

Когда я проснулся, на улице еще было темно. Мы просто ушли, как только нас выгнали, подальше от заставы, и в какой-то момент уснули. Поэтому я проснулся от боли лицом вниз в куче грязи рядом с храпящей Эрани, слюни текли изо рта в небольшую лужу рядом с ней. Сев и оглядевшись, я увидел, что мы упали в кусты на улице, ведущей в город, создав довольно живописную сцену: двое пьяных свалились посреди ночи на обочине дороги. То есть так и было бы, если бы не Айнаш, которая стояла рядом с нами, вглядываясь в темноту светящимися глазами.— Отец, ты проснулся! — сказала она, видя, как я встаю. — У тебя все еще смешная голова?— Что? — спросил я. — Когда ты пьешь этот забавный напиток, тебе становится смешно. Ты все еще такой?— О, ну, это называется быть пьяным. И нет, мне кажется, я уже протрезвел. У меня просто ужасная головная боль. — Хорошо! Защищал тебя и мать, пока спал. — Спасибо, — улыбнулся я, несмотря на боль в голове — и на все еще поврежденных конечностях — и поднялся на ноги, погладив ее по голове.— Твоя нога и рука все еще болят? — Да, но они становятся немного лучше. Дайте мне немного времени, и я снова смогу ходить самостоятельно. — Прости, что не вылечил тебя, — нахмурилась она. — Мысль могла бы помочь матери.— Нет-нет, даже если бы ей не удалось вернуть руку, нам нужно было остановить кровотечение. Не извиняйтесь. Мы еще можем что-нибудь для нее придумать. — Она кивнула, и я оглянулся, пытаюсь найти аванпост. Вдалеке, по дороге, откуда мы пришли, я увидел, как оно выглядывает из-за деревьев. Было около пяти утра, поэтому у "Петли времени" было три заряда — вместо обычных двух, благодаря увеличению использования. Эти трое охранников, вероятно, уже должны были спать, так что не составит труда пойти туда и захватить Магический кристалл, тем более что не имело особого значения, предупредил ли я их, поскольку я вернусь в прошлое потом независимо. Часть меня хотела просто украсть эту штуку и сохранить себе Петлю, но... вероятно, это была бы не очень хорошая идея. Каким бы засранцем ни был Бон, Джаннин и Поппинс казались вполне нормальными, и они не заслуживали того, чтобы их украли. Кроме того, они, очевидно, знали, что это мы его забрали, поскольку мы были единственными людьми, которым они рассказали о Кристалле. А арест за такую вопиющую кражу — это не совсем то, как я хотел представиться этой новой стране.— Я возьму этот магический кристалл, а затем воспользуюсь Петлей времени, хорошо? — рассказал я Айнаш. — Ты можешь просто остаться здесь, если хочешь.— Хорошо, отец. Удачи! — кивнула она. Я направился к заставе, двигаясь тихо, чтобы не разбудить их. По пути туда я размышлял, какое заклинание — или заклинания — я улучшу, как только получу Кристалл. Моими тремя вариантами были Gravity Well, Ethereal Armor и Sanguine Bond. Технически я мог взять Кристалл и использовать Петлю Времени до трех раз, используя мои новые три применения, но я, вероятно, не хотел использовать их все здесь. Это просто оставит меня уязвимым на весь остаток дня. И пока я был теперь технически безопасно, на охраняемых границах Империи Баринрут, я все еще не чувствовал себя комфортно, имея абсолютно ничего, если в этом нет необходимости. Вместо этого, вероятно, было бы лучше сделать это один раз. В конце концов, Кристалл никуда не денется, так что не будет проблемой просто взять его сегодня и вернуться, а потом в другой день вернуться сюда и сделать это снова, и сделать это в третий раз в другой раз. Таким образом, в течение дня у меня всегда было как минимум два использования "Петли времени". И было бы не напрасно просто позволить этим использованиям ничего не делать к концу дня, поскольку мне все равно нужно было получить эту бесплатную статистику с помощью Recycled Loop. Впрочем, я бы, наверное, тоже не хотел ждать долго, поскольку всегда было возможно, что Джаннин в какой-то момент доведет свое заклинание до 10-го ранга и потратит его для улучшения. Кроме того, очевидно, что лучше сделать так, чтобы мои заклинания превысили лимит, чтобы я мог снова начать их ранжировать, раньше, чем позже. Так что я бы принял его один раз сегодня, другой раз завтра и третий раз на следующий день. Единственный вопрос заключался в том, какие заклинания я бы улучшил? Опять же, технически было возможно, что Джаннин мог бы использовать свой Кристалл в какой-то момент, отрезав мне доступ к нему и не позволив мне получить остальные мои улучшения, поэтому то, что я сделал первым, будет единственным, которое я действительно получу

