И это во многом было проблемой стратегии. Это действительно не сработало бы, если бы вы не были готовы обойти этот недостаток. Конечно, если пройдет достаточно времени, Арлан, возможно, сможет лишиться кого-то его выносливости, но он, Эрани и Айнаш к тому времени тоже будут на низком уровне, что сделает их особенно уязвимыми против любых дополнительных сил, которые появятся позже. Кроме того, у Заклинания были два ограничения: по радиусу действия и максимальному количеству поражаемых целей. Если бы кто-то действительно считал, что Заклинание таким образом вредно, он мог бы просто держаться подальше от Эрани, пока она не рассеется сама собой. В этот момент она и ее союзники будут настолько истощены ее собственным заклинанием, что все они станут легкой добычей для еще сильного врага. Заклинание было чрезвычайно мощным в умелых руках — оно могло практически полностью контролировать ход битвы в момент его применения — но Эрани просто не была уверена в своей способности воспользоваться его эффектами, не построив всю свою сборку вокруг этого. Distortion Strike был похожим. Это было хорошо, но, казалось, для этого требовалась очень специфическая сборка; в конце концов, по какой-то причине это был наименее популярный выбор из этого выбора. Класс Волшебник просто не был создан для того, чтобы легко воспользоваться заклинанием, которое требовало, чтобы пользователь приблизился к цели на расстояние ближнего боя, во многом из-за того, что Взрывная огненная стрела была настолько распространенной базовой линией для класса. Если она хотела приблизиться к противнику на расстояние ближнего боя, почему она хотела, чтобы ее единственное другое разрушительное заклинание буквально взорвало ее, если она когда-нибудь использовала его так близко? Оно просто не сочеталось с самым мощным обновлением для Firebolt — тем, что взяла Эрани — поэтому большинство пользователей практически сразу же выбросили его. Напротив, Force Spike был надежным вариантом для дальнейшего повышения своей выживаемости. У него не было такой чистой эффективности по предотвращению урона от маны, как у Ангельского Щита, но он был, если подсчитать урон, который он нанес противнику, — особенно при использовании с талантами Эрани. В конце концов, увеличение урона, наносимого Силовым Шипом, также увеличило бы размер щита, который он ей дал, поэтому просто имело смысл выбрать вариант, который до сих пор так хорошо сочетался с ее сборкой. По крайней мере, она тоже не собиралась далеко от проторенной дороги. Хотя ей еще нужно было раскрыть свой Талант. Возможно, Арлан мог бы предложить некоторую помощь в выборе. У него была эта штука с Индексом, да? Вероятно, это могло бы дать ей некоторую информацию, которая

поможет ей сделать выбор. Я наблюдал, как Бон размахивал своим окровавленным мечом против теперь уже враждебного монстра. — Уйди с дороги, не кради нашу добычу! — кричал он на меня. Я нахмурилась и инстинктивно попятилась от него. — Э-э, что происходит? Ребята, вы охотились за этой штукой? — Да, — сказал Джаннин. Его боевой молот все еще был привязан к его спине. — Бон решил, что мы отправляемся в «тренировочную экспедицию», чего мы буквально никогда не делаем. — Угу, — сказал я, все еще удивленный их внезапным появлением. Мы были не слишком далеко, но я не думал, что они пойдут к нам по дороге. — Что ж, тогда, пожалуй, я уйду с твоего пути. — Скорее всего, это было бы к лучшему, — сказал Поппинс с ноткой осторожности в собственном голосе. Однако прежде чем я успел что-либо сделать, монстр, на которого напал Бон, бросился на него, опустив рога, пытаясь пронзить его живот. Он приготовил свой клинок и попытался отразить атаку, но его все равно отбросило в сторону. — Эм, — позвал я его, — возможно, ты захочешь уклониться, а не парировать. Кажется, что эта штука несет за собой большой вес, так что, вероятно, было бы намного безопаснее... — Не указывай мне, как драться! — он нахмурился в ответ. — Разве я не говорил тебе держаться подальше? Ты думаешь, что ты лучше меня только потому, что однажды победил меня? Когда я был пьян? Он с криком повернулся к своему противнику, готовясь к новому удару, когда зверь испустил полные легкие дыма, который покрыл землю поблизости. Я сделал еще шаг назад. Джаннин снова посмотрел на меня. — Он расстроен тем, что проиграл. А вообще, какой у тебя уровень? Похоже, этого было