наверняка. Поэтому я хотел бы получить самое важное обновление сегодня. Вне гравитации Ну, Ethereal Armor и Sanguine Bond — это было довольно трудное решение. Gravity Well был хорошим вариантом, и особенно сейчас, когда мы пытались реинтегрироваться в общество, было очень полезно иметь нелетальные средства подавления кого-то, для чего Gravity Well был моим единственным вариантом. Если бы я просто хотел замедлить неклассифицированного человека или что-то в этом роде, Калечащий холод убил бы его, и даже одиночный Луч Мороза пришлось бы нацеливать очень осторожно, чтобы не нанести непоправимый урон. И попытка справиться с ними, вероятно, была бы проблемой, учитывая, что я не мог позволить людям причинить мне вред, иначе они узнали бы мой класс. Так что Gravity Well имел в этом случае уникальное применение. Эфирная броня, очевидно, тоже была чрезвычайно важна. Мало того, что Light Plate был полностью разрушен из-за почти пятидесятипроцентного снижения затрат на мои заклинания, но и Dark Plate был для меня неотъемлемой частью, которую я мог носить здесь. В конце концов, это было единственное, что сохраняло мою личность в безопасности, и поэтому мне, очевидно, нужно было постоянно поддерживать заклинание активным. Но это также создавало проблему с полезностью Заклинания. В конце концов, на данный момент мне было фактически запрещено использовать Легкие доспехи, поскольку Демоны видели, что я ношу их, и поскольку оно показывало мое лицо, а это означает, что все преимущества повышения ранга, относящиеся к Световым доспехам, ничего не дадут. Так что его неотъемлемое использование для меня сейчас также было своего рода аргументом против использования Кристалла Заклинаний для его улучшения. А потом был Сангвиник Бонд. Это было одно из моих новых заклинаний, и оно также было интересно тем, как оно повышалось в рейтинге. Все ранги Эфирной брони были чрезвычайно важны, так как они делали все мои заклинания намного дешевле. Но с каждым рангом Сангвиническая связь также становилась дешевле, поскольку количество маны, получаемой в секунду, увеличивалось. Из-за этого она также была сильным соперником. Но эти обновления заключали в себе нечто большее, чем просто возможность повысить рейтинг заклинаний. В них также был главный смысл — сам выбор обновления. Возможность добавить к заклинаниям совершенно новую функциональность — или просто значительно усилить уже существующий аспект — была очень важной частью этого процесса. И именно здесь Индекс пришла помочь мне сделать выбор. Итак, какие из трех обновлений самые полезные? Я думал об этом, бесшумно подбираясь к каменному ящику, в котором хранилось мое сокровище. — Хм... ну, я, очевидно, не могу просто рассказать вам, что они все из себя представляют, но я скажу, что у каждого из них есть несколько достойных вариантов. Колодец Гравитации, вероятно, ваш наименее важный выбор, просто потому, что само Заклинание не будет слишком полезным в бою в ближайшем будущем, и оно уже может отлично выполнять свою работу, когда дело доходит до подчинения людей, которые умрут от ваших других вариантов, но я уверен, что вы уже это определили. Между Ethereal Armor и Sanguine Bond у них обоих есть хорошие варианты улучшений, которые могут помочь как в бою, так и в более городских сценариях. Подробнее об этом я думал. Особенно Эфирная броня. Как его апгрейд помогает в небоевых условиях? — Ну... хм. Я скажу, что в основном есть два «типа» обновлений для этого первого выбора. Есть два варианта обновления, которые соответствуют тому, что я называю «типом А», и один вариант, который соответствует «типу Б». И в чем разница между этими двумя типами? — Тип А был бы полезен для тебя сейчас, но я не думаю, что он тебе понравится позже. В целом, учитывая ваше отношение к Заклинанию, я не думаю, что вам подойдет какой-либо вариант. По сути, у Ethereal Armor есть только один выбор — вариант типа В. И я действительно думаю, что вам понравится Тип В — он обеспечивает заклинанию большую полезность. Но я также знаю, что тебе нравится иметь свой выбор, поэтому тебе, вероятно, не понравится, когда тебя к этому принуждают. Но это последний вариант, хотя это хорошо, правда? — Да, да, это хорошо. Это было бы полезно сейчас и полезно позже. А как насчет Сангвинического Бонда? Есть ли у него какие-либо варианты, которые соответствовали бы варианту «типа В» Ethereal Armor? — Хм... сложно сравнивать уровень мощности разных вариантов улучшения двух совершенно разных

заклинаний, но я бы так сказал. У него есть как минимум пара, которые вы найдете полезными. И, как я уже сказал, есть варианты, которые помогают как в бою, так и в сценариях, когда вы не пытаетесь никого убить. По крайней мере, некоторые варианты такие. Другие нет. Это всегда приятно. Хотя... как именно Сангвиническая Связь помогает мне, когда я не хочу причинить кому-то вред? Такое ощущение, что одна из его основных функций — нанесение урона людям. Возможности обновления Spell кажутся чем-то, что радикально изменит игру или что-то в этом роде? — Не могу точно сказать, чем они занимаются. Хм. Вы не оставляете мне много работы здесь. Но я думаю, что, учитывая то, что вы сказали... возможно, «Сангвиническая связь» — это правильный ход на данный момент. Во всяком случае, я никогда не смогу улучшить другие свои заклинания. — Звучит отлично. Подойдя к стене аванпоста, я подумал: не мог бы ты зайти туда и убедиться, что все спят? И, может быть, найти, где именно находится тот Заклинательный Кристалл? — Ух ты, — сказала Индекс с явным саркастическим тоном, — я чувствую, что мои знания так ценятся. Это твоя вина, что ты такой замечательный разведчик. — Да, да, что угодно, — проворчало оно. Прошло несколько мгновений, а затем он наконец сказал: «Хорошо, нашел». Большой. Проведите меня сюда. Все еще не очень хорошо вижу в темноте. Я прокрался на аванпост, стараясь не издавать ни звука, чтобы не вызвать ненужных осложнений, и обнаружил Джаннина, потерявшего сознание на стуле. Я сунул руку ему в карман, порывшись там всего секунду и... Нашел! Я сжал пальцами небольшой шарик. Джаннин пошевелился, как будто собирался проснуться, но это не имело значения. Работа была сделана. Как можно быстрее я сделал то, что делал раньше с Кристаллом ядовитого заклинания для Ядовитой хватки, вложив свою ману в объект и почувствовав, как она связывает «душу» Кристалла с моим Статусом. Всего через секунду или две я мысленно почувствовал, что Кристалл лишился своей силы, а вместо этого был втянут в меня. Оставалось только направить эту энергию в одну из трех «дыр», в которые она могла поместиться, и я выбрал ту, с которой уже определился. Порог достигнут. Опыт сангвинических облигаций достиг 355. Ранг «Сангвинических облигаций» увеличился до 10. В связи с достижением 10-го ранга «Сангвиническая облигация» она претерпела следующие изменения: Стоимость маны: с 238 до 298. Утечка здоровья: с 6,21 до 6,52. Истощение выносливости: с 7,76 до 8,15. Похищение маны: с 9,31 до 9,78. Регенерация здоровья: с 1,55 до 1,63. Регенерация выносливости: с 3,11 до 3,27. Регенерация маны: с 4,65 до 4,88. Стало доступно обновление Sanguine Bond Upgrade. — Что... происходит... — пробормотал Джаннин, глаза медленно начали открываться. Больше оставаться в этой временной шкале нет смысла, поэтому я просто пошел дальше и активировал «Петлю времени». В промежуточном пространстве мне технически предложили возможность вернуться на пять часов назад. Но пять часов назад я был пьян и спал. И даже если возвращение разбудило меня, мне все равно нужен был отдых, чтобы я мог хотя бы снова протрезветь. Так что на самом деле я только хотел вернуться примерно на пять или десять минут назад. Но поскольку я сохранил весь заработанный опыт, разумнее было использовать здесь петлю времени на полную мощность. Я мог бы просто вернуться на пять часов назад и снова отправиться спать, чтобы повторно использовать эти часы для практики Ядовитой хватки во сне. Итак, я сделал свой выбор и... А потом я вернулся и лежал в том же кусте. И черт возьми, я был пьян. Это чувство было непохоже ни на какое другое; я перешел от абсолютно трезвого состояния к тому, что в одно мгновение надрал себе задницу, и это не помогло хорошо себя чувствовать. Черт возьми. Я попытался расположиться на земле, но все мое чувство направления и самоосознания было разрушено смесью эффектов Петли Времени, переносящей меня в новое тело, и мозга этого тела, отравленного обильным количеством алкоголя. Вместо того чтобы принять более удобное положение, я вывернул уже сломанную руку в еще более ужасное положение и застонал от боли. Затем, прежде чем я смог вернуть ее в прежнее состояние, меня настигло изнеможение, и я быстро потерял сознание. Проснувшись, я оказался почти в той же ситуации, в которой просыпался в предыдущей временной шкале: лежал в кустах с больными конечностями и похмельем. На мгновение я забыл, что уже вернулся и получил улучшение заклинания, и готовился повторить