достаточно, чтобы надрать ему задницу, даже когда тебя разбили. — О, знаешь, — пожал я плечами, — думаю, достаточно высоко. — Я готов поспорить, что это будет очень высоко, если ты преодолеешь Empire's Edge, — усмехнулся он. — Достаточно очевидно, чтобы Бон почувствовал себя неуверенно по поводу... Поппинс схватил его и оттащил от меня, шепча резким тоном, который я все еще слышал: — Хватит брататься с этим человеком! Мы мало о нем знаем, он может быть опасен. Бон сделал два шага вперед и взмахнул своим палахом по широкой дуге, пытаясь пронзить морду зверя, но тот сделал шаг назад, чтобы избежать этого. Казалось, что Бон — сознательно или нет — избегал приближаться к этой штуке слишком близко. Все его удары были немного слишком далеко — ошибка, которую, как я помню, видел множество моих спарринг-партнеров до того, как меня классифицировали. Такое часто случалось с новичками; их нервы возьмут верх, и они инстинктивно останутся далеко позади, оставляя свои атаки слабыми и позволяя терпеливому противнику просто ждать возможности. Это была простая истина боя: иногда нужно проявлять немного безрассудства и оказывать давление на противника, чтобы тот действовал быстро. Оставаясь в обороне, вы позволите им атаковать только тогда, когда они будут абсолютно уверены, что смогут нанести вам хороший удар, в то время как вы вообще никогда их не ударите. Прекрасная техника, если вашей единственной целью было затянуть бой, но ужасная, если вы намереваетесь в конечном итоге победить. Даже если они бьют тебя только раз в двадцать секунд, если ты их вообще не бьешь, ты все равно умрешь. — Бон, — позвал его Поппинс, — ты хочешь, чтобы мы тебе помогли? Я знаю, ты сказал, что хочешь получить Вклад, но... — Просто убери этого придурка отсюда! — Бон крикнул в ответ. — Эй, чувак, — я поднял руки, — мне правда очень жаль за все это. Я был пьян и, очевидно, слишком привык решать свои проблемы насильем. Но я обещаю, что не буду делать подобное в будущем, если ты меня простишь. Поппинс открыл рот, чтобы ответить, но прежде чем он успел, я услышал крик позади себя. — Эй, — позвала Эрани, — ты не против помочь мне кое-что выбрать? — Ой, — перезвонил я, — я, э-э... — Да, почему бы тебе не поговорить со своей подружкой, если ты так сильно в нее влюбился, — услышал я, как Бон перебил меня криком, когда я снова посмотрел на Эрани. — Просто уходите отсюда и позвольте мне делать свою работу! Я пытаюсь защитить людей от этого... Обернувшись, я увидел, как монстр сбил Бона, который взревел от гнева и выпустил облако ядовитого дыма прямо в лицо мужчине. — Вот дерьмо! — Я побежал ему на помощь вместе с Джаннином и Поппинсом, которые оба выхватили оружие, когда увидели, что Бон принял на себя удар. — Что происходит? — спросила Эрани. Ее глаза все еще были закрыты, поэтому я был уверен, что

она только сейчас узнала о том, что здесь были другие люди. — Никакой опасности, извините! — закричал я в ответ, побежав вперед и помог Поппину оттащить Бона назад, подальше от монстра, когда он обильно кашлял, а Джаннин занял его место с боевым молотом в руках. — Нужно ли мне прекратить медитировать? Похоже, есть опасность. — Нет, серьезно, я тебе скажу, если это серьезно, — сказал я. — Это просто те охранники, они... — Ты хочешь сказать, что это несерьезно?! — потребовал Поппинс. — Он ранен! Я вздохнул. — Нет, ее нет ни в чем... послушай, я пытаюсь помочь, чувак. — Если хочешь помочь, убери руки от моего друга. Ты так хорош в бою, иди и убей эту штуку. — Ладно, — я закатила глаза и встала. Вероятно, было хорошей идеей избавиться от разъяренного монстра, чтобы я мог в любом случае поговорить с Эрани. — Просто отмечу, — услышала я Индекс у себя на ухе, — технически было бы оптимально здесь ничего не делать. Сделай то, что сказал Бон, и просто оставь их в покое, или, что еще лучше, притворяйся, что помогаешь, но намеренно позволи монстру тебя «нокаутировать». Бон все еще слаб от твоей атаки прошлой ночью, так что еще один удар убьет его, а избавление от того, кому ты не нравишься... Нет, я подумал, это определенно слишком далеко. Я помогу. — Привет, Аннор, — сказал Джаннин, когда я подошел к нему. — Ох, эй, — сказал я, на мгновение забыв вымышленное имя, которое дал им. — Вы боец на передовой или на задней линии? — Наверное, линия фронта, — сказал я, рассеянно накладывая Калечащий холод на монстра, который рыл землю, готовясь к новой атаке. Вы прокляли Сумрачную шпору 8-го уровня Калечащим холодом. В течение следующих 15 секунд он теряет 7,76 здоровья и 6,21 выносливости каждую секунду, а его показатель ловкости снижается на 15,5. 