процедуру, пока не проверил свой статус и не увидел, что улучшение у меня уже есть, и мне не хватает лишь использования Петли Времени. В этот момент ко мне нахлынули воспоминания о том, что произошло.— Отец, ты проснулся! — воскликнула Айнаш очень знакомым тоном, как и раньше. — У тебя все еще смешная голова?— Нет, — я посмеялся про себя. — Я не смешная голова. Она протянула руку и помогла мне подняться.— Что теперь делать? Хотите получить кристалл заклинаний? — Я уже это понял, так что в этом нет необходимости. На этом этапе мы, вероятно, сможем пойти дальше и отправиться в тот город, который находится дальше по дороге. Я указал, и она посмотрела на дорогу, на стены.— Там много людей?— Да, будет куча. Но никто из них не будет плохим парнем, так что тебе не о чем беспокоиться. — А как насчет подлых парней? — Злые ребята?— Вчера вечером ты ударил Человека и сказал, что он не плохой парень, а просто злой парень. Не убивайте подлых парней, а просто раните их, чтобы они больше не злились.— О верно, — я кивнул, яснее вспоминая события. Бон был довольно большим засранцем, так что он заслужил удар. Хотя я тоже определенно зашел слишком далеко. — Наверное, найдутся какие-то подлые парни. Но у тебя будут проблемы, если ты причинишь им вред, так что постарайся этого не делать.— Ты доставишь мне неприятности?— Нет, нет... Я остановился, чтобы подумать, пытаюсь придумать, как бы я объяснил ей концепцию человеческого правительства и правоохранительных органов. Возможно, Эрани справилась бы с этим лучше; Похоже, ей было легче переводить такие сложные темы в мысленные сообщения с Айнаш. Посмотрев на Эрани, я увидел, что она все еще была в отключке, казалось, она мирно отдыхала.— Надо разбудить маму?— Давай пока дадим ей поспать. — сказал я, снова садясь и прислоняясь к дереву. — Все еще темно, так что она, вероятно, могла бы им воспользоваться.— Хорошо! Айнаш тоже села.— Ты вообще отдыхал?— Ммм... нет, мы защищали тебя! Я смеялся.— Ну, теперь моя очередь. Ложись и поспи, малыш.— Я хорошо поработал?— Да, вы проделали отличную работу. Ты тоже заслуживаешь отдыха после всего, что ты сделал.— Хорошо! Она легла, сумерки только начинались в темном небе. Ее яркие, пылающие глаза смотрели на меня.— В городе будет хорошо?— Что ты имеешь в виду?— Мне... понравится?— Думаю, ты справишься, — я кивнул. — Определенно будут какие-то подлые парни. И, возможно, даже парочка плохих парней. Но я также думаю, что там много хорошего. Вы можете придумать все, что захотите, и кто-то это сделает, и он будет готов обменять это вам на что-то другое. В небе можно найти удивительные, возвышающиеся здания, которые поразят ваше воображение, когда вы их увидите. Вы можете чувствовать себя в безопасности за стенами и стражей... Я думаю, вы также сможете найти друзей. Говорю вам, там много хороших людей.— Звучит очень интересно!— Это. Я тоже очень рад туда попасть. Я наклонился и потерял ее голову, взъерошив ее и без того растрепанные волосы.— А теперь поспи. Вам не захочется устать всю поездку туда.— Хорошо! И с этими словами она закрыла глаза. Я снова рассмеялся про себя. Какой милый ребенок. Ей точно понравится это место. Но это было позже. А сейчас мне нужно было сосредоточиться и принять решение об обновлении заклинания. По словам Индекс, у "Сангвинического Бонда" было несколько надежных вариантов, поэтому мне было интересно узнать, какие они есть. С нетерпением ожидая возможности открыть выбор обновления, я закрыл глаза и начал медитировать. И когда я наконец смог их рассмотреть, мое лицо превратилось в хмурое выражение. Не от разочарования, а от неверия. Что в...— Да, — сказала Индекс, — они довольно странные. Этот выбор был далек от того, что предлагал мне "Ядовитая хватка". Они, очевидно, были могущественны, но в то же время некоторые из них были просто... своего рода безумными. Сангвиническая связь уже была довольно уникальным заклинанием, но эти улучшения вывели его на совершенно новый уровень. Я даже не знал, как мне выбирать между ними.