56,2 Стоимость маны. Ваша мана равна 1259. Мракобес, да? Интересное имя. И только 8 уровень? Да, это не будет проблемой. — Вообще-то, — сказал я, — просто позвольте мне остановиться на минутку. Вступайте, если кажется, что я запутался. Джаннин пожал плечами. — Конечно. Меньше работы для меня. Я шагнул вперед, к Сумрачной Шпоре, которая теперь визуально увядала под воздействием Калечащего холода. По мере того как шли секунды, я чувствовал, как бегущая строка в моей голове постоянно обновляется. — Совокупная катастрофа — увеличивает весь урон и другие числовые эффекты, наносимые Сумрачной шпоре 8-го уровня, на 3%. Если в течение 6 секунд вы не нанесли урон Сумрачной шпоре 8-го уровня, сбросьте это усиление для Сумрачной шпору 8-го уровня. Но, несмотря на урон и дебаффы, он бросился прямо на меня, хотя и явно более скованно двигался. Как только он оказался в пределах досягаемости, я активировал Гравитационный колодец, чтобы застать его врасплох, схватил его за мех, применил Сангвиническую связь, активировал Ядовитую хватку, выстрелил в него в упор Морозным лучом, используя схватившую его руку, и... Он рухнул. Под коктейлем из дебаффов, истощений и постоянных источников урона он обмяк под моей рукой и упал на землю. Поэтому я просто наклонился и положил на него руку, чтобы прикончить его Хваткой. — Вау, — сказал Джаннин. — Э-э... что ты сделал? Бон сел, потирая голову. — Что за... Что случилось?! Что я говорил о краже моей добычи?! Вы внесли большой вклад в уничтожение Сумрака 8-го уровня. Вы заработали 46 ХР. Ваш ХР равен 434. — Упс, — сказал я, отводя руку назад. — Как-то увлекся. Я просто сосредоточился на том, чтобы отключить его, чтобы он не причинил тебе вреда, и... Бон усмехнулся. — Да, увлекся. Ты ведь часто так делаешь, да? — Э-э, эй, — снова позвала Эрани, — там все в порядке? — О, да, да, все идет хорошо, — перезвонил я. — Я буду через минуту. Однако, как только я это сказал, я услышал издали оглушительный рев. Оглянувшись, я увидел более крупную Мрачную шпору, которая до сих пор стояла и наблюдала за нами. Он медленно топтал вперед, постепенно становясь все быстрее и быстрее. Э-э, Индекс, я подумал, эта штука не такая уж и опасная, верно? — Нет, не совсем. По крайней мере, ты сможешь справиться с этим без помощи Эрани. Ну, это определенно чрезвычайно опасно для остальных троих парней. Пара из них, вероятно, умрет от побочного ущерба от этой битвы. Но я рассматриваю это как победу, так что все в порядке. Я вздохнул. Ну, мне, наверное, стоит позаботиться об этом. — Эй, — сказал Джаннин, хватая меня за плечо. — Я знаю, что ты здесь новенький, но это плохие новости. Мрачные матери очень опасны. Возможно, они медлительны, но они быстро убьют вас, если вы подойдете слишком близко. Наверное, тебе

стоит уйти отсюда. — Нет, — сказал я, — в этом нет никакого смысла. Если это доставит вам неприятности, ребята, вам лучше уйти. У Бона мало здоровья, верно? — Да, — сказал Бон, поднимаясь на ноги и отряхиваясь. — Благодаря вам. Давайте, мужики, поехали. Не хочу проводить здесь ни секунды. — Да, — сказал Поппинс, помогая ему уйти. — Я думаю, тебе лучше лечь и попытаться восстановиться. — Мне не нужен отдых! Я просто хочу уйти от этого человека, пытающегося покончить с собой. Не хочу, чтобы кровь попала на мое снаряжение. Джаннин только вздохнул и покачал головой. Он посмотрел на меня. — Я действительно думаю, что тебе тоже следует уйти отсюда. У тебя есть около пятнадцати секунд. Затем все трое начали уходить. Оглядываясь назад на массивного атакующего монстра — Мать Мрака, как его, очевидно, называли, — казалось, что существо даже не заметило их ухода. Он был полностью сосредоточен на мне, убийце меньшего Сумрачного шпора. Он продолжал идти по своей тропе войны, сбивая деревья и сминая кусты своими копытами, медленно переходя от скорости ходьбы к скорости рыси. Теперь примерно в пятидесяти шагах отсюда. Что ж, я предположил, что пришло время проверить мою новую силу на чем-то, что действительно может дать отпор. — Эй, — перезвонил я Эрани, — я на минутку. Просто надо кое о чем позаботиться.

<http://tl.rulate.ru/book/91733/4442969>